



ILSON DIAZ MORELO

DESARROLLADOR FULL STACK – JUNIOR

CONTACTO

- 📞 301 476 6440
- ✉️ ilsondiazmorelo28@gmail.com
- 📍 Barranquilla, Colombia
- 🔗 <https://linkedin.com/in/ilsondiaz>
- 💻 <https://github.com/ilson28>

EDUCACIÓN



Ingeniería de sistemas.

Universidad libre - seccional
barranquilla

COMPETENCIAS DESTACADAS

- Desarrollo de APIs seguras con autenticación JWT.
- Diseño y desarrollo de APIs REST con arquitectura por capas y principios SOLID.
- Implementación de pruebas unitarias con JUnit y Mockito.
- Creación de interfaces responsivas y optimizadas con React.
- Uso de Docker y Git para integración continua.

IDIOMAS

- Español
- Inglés básico



PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Sistemas en etapa final con experiencia práctica en desarrollo web utilizando Java/Spring Boot, C#/.NET y React. Manejo bases de datos como MySQL, SQL Server y MongoDB, aplico principios SOLID y buenas prácticas para construir soluciones claras, seguras y mantenibles.

Me adapto rápido a nuevas tecnologías y aprendo con facilidad, lo que me permite integrarme con rapidez a diferentes entornos de desarrollo.



HABILIDADES TÉCNICAS

Backend: Spring Boot (microservicios, Spring Security, JWT), JUnit 5, Mockito, C#/.Net, Principios SOLID.

Frontend: React (Hooks, Redux), HTML, CSS, Tailwind CSS, JavaScript, TypeScript.

Bases de Datos: MySQL, SQL Server, MongoDB.

Herramientas: Docker, Git, GitHub

HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación clara en equipos de desarrollo.
- Enfoque analítico y orientación a la resolución de problemas.
- Adaptación a metodologías ágiles (Scrum, Kanban).
- Autonomía y aprendizaje continuo en entornos tecnológicos.

PROYECTOS

Sistema de Gestión de Usuarios y Productos – Spring Boot, MySQL, React, Tailwind CSS.

Desarrollo de API REST con autenticación JWT y CRUD para usuarios y productos. Implementación de interfaz responsive con Tailwind CSS, mejorando la experiencia de usuario y la organización de datos.

Sistema de Gestión de Videojuegos – Spring Boot, MySQL, React, Tailwind CSS.

Aplicación para administrar un catálogo de videojuegos con funcionalidades de búsqueda, filtrado y registro. Backend desarrollado en Spring Boot con MySQL y frontend en React optimizado para navegación ágil.