

**Fokus Test Nummer:** 5

**Datum:** 03.07.2024

**Version:** 7.0

**Arbeitstitel:** Maze-Escape

## **Ziel des Tests**

- Herausfinden, wie die Version ohne Scoreboard ankommt und ob man hier doch noch etwas verbessern kann und ggf. doch wieder das Scoreboard in veränderter Form reinnehmen soll.

## **Zur Verfügung gestellte Materialien (Versionieren!)**

- Version 7.0 des Spieles. Enthält das Spiel im vollen Umfang (inklusive neuer Skins) und das Scoreboard wurde durch das „alte“ Bewertungsmenü mit Highscore-Anzeige ersetzt.

## **Charakteristik der Testperson (Zielgruppe? Alter? Erfahrung?)**

- Vier Informatikstudenten aus unserem Studiengang (IB3/4) befragt
  - ➔ Darunter die Person, die uns auch beim Design geholfen hat und den ganzen Prozess auch etwas mitverfolgt hat
- Alle Testpersonen (bis auf eine) spielen gerne Videospiele in ihrer Freizeit
- Alle zwischen 20-23 Jahre alt

## **Beobachtungen beim Spielen**

- Das Spiel wirke so besser, weil die Tastatur (vom Design) nicht zum Rest gepasst habe
- Das Spiel wirkt in dem Zustand eher wie ein „ganzes“ Spiel nach dem Motto weniger ist mehr
- Tester waren der Meinung, dass man lieber ein funktionierendes Bewertungssystem hernehmen soll als ein Scoreboard, welches noch nicht komplett wirkt
  - ➔ Jedoch waren sich alle einig, dass das Scoreboard vom Grundgedanken her (da es ja ursprünglich für die iExpo geplant war) eine gute Idee ist, für das „private“ Spielen sei es jedoch nicht nötig