**Change Log Nummer: 1** 

Arbeitstitel: Void Escape

Datum	Änderung	Grund für die Änderung	Version
15.05.2024	Hintergrund eingefügt	Style Änderung	V. 0.1
15.05.2024	Main Font geändert	Style Änderung	V. 0.1.1
17.05.2024	Erste Versuche zum Tile Based Movement	Game Mechanic	V. 0.2
18.05.2024	Löschen der Player Scene und Integrieren des Spielers in die Tilemap	Leichtere Implementierung	V. 0.3
18.05.2024	Void hinzugefügt, Spieler kann nicht mehr zurücklaufen	Game Mechanic	V. 0.4
19.05.2024	Mehr Level hinzugefügt	Basis des Spiels funktioniert, jetzt ging es an die Level	V. 0.5
19.05.2024	Hintergrund animiert	Style Änderung	V. 0.5.1
19.05.2024	Easter Egg	Just for fun	V. 0.5.2
19.05.2024	Licht und Schatten hinzugefügt	Vorschlag von einem Studenten aus dem Kurs	V. 0.6
19.05.2024	Level Selection Screen hinzugefügt	Navigation	V. 0.6.1
20.05.2024	Lichter verschönert und Bugs gefixed	Style & Bugfixing	V. 0.6.2
20.05.2024	- Reset Funktion - Licht geht automatisch aus	Qualitiy of Life und Schwierigkeit	V. 0.7
20.05.2024	Tilemap Changes	Style	V. 0.7.1
21.05.2024	GameSave und Sammelobjekte	Game Mechanic	V. 0.8
21.05.2024	Spieler kann direkt loslaufen und muss nicht immer warten	Quality of Life	V. 0.8.1

Datum	Änderung	Grund für die Änderung	Version
24.05.2024	Belohnung für das Sammeln von 5 Sternen eingefügt	Motivation des Spielers zum Sammeln der Sterne erhöhen	V. 0.8.2
24.05.2024	Visual Timer für das Licht	Quality of Life	V. 0.8.3
25.05.2024	Highscore Mechanic eingefügt	Wiederspielwert bieten	V. 0.9
25.05.2024	Level Auswahl verschönet	UI-Update	V. 0.9.1
26.05.2024	Credit Screen und Help Screen hinzugefügt (Erster Release)	Um das Spiel zu Erklären und Verweis auf die Lizenzen zu geben	V. 1.0
26.05.2024	Bug Fixes und neue Tastenbelegungen (Zweiter Release)	Kritik von den Fokustestern	V. 2.0
27.05.2024	Neues Design für das Pause Menü (Dritter Release)	Style Änderung	V. 3.0