

Fokus Test Nummer: 2

Datum: 26.05.2024

Version: Void Escape V2

Arbeitstitel: Void Escape

Ziel des Tests:

- Herausfinden, ob das „fertige“ Spiel Spaß macht bzw. was man tun kann, damit es mehr Spaß macht
- Herausfinden, ob man an der Schwierigkeit noch herumschrauben kann
- Fehler im Spiel finden, die bei der Entwicklung nicht aufgefallen sind
- Quality of Life changes

Zur Verfügung gestellte Materialien (Versionieren!)

- Zweite und nach dem jetzigen Stand finale Version des Spieles auf itch.io

Charakteristik der Testperson (Zielgruppe? Alter? Erfahrung?)

- Alter: 26 Jahre Alt
- Studentin im vierten Semester Informatik (4IB)
- Hat nicht sehr viel Erfahrungen mit Videospielen
- Sehr netter und warmherziger Mensch

Beobachtungen beim Spielen:

- Meint das Spiel habe Suchtpotential und wünscht sich mehr Level für die Zukunft
- Wusste nicht direkt, wie man die Level zurücksetzt
- Ansonsten hat ihr das Spiel gefallen

Erkenntnisse:

- Spielbeschreibung auf der itch Seite nochmal geändert, da sie Testperson meinte, sie hätte es mit dem Zurücksetzen verstanden, wenn es in der Spielbeschreibung stehen würde.
- Das Spiel kann auch Leuten ohne viel Erfahrung im Bereich Gaming Spaß machen.