

Change Log Nummer: 2

Arbeitstitel: Maze Escape

Datum	Design-Änderung	Grund für die Änderung	Version
27.05.2024	Neues Design für das Pause-Menü (Dritter Release, Ausgangspunkt: Letzte Abgabe)	Style Änderung	V. 3.0
17.06.2024	Spieltitel geändert	Void soll nicht mehr das Hauptthema sein	V. 3.0.1
17.06.2024	Shop und Skins hinzugefügt	Motivation um die Sterne/Bonusitems zu sammeln	V. 3.0.2
17.06.2024	Mute Button (M) hinzugefügt	Die Musik hat beim Testen auf Dauer gestört 😞	V. 3.0.3
18.06.2024	Skin-Auswahl hinzugefügt und Portale für Welt 3	Weiteres Gameplay und Customization	V. 3.1
18.06.2024	Mechanic für Welt 2 (Schleime und Rotes Licht)	Weiteres Gameplay	V. 3.1.1
19.06.2024	Buttons für Welt 3	Weitere Mechanics	V. 3.1.2
20.06.2024	Neue Grafiken für Welt 3	Kritik von einer Testerin → Leveldesign habe keine Tiefe	V. 3.2
21.06.2024	Neue Grafiken für Welt 2	Kritik von einer Testerin	V. 3.3
23.06.2024	Bewertungssystem hinzugefügt	Sterne als Währung für den Shop und mehr Motivation zum Spielen	V. 3.4
25.06.2024	Tiles für Welt 1 & 3 normal ersetzt	Unzufriedenheit mit der Grafik	V. 3.4.1

26.06.2024	<ul style="list-style-type: none"> - Zweiten Sound Regler hinzugefügt - Effekt beim Einsammeln der Bonusgegenstände - Licht bei der dritten Welt hinzugefügt - Shop fertiggestellt - Controller Steuerungen hinzugefügt - Level für die dritte Welt fertiggestellt 	Verbesserungsvorschläge nach der Präsentation des Spieles in der GAE Veranstaltung.	V. 3.5
27.06.2024	<p>Scoreboard hinzugefügt für Bestzeiten, Bugfixing</p> <p>(Vierter Release)</p>	Für die Präsentation des Spieles auf der iExpo	V. 4.0
01.07.2024	<p>Zeiten für die Bewertungen angepasst, einige kleine Bugs gefixed</p> <p>(Fünfter Release)</p>	Feedback der Tester	V 5.0