

**Fokus Test Nummer:** 1

**Datum:** 23.05.2024

**Version:** 0.8

**Arbeitstitel:** Begleitendes Testen während der Entwicklung

## **Ziel des Tests**

Das Hauptziel dieses Tests ist es, die Qualität und Benutzerfreundlichkeit des Spiels während des Entwicklungsprozesses zu gewährleisten. Durch das begleitende Testen können Probleme frühzeitig erkannt und behoben werden, was zu einer reibungsloseren Veröffentlichung führt.

## **Zur Verfügung gestellte Materialien (Versionieren!)**

- Spielprototyp (Version 0.8)
  - ➔ Sechs Level, ohne Pause Menü, Musik und Credit/Help Screen

## **Charakteristik der Testperson (Zielgruppe? Alter? Erfahrung?)**

Die Testperson ist ein 10-jähriger Junge, der zur Zielgruppe des Spiels gehört. Er hat viel Erfahrung mit Spielen und kann daher wertvolles Feedback zur Spielmechanik und Benutzerfreundlichkeit geben.

## **Beobachtungen beim Spielen**

Die Testperson zeigte während des Tests ein hohes Engagement und Begeisterung. Sie konnte sich schnell in das Spiel einfinden und zeigte ein gutes Verständnis für die Spielmechaniken. Bis auf Level 5 und Bonus konnten alle Level recht einfach bewältigt werden. Level 5 hat mehrere Anläufe gebraucht. Bonuslevel wurde nicht gelöst.

## **Erkenntnisse**

Das Spiel befindet sich auf einem guten Weg und macht der Testperson Spaß.