

Fokus Test Nummer: 2 & 3

Datum: 26.06.2024

Version: 3.5

Arbeitstitel: Maze Escape

Ziel des Tests

- Herausfinden, wie das Spiel bei einer eher jüngeren Zielgruppe ankommen würde

Zur Verfügung gestellte Materialien (Versionieren!)

- Version 3.5 des Spieles (siehe Changelog).
- Alle Level waren in dieser Version enthalten Ziel war es, herauszufinden, ob wir an der Schwierigkeit des Spieles (vor allem bezüglich der Bewertung) herumschrauben sollen.

Charakteristik der Testperson (Zielgruppe? Alter? Erfahrung?)

- Kleiner Bruder von Daniel und kleine Schwester von Ileyan (Beide 14 Jahre alt)
- Beide Spielen gerne Videospiele

Beobachtungen beim Spielen

- Beide hatten viel Spaß am Spielen und fanden vor allem die Steuerung mit dem Controller passend zum Spiel
- Beim Stern in Level 1-2 hatten beide Probleme, meinten jedoch, es macht Spaß, weil es herausfordernd ist, und man solle es im Spiel lassen
- Grafik kam gut an und das Setting erinnere an das Spiel „Among Us“
- Die Drei Sterne seien noch viel zu einfach zu bekommen

Erkenntnisse

→ Das Feedback bezüglich der Bewertungen wurde angenommen und die Zeitspanne, in der man die drei Sterne erreichen kann wurde etwas minimiert.