

Change Log Nummer: 1

Arbeitstitel: Void Escape

Datum	Änderung	Grund für die Änderung	Version
15.05.2024	Hintergrund eingefügt	Style Änderung	V. 0.1
15.05.2024	Main Font geändert	Style Änderung	V. 0.1.1
17.05.2024	Erste Versuche zum Tile Based Movement	Game Mechanic	V. 0.2
18.05.2024	Löschen der Player Scene und Integrieren des Spielers in die Tilemap	Leichtere Implementierung	V. 0.3
18.05.2024	Void hinzugefügt, Spieler kann nicht mehr zurücklaufen	Game Mechanic	V. 0.4
19.05.2024	Mehr Level hinzugefügt	Basis des Spiels funktioniert, jetzt ging es an die Level	V. 0.5
19.05.2024	Hintergrund animiert	Style Änderung	V. 0.5.1
19.05.2024	Easter Egg	Just for fun	V. 0.5.2
19.05.2024	Licht und Schatten hinzugefügt	Vorschlag von einem Studenten aus dem Kurs	V. 0.6
19.05.2024	Level Selection Screen hinzugefügt	Navigation	V. 0.6.1
20.05.2024	Lichter verschönert und Bugs gefixed	Style & Bugfixing	V. 0.6.2
20.05.2024	- Reset Funktion - Licht geht automatisch aus	Quality of Life und Schwierigkeit	V. 0.7
20.05.2024	Tilemap Changes	Style	V. 0.7.1
21.05.2024	GameSave und Sammelobjekte	Game Mechanic	V. 0.8
21.05.2024	Spieler kann direkt loslaufen und muss nicht immer warten	Quality of Life	V. 0.8.1

[illegible]