РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2

дисциплина: Математическое моделирование

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Фирстов Илья Валерьевич

Группа: НФИбд-02-19

MOCKBA

2023 г.

Цель работы

Цель данной работы - научиться выполнять построения математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.

Условия задачи

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 10 км от катера.

Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3,4 раза больше скорости браконьерской лодки.

Теоретическое введение

Scilab – это система компьютерной математики, которая предназначена для выполнения инженерных и научных вычислений, таких как:

- решение нелинейных уравнений и систем;
- решение задач линейной алгебры;
- решение задач оптимизации;
- дифференцирование и интегрирование;
- задачи обработка экспериментальных данных (интерполяция и аппроксимация, метод наименьших квадратов);
- решение обыкновенных дифференциальных уравнений и систем.

Кроме того, Scilab предоставляет широкие возможности по созданию и редактированию различных видов графиков и поверхностей

Выполнение лабораторной работы

1 Вывод уравнения движения катера

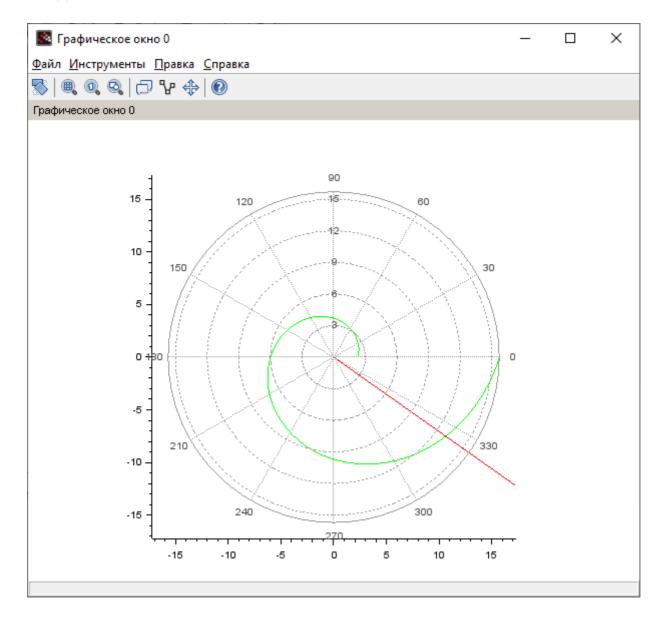
Вводим начальные данные и описываем уравнение.

Находим расстояние, после которого катер начнет двигаться вокруг полюса: Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x, а катер k - x (или k + x, в зависимости от начального положения катера). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как x/v или (k+-x)/nv соответственно, которые мы и приравниваем, чтобы найти недостающие данные.

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений с двумя начальными условиями, зависящими от изначального расположения лодки относительно полюса:

```
lab2_1.sce (C:\Users\Ilja\Documents\matmod_lab\I...
                                                           X
Файл Правка Формат Настройки Окно Выполнить Справка
lab2_1.sce (C:\Users\lja\Documents\matmod_lab\lab2\lab2_1.sce) - SciNotes
lab2_1.sce 💥
1 n=3.4;
2 k=10;
3 fi=3*%pi/4
4
   function dr=f(tetha,r)
1
   · · · · dr=r/sqrt(n*n-1);
3 endfunction;
8
1 function xt=f2(t)
2 --- xt=cos(fi)*t;
3 endfunction;
12
13 r0=k/(n+1);
14 tetha0=0;
15 tetha=0:0.01:2*%pi;
16 r=ode (r0, tetha0, tetha, f)
17
18 t=0:1:800;
19
20 plot2d(t, <u>f2</u>(t), style -= color('red'));
21 polarplot (tetha, r, style -= color ('green'));
22
```

При помощи графиков находим точки пересечения катера и лодки на графике: 10.616, -7.507.

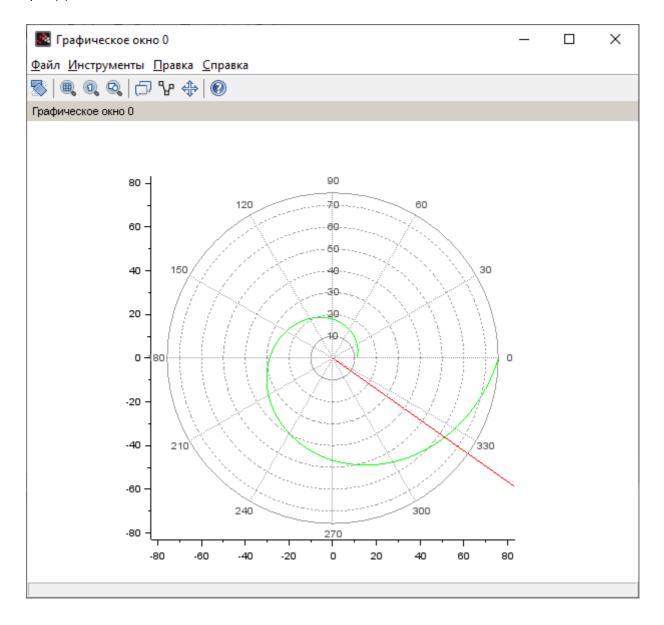


2 Второй случай

Для решения второго случая изменим условия в коде для решения задачи:

```
lab2_2.sce (C:\Users\Ilja\Documents\matmod_lab\I...
                                                          X
Файл Правка Формат Настройки Окно Выполнить Справка
lab2_2.sce (C:\Users\lja\Documents\matmod_lab\lab2\lab2\lab2_2.sce) - SciNotes
lab2_2.sce 💥
1 n=3.4;
2 k=10;
3 fi=3*%pi/4
4
   function dr=f(tetha,r)
1
   · · · · dr=r/sqrt(n*n-1);
3 endfunction;
8
1 function xt=f2(t)
2 --- xt=cos(fi)*t;
3 endfunction;
12
13 r0=k/(n-1);
14 tetha0=-%pi;
15 tetha=0:0.01:2*%pi;
16 r=ode (r0, tetha0, tetha, f)
17
18 t=0:1:800;
19
20 plot2d(t, f2(t), style = color('red'));
21 polarplot (tetha, r, style -= color ('green'));
22
```

и на втором графике: 51.175, -36.186



Выводы

Благодаря данной лабораторной работе я научился выполнять построения математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.

Список литературы

1. Кулябов, Д.С. Лабораторная работа №2 [Текст] / Д.С.Кулябов. - Москва: - 4 с.