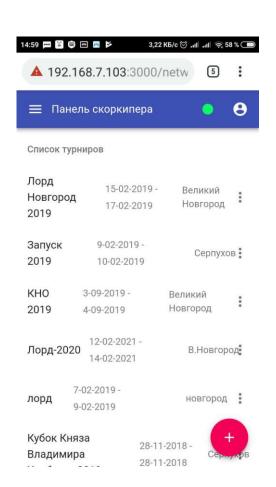


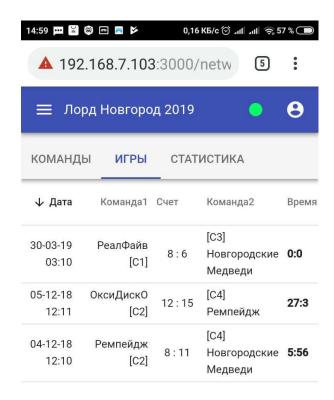
1) Экран входа в систему

Введите логин и пароль для входа в систему.



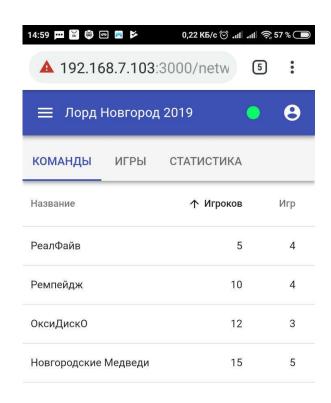
2) Экран со списком турниров

Выберите турнир, для которого будет собираться статистика



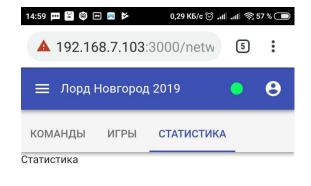
3) Экран со списком игр турнира

После выбора турнира вы получите три закладки — **Команды**, **Игры**, **Статистика**. На закладке **Игры** доступен список игр для сбора статистики. Выберите необходимую игру.



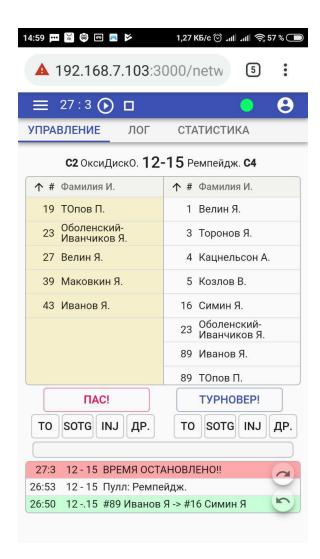
4) Экран со списком команд турнира

На закладке **Команды** вы можете посмотреть список всех команд, выступающих на выбранном турнире.



5) Экран статистики по турниру

На закладке **Статистика** после окончания турнира (ввода статистики по всем играм) будет доступна суммарная статистика по турниру (обсчитывается сервером).



6) Экран **Управление** игрой (основной рабочий экран)

После выбора игры вам доступны три закладки — **Управление**, **Лог**, **Статистика**.

Экран **Управление** – содержит все необходимые инструменты сбора статистики. Элементы управления (сверху-вниз):

- Игровой таймер, кнопка включения/отключения таймера, кнопка завершения игры, индикатор загрузки данных на сервер, дополнительные команды (значок «человечка»);
- Названия команд, код по расписанию турнира, текущий счет;
- Списки играющих команд с возможностью сортировки по фамилии или игровому номеру. При первом нажатии на одно из полей игрок отмечается как «ассистент», второе нажатие игрок отмечается как «забивший гол»;
- Кнопки **Пас, Турновер**, **Пулл** меняются в зависимости от текущего статуса игры;
- Кнопки TO (timeout), SOTG (spirit of the game timeout), INJ (injury), Др (любые другие объявления) отметки об объявлениях команд на поле;
- Статусная строка отмечается текущий выбранный ассистент при отметке о голе;
- Превью лога игры, кнопки UNDO, REDO возможность отменять последние действия оператора или «отменять отмену».



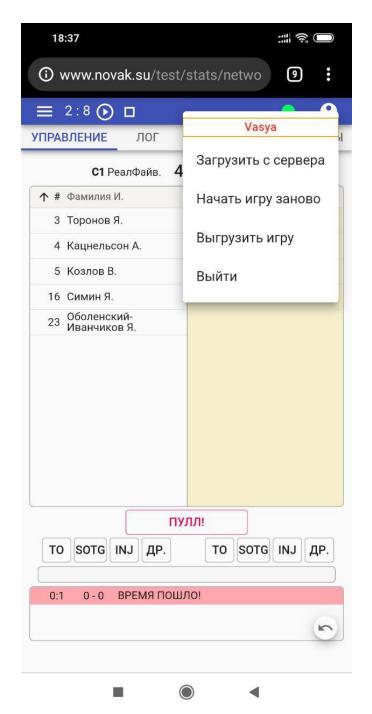
7) Экран подробного лога игры

Закладка **Лог** отображает подробный лог текущей игры с возможностью сортировки по полям и постраничным просмотром.



8) Статистика по игре.

Доступна после окончания игры (обсчитывается сервером).



9) Дополнительное меню пользователя.

В дополнительном меню пользователя доступны команды:

- Загрузить с сервера принудительная загрузка данных игры с сервера (локальная версия заменяется серверной);
- Начать игру заново принудительный сброс игры на начало (локальная версия игры стирается);
- Выгрузить игру выгрузка файла текущей игры на устройство оператора (формат JSON);
- Выйти команда выхода из системы.