

# I302 - Aprendizaje Automático y Aprendizaje Profundo

1<sup>er</sup> Semestre 2025

Trabajo Práctico 3

Fecha de entrega: Lunes 12 de mayo, 23:59 hs.

Formato de entrega: Los archivos desarrollados deberán entregarse en un archivo comprimido (.zip) a través del Campus Virtual, utilizando el siguiente formato de nombre: Apellido\_Nombre\_TP3.zip. Se aceptará únicamente un archivo por estudiante y debe contener por lo menos los siguientes elementos:

Apellido\_Nombre\_TP3.zip/

- |- data/
- |- Apellido\_Nombre\_Informe\_TP3.pdf
- |- Apellido\_Nombre\_Notebook\_TP3.ipynb
- |- predicciones.csv
  - Informe: Debe incluir todos los aspectos teóricos, decisiones metodológicas, visualizaciones, análisis y conclusiones. El objetivo es que el informe contenga toda la explicación principal del trabajo. Se puede hacer referencia al notebook con frases como "Ver sección X del notebook para la implementación". El informe debe entregarse utilizando el archivo template\_informe.tex provisto y no debe exceder las 10 páginas.
  - Notebook: Debe contener el código utilizado, experimentos, análisis exploratorio, gráficos y el proceso completo de procesamiento y modelado. Sirve como respaldo técnico del informe y debe estar ordenado y bien documentado. Se recomienda modularizar el código en archivos .py cuando sea posible.

# Trabajo Práctico: Redes Neuronales

El objetivo de este trabajo es desarrollar y evaluar modelos basados en redes neuronales, incorporando técnicas de ablación para entender el impacto de diversas modificaciones en el proceso de entrenamiento y en la capacidad de generalización del modelo. No se permite usar librerías de machine learning como scikit-learn o PyTorch, a menos que sea pedido explícitamente en el enunciado del ejercicio.

### 1. Análisis y Preprocesamiento de Datos

- El dataset que vamos a utilizar es similar a MNIST pero con caracteres japoneses. Son imágenes de 28 × 28 con 49 clases posibles.
- Los datos se pueden abrir con:

```
import numpy as np

X_images = np.load("X_images.npy")
y_images = np.load("y_images.npy")
```

• Examinar el dataset y visualizar al menos 3 imágenes. Para crear la matriz y graficar la imagen, usar el comando:

```
img = X[0].reshape(28,28)
```

- Dividir el conjunto de datos en tres subconjuntos: Train, Validation y Test.
- Dividir todos los valores por 255, para que el máximo sea 1.

#### 2. Implementación y Entrenamiento de una Red Neuronal Básica

- Implementar una red neuronal con L capas ocultas cada con  $M^{(l)}$  nodos con función de activación  $\mathbf{ReLU}$  (en las capas ocultas) y activación  $\mathbf{softmax}$  para la capa de salida.
- Implementar un algoritmo para entrenar dicha red, mediante backpropagation y gradiente descendiente estándar, utilizando como función de costo la cross-entropy.

**NOTA:** El algoritmo backpropagation debe sera adaptado para el caso de clasificación multi-clase con función de activación **softmax** para la capa de salida y función de costo cross-entropy.

- Entrenar una red neuronal con 2 capas ocultas, con 100 y 80 nodos respectivamente, y graficar la evolución de la función de costo (cross-entropy) sobre los conjuntos de entrenamiento y validación a lo largo de las épocas. Llamaremos a este modelo M0.
- Reportar las siguientes métricas de performance, sobre los conjuntos de entrenamiento y validación, para el modelo base entrenado:
  - Accuracy
  - Cross-Entropy
  - Matriz de Confusión

#### 3. Implementación y Entrenamiento de una Red Neuronal Avanzada

- Implementar las siguientes mejoras al algoritmo de entrenamiento, y para cada una reportar el efecto observado sobre el tiempo de entrenamiento y la performance del modelo resultante.
  - Rate scheduling lineal (con saturación) y exponencial.
  - Mini-batch stochastic gradient descent.
  - Optimizador ADAM.
  - Regularización L2.
  - Regularización mediante early stopping.
  - OPCIONAL: Regularización mediante dropout.
  - OPCIONAL: batch normalization.
- Explorar cambios en la arquitectura de la red (es decir, la cantidad de capas ocultas y unidades ocultas por capa), y los hiperparámetros (cada uno de los items en la lista anterior tiene una serie de parámetros que podemos variar), y determinar la configuración que funcione mejor (menor error de validación). Llamaremos a este modelo M1.

## 4. Desarrollo de una Red Neuronal con PyTorch

- Utilizando PyTorch, entrenar una red neuronal con la arquitectura y los hiperparámetros hallados en el ejercicio anterior. Llmaremos a este modelo M2.
- Utilizando PyTorch, explorar cambios en la cantidad de capas ocultas y unidades ocultas por capa, y determinar la configuración que funcione mejor. L'Lamaremos a este modelo M3.
- Utilizando PyTorch, encontrar una arquitectura (capas ocultas y unidades por capa) que produzca overfitting. Llamaremos a este modelo M4.
- Comparar la performance sobre el conjunto de test de los siguientes cuatro modelos:
  - a) El modelo base de implementación propia (M0).
  - b) La mejor arquitectura obtenida con la implementación propia (M1).
  - c) Modelo en PyTorch, usando la misma arquiterctura e hiperparámetros que en la implementación propia (M2).
  - d) La mejor arquitectura obtenida en PyTorch (M3).
  - e) Una arquitectura en PyTorch con sobreajuste (M4).

#### 5. Desafío

• Utilizando el modelo que considere que sea el mejor, predecir las probabilidades a-posteriori de cada clase del dataset  $X\_COMP.npy$  y generar un archivo .csv con las predicciones llamado  $Apellido\ Nombre\ predicciones.csv$ .

• El archivo *predicciones.csv* debe tener una fila por muestra y las columnas deben ser las probabilidades a posteriori de cada clase.

## Ejemplo del formato esperado:

С	$lase_0$	Clase_1	Clase_2	 $Clase\_47$	Clase_48
(	0.0012	0.0000	0.0005	 0.0021	0.0000
(	0.0000	0.0003	0.0010	 0.0000	0.9982
(	0.0006	0.0000	0.0000	 0.9810	0.0001
	:	:	:	:	:
	•	•	•	•	•