## ADL HW1 @NTU, 2021 spring

B06902135 資工四 蔡宜倫

## 1. Data processing (2%)

- Describe how do you use the data for intent\_cls.sh, slot\_tag.sh:
  - How do you tokenize the data.

我將intent和slot的train.json和eval.json讀入,並特別處理屬於['intent']、['tag']和 ['text']的部分,得到兩個table:intent2idx和tag2idx,用於將150種intent label好和9種tag的label對應。

- text則建一個Vocab的class (在utils.py) ,一樣也是將每一個text裡出現過的 vocabulary標號存起來,用於之後的查表,也就是在處理intent和slot的tasks時,從 token轉成id,並且從2開始,0為 PAD 1為 UNK ,用於處理padding和若testing時查表 不存在的情況。考慮到效率的問題我的想法是只存10000個比較常見的vocabulary,因 為較少見的字在slot tagging task比較有機會被分到O,而在intent classification通常 intent可以由較常見的字得到好的representation,但後來發現在兩個task的data中都 沒有到10000個字,所以這個考慮是多餘的。
- The pre-trained embedding you used.

我使用GloVe作為word Embedding(Glove.840B.300d),這是一種利用co-occurrence probability的ratio得到word embedding的方法。

# 2. Describe your intent classification model. (2%)

Your model

```
1
   SeqClassifier(
2
      (embed): Embedding(6491, 300)
      (gru): GRU(300, 512, num layers=2, batch first=True,
   bidirectional=True)
     (classifier): Sequential(
5
        (0): Dropout(p=0.5, inplace=False)
        (1): Linear(in_features=2048, out features=1024,
   bias=True)
7
        (2): Dropout(p=0.5, inplace=False)
        (3): Linear(in features=1024, out features=150,
   bias=True)
9
    )
10
    )
```

- 。  $e_i = Embedding(s_i)$  代表將每一個token代表的word餵進GloVe的embedding得到 $e_i$ 。
- 。  $h_t = GRU(e_t, h_{t-1})$  代表將 $e_t$ 和前一個output  $h_{t-1}$  餵進去得到 $h_t$ 代表這一neuron的output。
- 。 在GRU之後,Linear layer是由Dropout 50%、一層全連接層疊兩層組成,詳細的input dimension和output dimension寫在上表。
- 。 我原本一直在比較各種activation function的performance,後來發現拿掉最好。
- 。 result = Classifier(o),而result為一個 $[batchsize \times 150]$ 的矩陣,判斷每一個 sequence屬於哪一個intent。
- Performance of your model.(public score on kaggle)
  - o 我的best private score是 0.92133。
- The loss function you used.
  - 我使用 nn.CrossEntropyLoss() 作為loss function。
- The optimization algorithm (e.g. Adam), learning rate and batch size.
  - Optimizer: optim.Adam()
  - Learning rate: 起始是 1e-3, 並且加上schedular, 使 用 torch.optim.lr scheduler.ReduceLROnPlateau()調整learning rate。
  - o Batch size:試過64, 128, 256,最後performance最好為 64。

## 3. Describe your slot tagging model. (2%)

Your model

```
1
   slotClassifier(
2
      (embed): Embedding(4117, 300)
      (gru): GRU(300, 512, num layers=2, batch first=True,
   bidirectional=True)
      (classifier): Sequential(
5
        (0): Dropout(p=0.5, inplace=False)
        (1): Linear(in_features=1024, out_features=1024,
   bias=True)
7
       (2): Dropout(p=0.5, inplace=False)
        (3): Linear(in features=1024, out features=9, bias=True)
9
      )
10 )
```

- 。  $e_i = Embedding(s_i)$  代表將每一個token代表的word餵進GloVe的embedding得到 $e_i$ 。
- 。  $h_t = GRU(e_t, h_{t-1})$  代表將 $e_t$ 和前一個output  $h_{t-1}$  餵進去得到 $h_t$ 代表這一neuron的output。
- 。 在GRU之後,Linear layer是由Dropout 50%、然後fully connected layer輸出,詳細的input dimension和output dimension寫在上表。
- 。 我原本一直在比較各種activation function的performance,後來發現拿掉最好。
- 。 result = Classifier(o),而result為一個 $[batchsize \times seqLen \times 9]$ 的矩陣,判斷每一個sequence的token屬於哪一個slot。
- Performance of your model.(public score on kaggle)
  - o 我的best private score是 0.81993。
- The loss function you used.
  - 我使用 nn.CrossEntropyLoss() 作為loss function,有試過用CRF但效果不彰,因此最後沒有使用,詳細比較在第五題。
- The optimization algorithm (e.g. Adam), learning rate and batch size.
  - Optimizer: optim.Adam() °
  - Learning rate: 起始是 1e-3 , 並且加上schedular , 使
    用 torch.optim.lr\_scheduler.ReduceLROnPlateau() 調整learning rate。
  - o Batch size:從256, 128...16, 8,後來發現最好performance為 16。

### 4. Sequence Tagging Evaluation (2%)

• Please use seqeval to evaluate your model in Q3 on validation set and report .

```
*classification report(schema=IOB2, mode='strict')*
```

2	precision	recall fi	l-score s	support	
2					
3 da	ite 0.8	8 0.94	1 0.93	L 206	
4 firs	st_name	0.82	0.97	0.89	102
5 las	st_name	1.00	0.82	0.90	78
6	people	0.91	0.89	0.90	238
7	time	0.94	0.97	0.95	218
8					
9 mic	ero avg	0.90	0.93	0.92	842
10 mac	ro avg	0.91	0.92	0.91	842
11 weig	nted avg	0.91	0.93	0.92	842

• Explain the differences between the evaluation method in sequeval, token accuracy, and joint accuracy.

	Predicted <b>O</b>	Predicted <b>1</b>
Actual <b>O</b>	TN	FP
Actual <b>1</b>	FN	TP

- 以上的每一個entity都會根據True Positive(TP), False Negative(FN), TN, FP建構出自己 的一個confusion matrix。並且根據以下公式算出precision, recall和 f1-score:

  - $Precision = \frac{TP}{TP+FP}$ ,代表在所有預測為positive中,有多少實際為positive。  $Recall = \frac{TP}{TP+FN}$ ,代表在所有實際為positive的樣本當中,能夠預測positive的 比例。
  - $f_1score = rac{2 imes Precision imes Recall}{Precision + Recall}$ ,以上兩者的調和平均數。
- 。 假設model的Precision高但是Recall低,代表這個模型比較謹慎,儘管沒辦法召回太多 的entity,但只要抓出來就幾乎都是正確的;相反的,若model的Recall高而Precision 低,代表可以抓出幾乎所有的entity,但篩選較寬鬆。但是若只看這兩個指標,有可能 會有太極端的結果,前者可能認為slot不屬於任何entity,後者錯誤率太高,因此使用f-1 score作為更general評估model表現的標準。
- 。 至於token accuracy和 joint accuracy,前者是對於每一個sequence裡的每一個word 對ground truth做比對,後者則是每一個sequence要完全符合ground truth才算正 確,我在 seqVal.py 算了這些分數:

  - $Token\ acc = \frac{correct\ tokens}{total\ tokens}$ , 我的model在validation set上取得了 0.986。
      $Joint\ acc = \frac{correct\ sequence}{total\ sequence}$ , 我的model在validation set上取得了 0.825。

 Seqeval 會對每一個entity的performance做評分,相對的,token accuracy和joint accuracy只會對model的overall performance 做評分,因此若想對model有更好的理解,可以使用segeval 的metric。

## 5. Compare with different configurations (1% + Bonus 1%)

 Please try to improve your baseline method (in Q2 or Q3) with different configuration (includes but not limited to different number of layers, hidden dimension, GRU/LSTM/RNN) and EXPLAIN how does this affects your performance / speed of convergence / ...

#### Intent Classification:

■ 在決定一開始的參數時我做了這些嘗試,其中dropout=0.2,lr=1e-3,最後發現 在batch size = 64時最好。

Batch size	256	128	64	32
Kaggle	0.87688	0.88355	0.88977	0.86666

■ 接下來我調整Ir和dropout rate,發現在dropout 50%時有最好的結果。

Ir	0.0015	0.001	0.0005	0.001, DO=0.2	0.001, DO=0.5
Kaggle	0.86666	0.88977	0.88711	0.88977	0.90488

■ 另外,我嘗試過更改embedding需不需要隨著我們的data去fine tune,發現可能是因為data量太少,fine tune的結果不如預期,甚至造成score降低,因此最後決定將embedding fix住。

### Slot Tagging:

■ 在決定一開始的參數時我做了這些嘗試,其中dropout=0.5,lr=1e-3,最後發現 在batch size = 16時最好。

Batch size	128	64	32	16
Kaggle	0.65147	0.67453	0.69865	0.74304

■ 接下來我改了hidden layer的維度,在512時有最好的結果。

Hidden layer	256	512	1024
Kaggle	0.73149	0.74304	0.72255

■ 調整了classifier FC層,我嘗試從一層改成兩層,dropout用0.5,score從 0.74304.進步到77801。

- 最一開始我是用LSTM,後來嘗試用了GRU,每個epoch速度上加快了許多,並且在kaggle上進步了1%。
- GRU的layer設定2層,改成一層和三層performance都下降許多,尤其三層的訓練時間多很多但反而成績很低就很幹。
- Some possible BONUS tricks that you can try: multi-tasking, few-shot learning, zero-shot learning, CRF, CNN-BiLSTM

### • Intent Classification:

■ 我有做過Semi-supervised,我把所有的testing data都在每個epoch去做預測,並設定threshold=0.8,只要通過softmax有某一個intent高於閾值,我就加進去一起訓練,但可能是因為unlabeld data並沒有很多,或是本來就已經太fit在training data上了,並沒有取得比較好的結果,從0.88977退步到0.88355。

### Slot Tagging:

■ 在 train\_slotCRF.py 我用了CRF層作為我最後輸出層,並取代 CrossEntropyLoss以之來算model的loss,得到的結果是在一開始valid acc會上 升地比原本快很多,但最後反而開始下降,並且由於多通過一個model訓練時間變長許多,不斷震盪,我並沒有用CRF取得較好的成果。在嘗試CRF的過程中,我調整過batch size,並在發現16有最好的表現時調整了兩層FC層中間的activation function,我嘗試了sigmoid和PReLU。

Batch size	8	16	32	16, Sigmoid	16, PReLU
Kaggle	0.74959	0.77319	0.76782	0.77801	0.75978