

Пример построения IDEF0-диаграммы в среде BPwin 4.0

Содержание:

1. Создание нового проекта.
2. Настройка контекстного блока.
3. Добавление и настройка интерфейсных дуг.
4. Декомпозиция.
5. Добавление и настройка функционального блока.

1. Создание нового проекта

Для создания нового проекта необходимо осуществить следующую последовательность шагов (рис. 1 а, b, c):

- а) Открыть **File>New**.
- б) В окне **BPwin** указать имя будущего проекта и нужный тип диаграмм (в нашем случае **IDEF0**).
- с) В окне **Properties for New Models** настроить будущий проект с помощью вкладок.

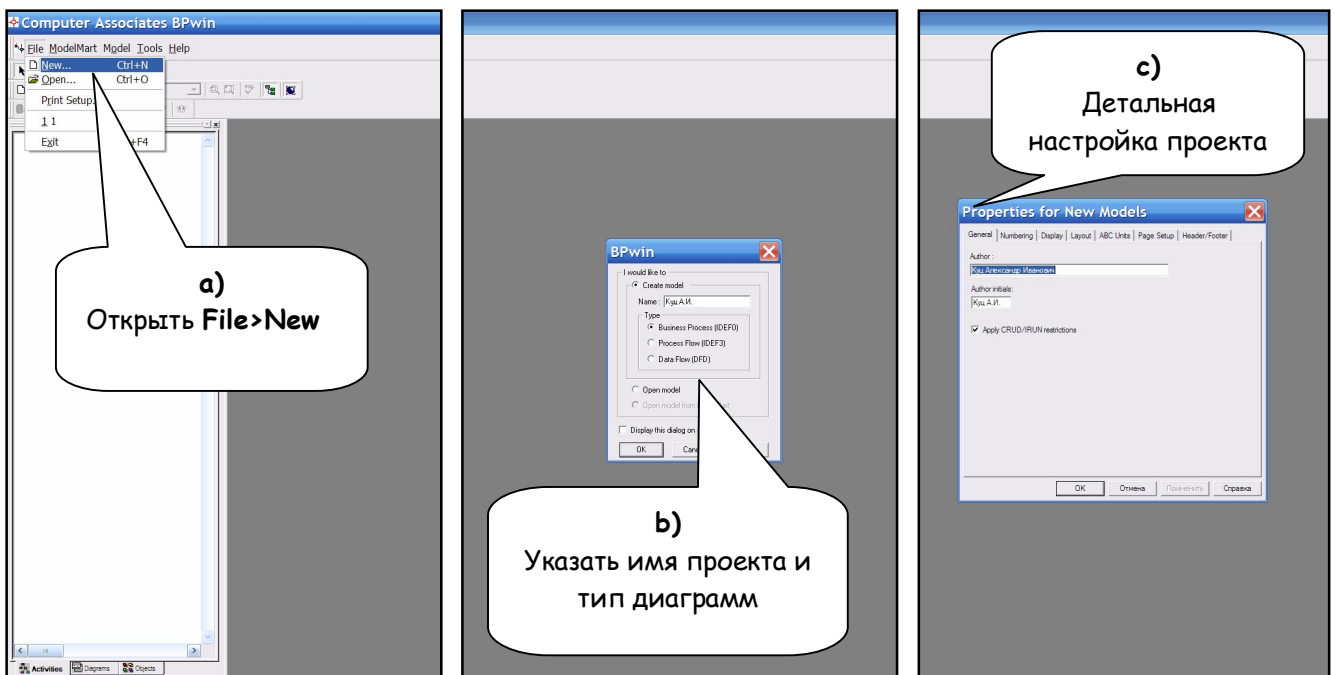
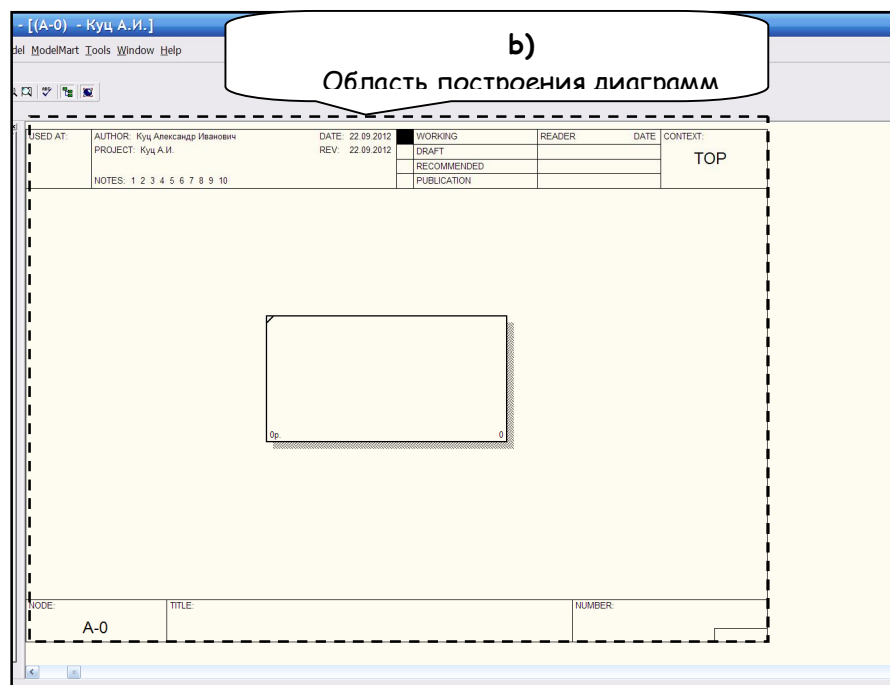
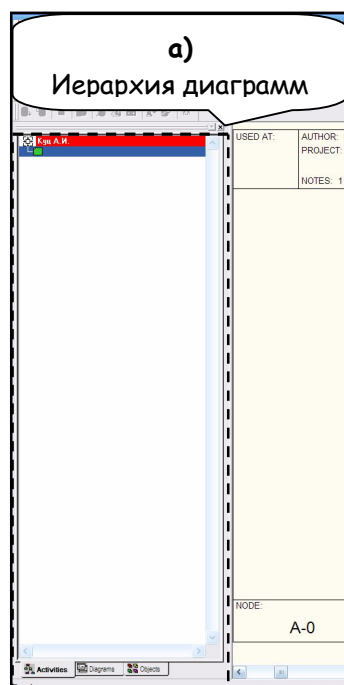
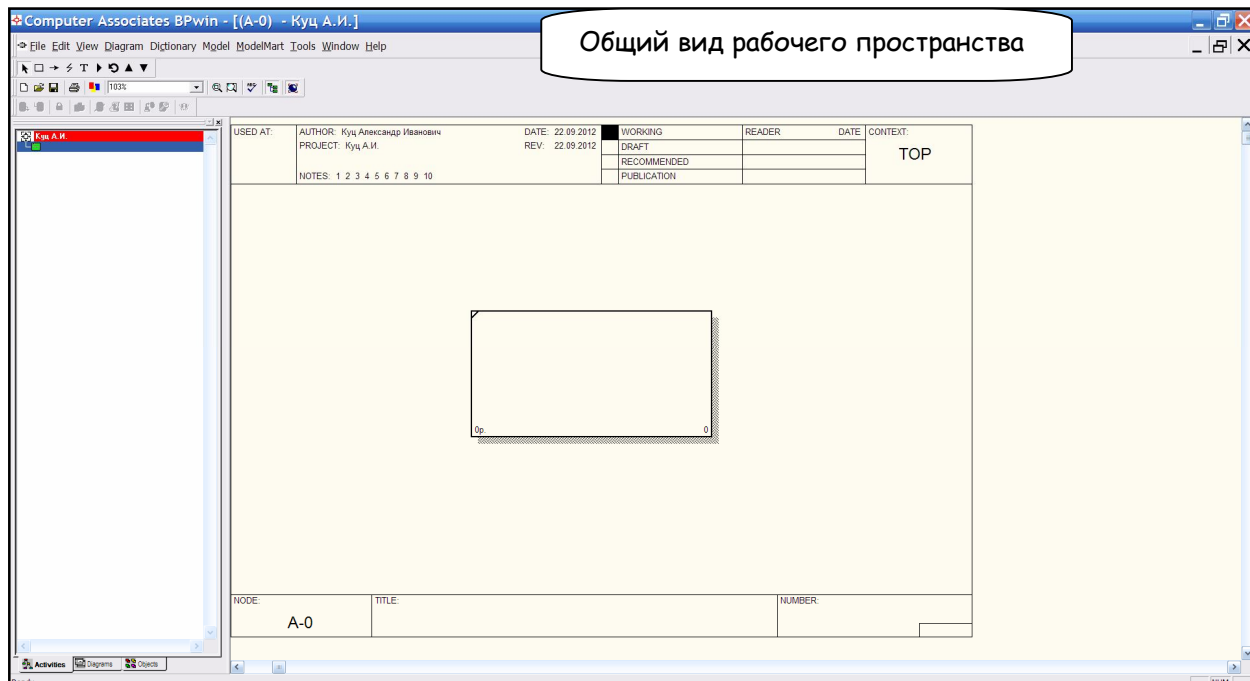


Рис. 1 Процесс создания нового проекта

После нажатия на **ОК** в последнем окне (**Properties for New Models**) рабочее пространство **BPwin** условно можно разбить на две области (рис. 2 а, б):

- а) Окно отображения иерархии построенных диаграмм. Данное окно имеет три вкладки (**Activities, Diagrams, Objects**)
- б) Область построения диаграмм.



2. Настройка контекстного блока

По умолчанию в области построения диаграмм отображается один блок с номером **0**. Диаграмма, изображающая этот блок, имеет номер **A-0**. Данная диаграмма называется *контекстной*, а блок *контекстным* (рис. 2, б). Двойной щелчок левой клавиши мыши по контекстному блоку откроет окно (**Activity Properties**) свойств данного блока. Вкладки этого окна позволяют подробно описать назначение, а так же имя блока (рис. 3).

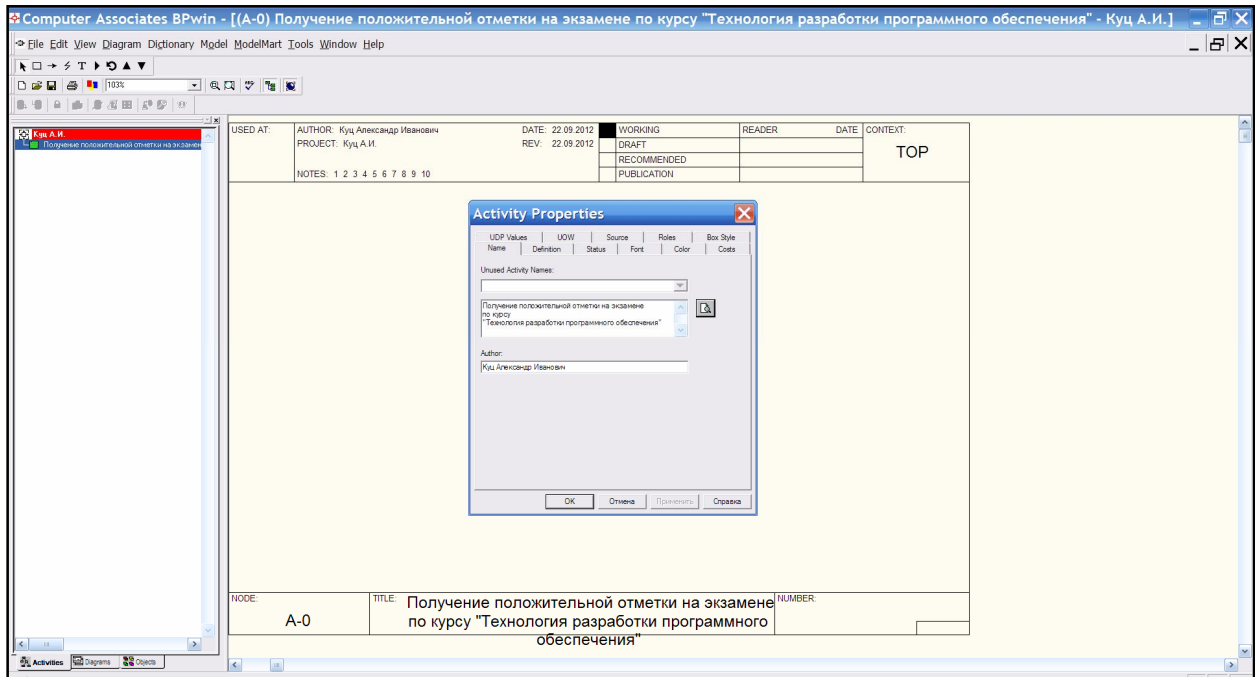


Рис. 3 Настройка контекстного блока

3. Добавление и настройка интерфейсных дуг

Для добавления новых интерфейсных дуг необходимо выбрать элемент **Precedence Arrow Tool** на панели инструментов (рис. 4, а, b).

Чтобы добавить интерфейсную дугу «Выход», необходимо (рис. 4 с, d, е, f)

- с) навести курсор на правую часть функционального блока,
- d) сделать один клик левой клавишей мыши по треугольной области,
- е) переместить курсор вправо до появления линии чёрного цвета,
- f) сделать клик левой клавишей мыши по линии.

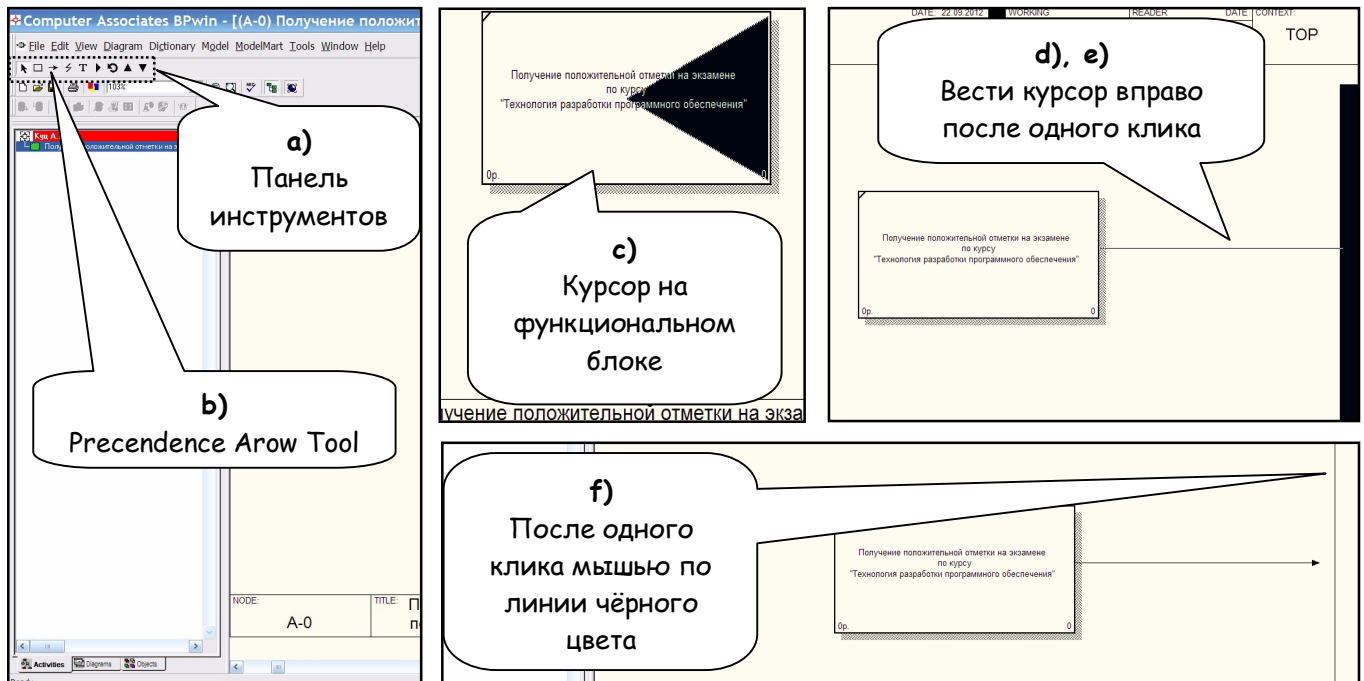


Рис. 4 Добавление интерфейсной дуги «Выход»

Чтобы добавить интерфейсную дугу «Вход», необходимо (рис 5 а, d, с)

- а) навести курсор на левую часть области построения диаграмм,
- б) сделать один клик левой клавишей мыши по линии чёрного цвета,
- с) навести курсор на левую часть функционального блока,
- д) сделать один клик левой клавишей мыши по треугольной области блока.

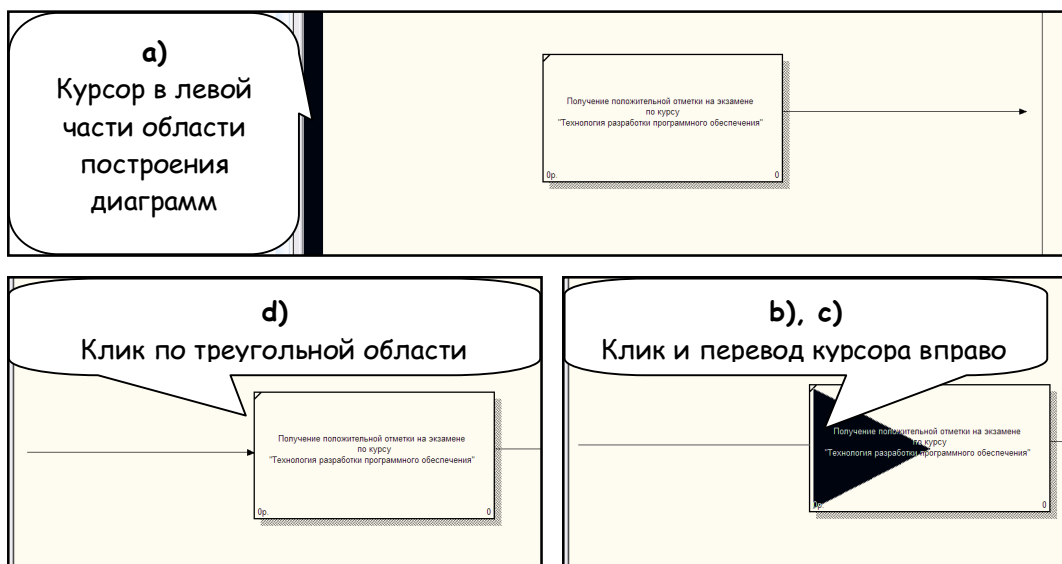


Рис. 5 Добавление интерфейсной дуги «Вход»

Чтобы добавить интерфейсную дугу «Механизм», необходимо (рис 6 а, b, с, d)

- навести курсор на нижнюю часть области построения диаграмм,
- сделать один клик левой клавишей мыши по линии чёрного цвета,
- навести курсор на нижнюю часть функционального блока,
- сделать один клик левой клавишей мыши по треугольной области блока.

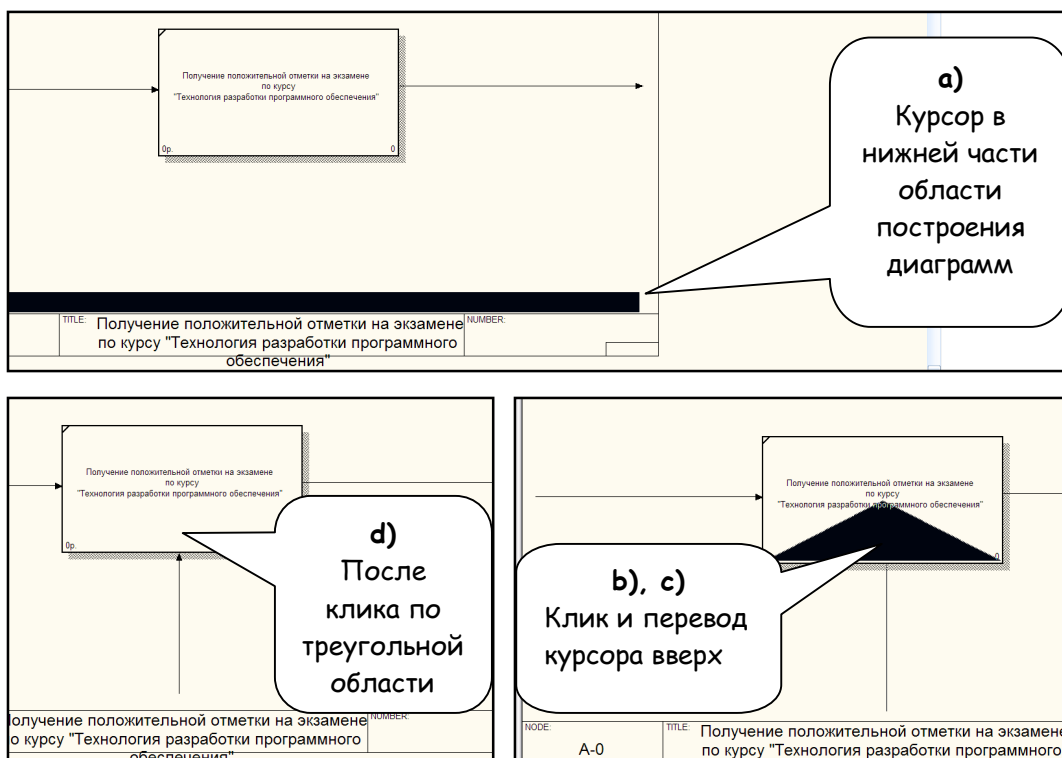


Рис. 5 Добавление интерфейсной дуги «Механизм»

Чтобы добавить интерфейсную дугу «Управление», необходимо (рис 7 а, b, с, d)

- a) навести курсор на нижнюю часть области построения диаграмм,
- b) сделать один клик левой клавишей мыши по линии чёрного цвета,
- c) навести курсор на нижнюю часть функционального блока,
- d) сделать один клик левой клавишей мыши по треугольной области блока.

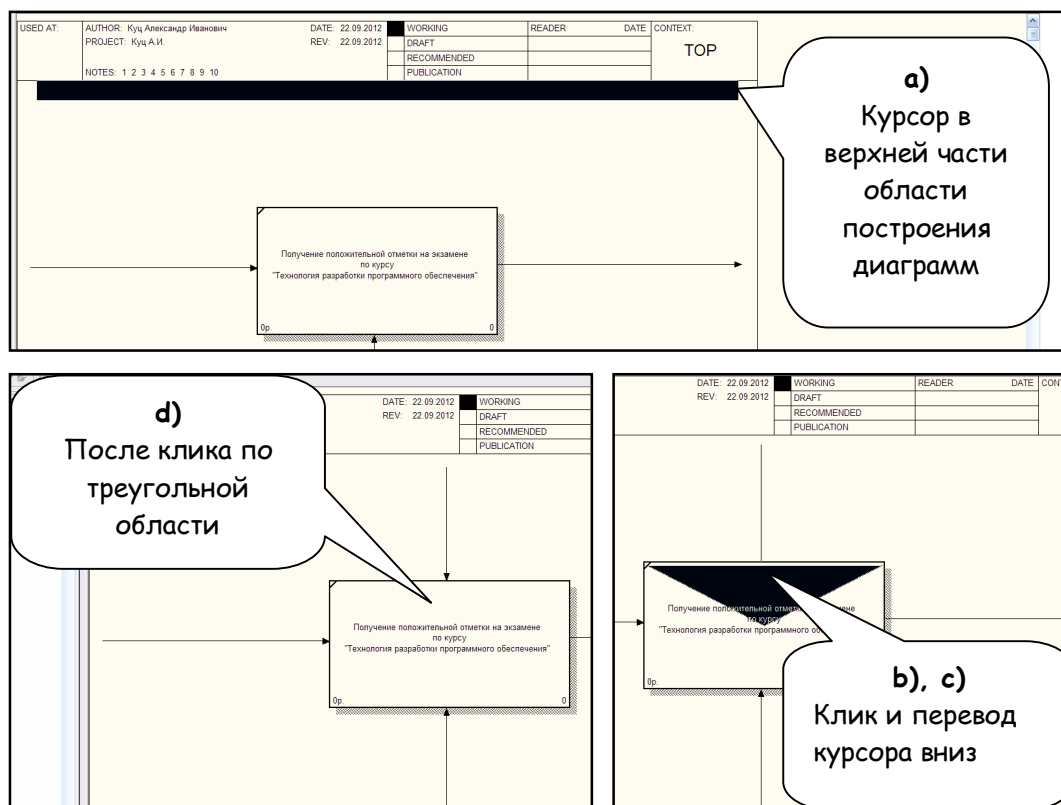


Рис. 7 Добавление интерфейсной дуги «Управление»

Чтобы добавить имя для интерфейсной дуги необходимо (Рис. 8 а, b, c, d)

- a) выбрать элемент **Pointer Tool** на панели инструментов,
- b) навести курсор мыши на выбранную дугу,
- c) сделать двойной клик по дуге,
- d) ввести имя в появившемся окне **Arrow Properties** и нажать **ОК**.

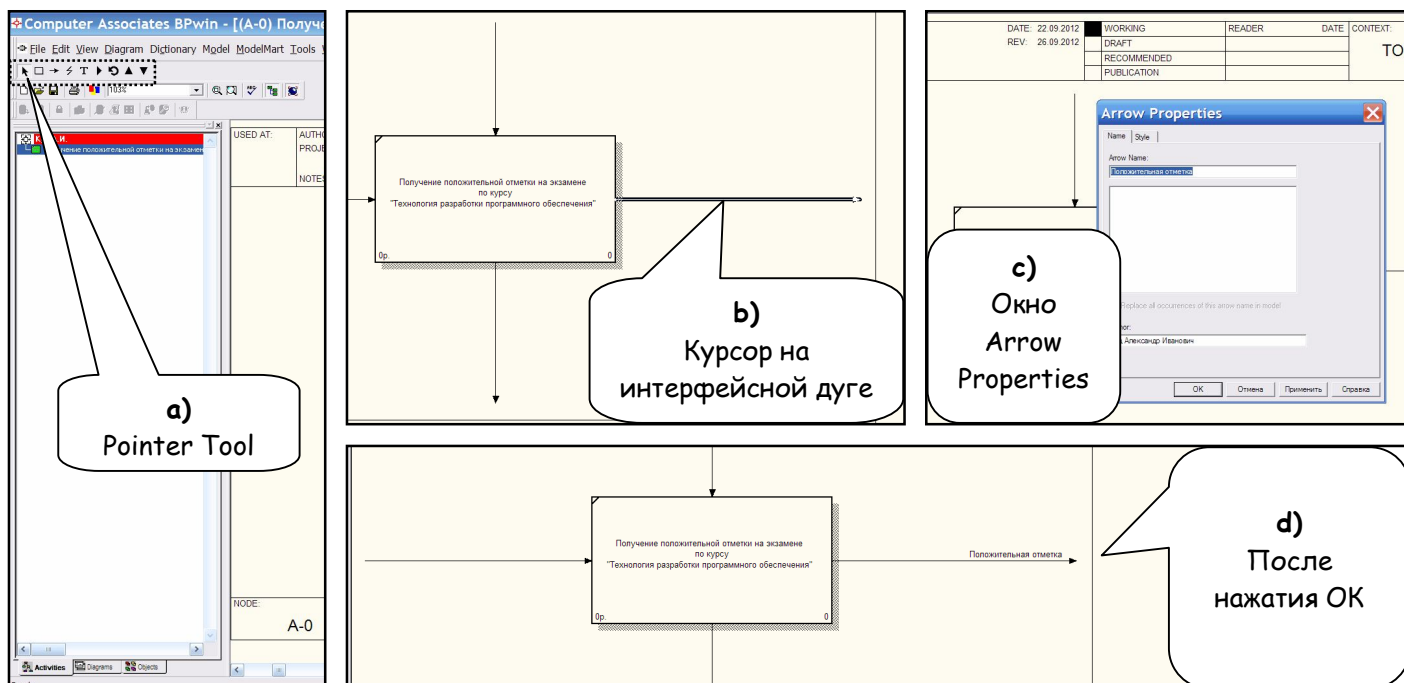


Рис. 8 Настройка интерфейсной дуги

4. Декомпозиция.

Для декомпозиции диаграммы необходимо (рис. 9 а, b, c)

- навести курсор мыши на имя декомпозируемой диаграммы,
- сделать один клик правой клавишей мыши и выбрать соответствующий пункт всплывающего меню,
- ввести необходимое количество блоков декомпозиции в появившемся окне и нажать **ОК**.

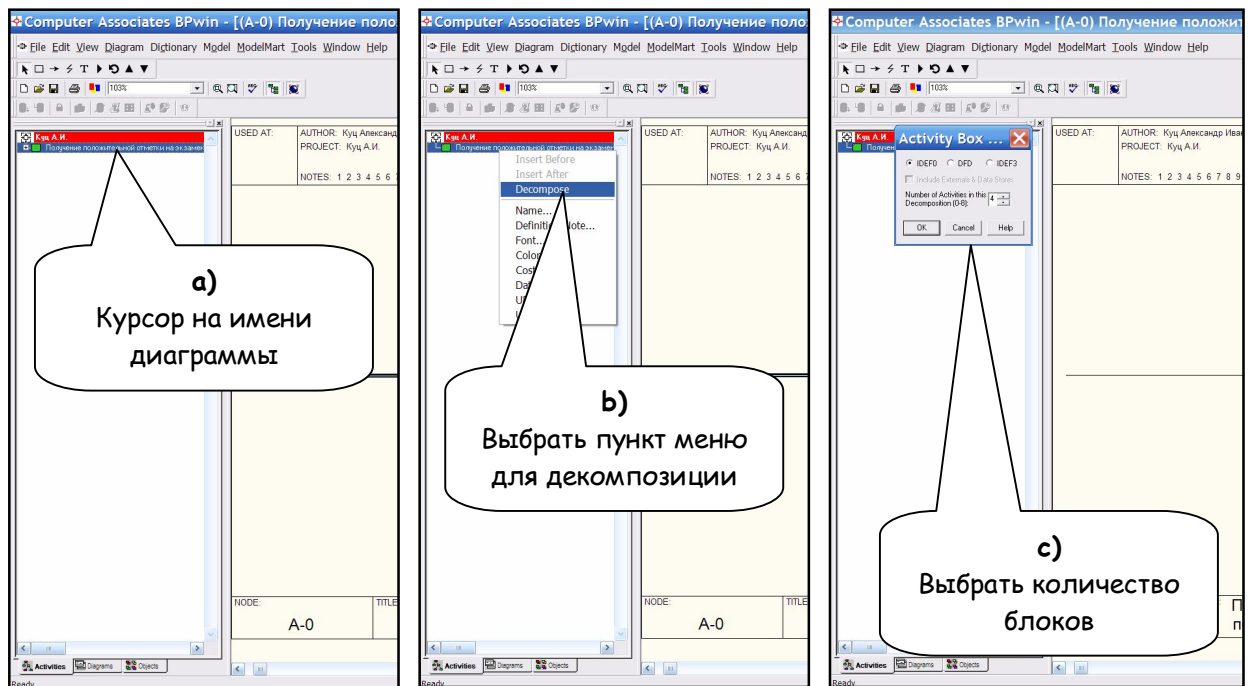


Рис. 9 Декомпозиция

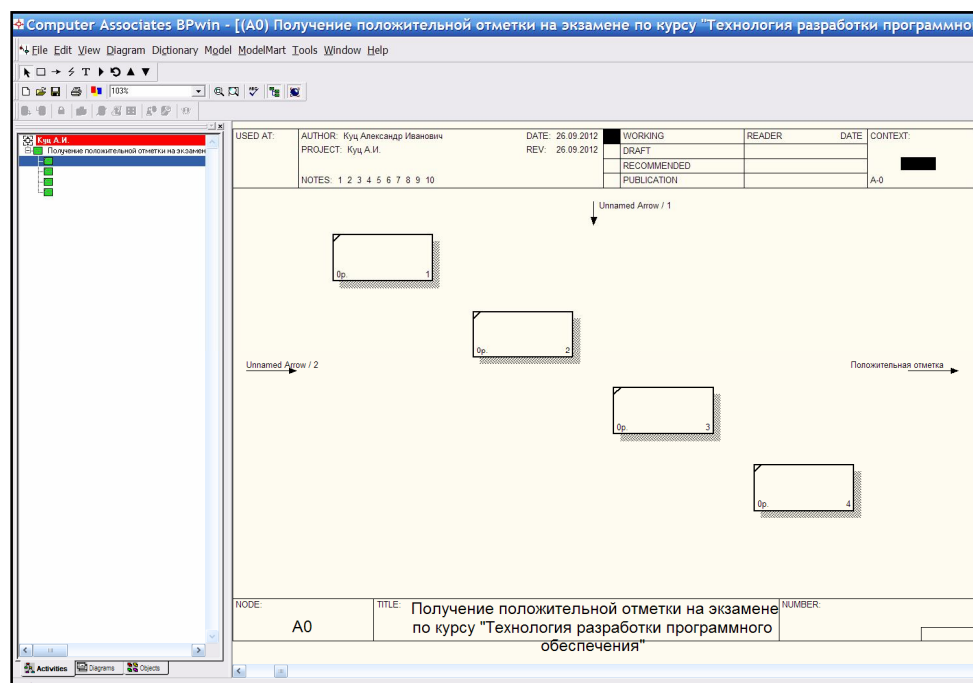


Рис. 10 Результат декомпозиции

5. Добавление и настройка функционального блока

Для добавления нового функционального блока необходимо (рис. 11 а, b, с)

- а) выбрать элемент **Activity Box Tool** на панели инструментов,
- б) перевести курсор мыши на область построения диаграмм,
- с) сделать один клик левой клавишей мыши в будущем месте расположения нового функционального блока.

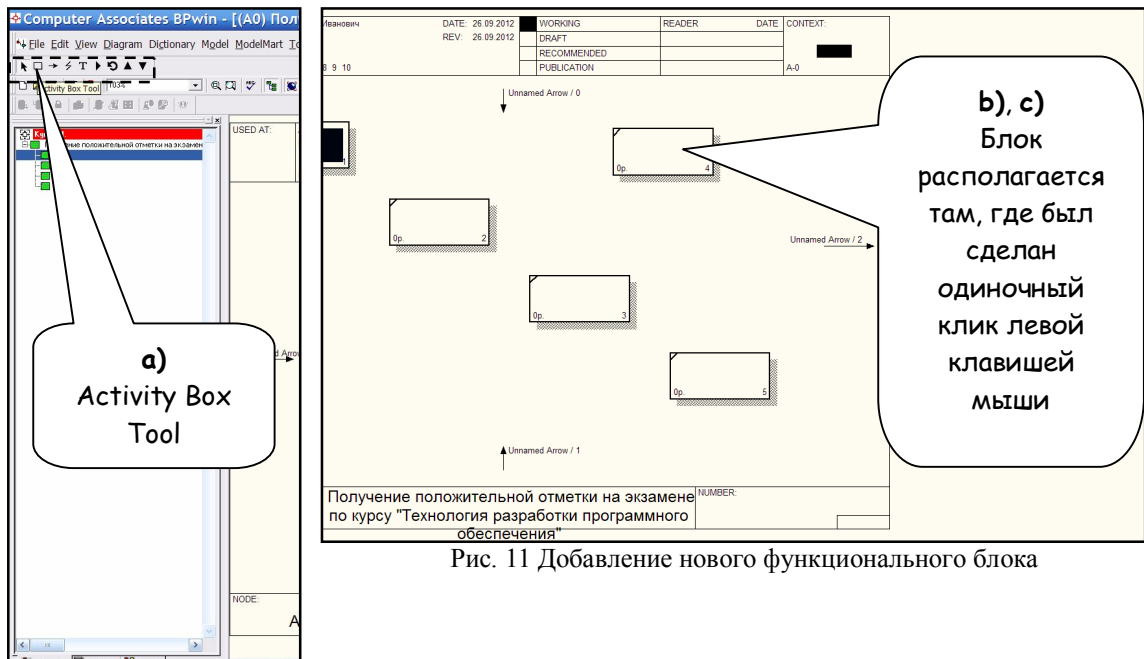


Рис. 11 Добавление нового функционального блока

Новый функциональный блок настраивается (имя, описание, и т.д.) аналогично контекстному.