### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

# Разработка и построение диаграмм классов

**Цель работы:** ознакомиться с требованиями, предъявляемыми к построению диаграмм классов; научиться строить диаграммы классов, используя специализированный программные комплексы.

# Теоретическая часть

## Вершины в диаграммах классов

Итак, вершина в диаграмме классов — класс. Обозначение класса показано на рис. 11.1.



Рис. 11.1. Обозначение класса

Имя класса указывается всегда, свойства и операции — выборочно. Предусмотрено задание области действия свойства (операции). Если свойство (операция) подчеркивается, его областью действия является класс, в противном случае областью Действия является экземпляр (рис. 11.2).

Что это значит? Если областью действия свойства является класс, то все его экземпляры (объекты)

используют общее значение этого свойства, в противном случае у каждого экземпляра свое значение свойства.

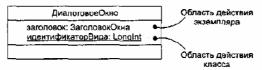


Рис. 11.2. Свойства уровней класса и экземпляра

#### Свойства

Общий синтаксис представления свойства имеет вид

Видимость Имя [Множественность]: Тип = НачальнЗначение {Характеристики}

Рассмотрим видимость и характеристики свойств.

В языке UML определены три уровня видимости:

| public    | Любой клиент класса может использовать свойство (операцию), обозначаетс                  |
|-----------|--|
| protected | символом +<br>Любой наследник класса может использовать свойство (операцию), обозначаетс |
| protected | символом #   |
| private   | Свойство (операция) может использоваться только самим классом, обозначаетс               |
|           | символом -   |

#### ПРИМЕЧАНИЕ

Если видимость не указана, считают, что свойство объявлено с публичной видимостью.

| _          |        |        |        | _        |
|------------|--------|--------|--------|----------|
| Определены | TOU X2 | makter | истики | свойств: |
| Определены | IDHAG  | wakich | MCIMEN | CBOMCI   |

| changeable | Нет ограничений на модификацию значения свойства                         |  |  |  |  |
|------------|--|--|--|--|--|
| addOnly    | Для свойств с множественностью, большей единицы; дополнительные значения |  |  |  |  |
|            | могут быть добавлены, но после создания значение не может удаляться или  |  |  |  |  |
| frozen     | изменяться   |  |  |  |  |
|            | После инициализации объекта значение свойства не изменяется              |  |  |  |  |

### ПРИМЕЧАНИЕ

Если характеристика не указана, считают, что свойство объявлено с характеристикой changeable.

### Примеры объявления свойств:

 начало
 Только имя

 + начало
 Видимость и имя

 начало : Координаты
 Имя и тип

имяфамилия [0..1] : String Имя, множественность, тип левыйУгол : Координаты=(0, 10) Имя, тип, начальное значение сумма : Integer {frozen} Имя и характеристика

## Операции

Общий синтаксис представления операции имеет вид

Видимость Имя (Список Параметров): Возвращаемый Тип {Характеристики}

Примеры объявления операций:

записать Только имя
+ записать Видимость и имя
зарегистрировать) и: Имя, ф: Фамилия) Имя и параметры
балансСчета () : Integer Имя и возвращаемый тип
нагревать () (guarded) Имя и характеристика

В сигнатуре операции можно указать ноль или более параметров, форма представления параметра имеет следующий синтаксис:

Направление Имя: Тип = Значение По Умолчанию

Элемент Направление может принимать одно из следующих значений:

| in   | Входной параметр, не может модифицироваться                                    |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
| out  | Выходной параметр, может модифицироваться для передачи информации в            |  |  |  |  |
|  | вызывающий объект  |  |  |  |  |
| inout  | Входной параметр, может модифицироваться                                       |  |  |  |  |
| Допустимо применение следующих характеристик операций: |  |  |  |  |  |
| leaf   | Конечная операция, операция не может быть полиморфной и не может               |  |  |  |  |
|  | переопределяться (в цепочке наследования)                                      |  |  |  |  |
| isQuery  | Выполнение операции не изменяет состояния объекта                              |  |  |  |  |
| sequential   | В каждый момент времени в объект поступает только один вызов операций. Ка      |  |  |  |  |
|  | следствие, в каждый момент времени выполняется только одна операция объекта.   |  |  |  |  |
| guarded  | Другими словами, допустим только один поток вызовов (поток управления)         |  |  |  |  |
|  | Допускается одновременное поступление в объект нескольких вызовов, но в каждый |  |  |  |  |
|  | момент времени обрабатывается только один вызов охраняемой операции. Иначе     |  |  |  |  |
|  | говоря, параллельные потоки управления исполняются последовательно (за счет    |  |  |  |  |
|  | постановки вызовов в очередь)  |  |  |  |  |
| concurrent   | В объект поступает несколько потоков вызовов операций (из параллельных потоков |  |  |  |  |

#### Организация свойств и операций

Подразумевается, что такие операции являются атомарными

управления). Разрешается параллельное (и множественное) выполнение операции.

Известно, что пиктограмма класса включает три секции (для имени, для свойств и для операций). Пустота секции не означает, что у класса отсутствуют свойства или операции, просто в данный момент они не показываются. Можно явно определить наличие у класса большего количества свойств или атрибутов. Для этого в конце показанного списка проставляются три точки. Как показано на рис. 11.3, в длинных списках свойств и операций разрешается группировка — каждая группа начинается со своего стереотипа.



Рис. 11.3. Стереотипы для характеристик класса

### Множественность

Иногда бывает необходимо ограничить количество экземпляров класса:

- задать ноль экземпляров (в этом случае класс превращается в утилиту, которая предлагает свои свойства и операции);
- □ задать один экземпляр (класс-singleton);
- □ задать конкретное количество экземпляров;
- не ограничивать количество экземпляров (это случай, предполагаемый по умолчанию).

Количество экземпляров класса называется его множественностью. Выражение множественности записывается в правом верхнем углу значка класса. Например, как показано на рис. 11.4,

КонтроллерУглов — это класс-singleton, а для класса ДатчикУгла разрешены три экземпляра.

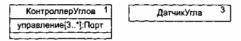


Рис. 11.4. Множественность

Множественность применима не только к классам, но и к свойствам. Множественность свойства задается выражением в квадратных скобках, записанным после его имени. Например, на рисунке заданы три и более экземпляра свойства Управление (в экземпляре класса КонтроллерУглов).

## Практическая часть

Разработать и построить диаграмму классов в соответствии с вариантом.

Порядок выполнения лабораторной работы:

- 1. Получить вариант разрабатываемой диаграммы у преподавателя.
- 2. Разработать и построить диаграмму классов в соответствии с требованиями оформления, используя специализированную программу.
  - 3. Защитить лабораторную работу:
    - 3.1 Сдать правильно оформленную диаграмму.
    - 3.2 Ответить на контрольные вопросы.

# Контрольные вопросы

- 1. Для чего применяются диаграммы классов?
- 2. Какие предметы используются при построении диаграмм классов?
- 3. Какие отношения используются при построении диаграмм классов?
- 4. Назовите основные этапы построения диаграмм классов.
- 5. Ограничения применимости диаграмм классов.

### Литература

**1.** Технологии разработки программного обеспечения: Учебник/ С. Орлов. — СПб.: Питер, 2002. — 464 с.: ил.