

Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра математической физики

Задание по курсу «Суперкомпьютерное моделирование и технологии»

Исследование масштабируемости разностной схемы для трехмерного гиперболического уравнения

ОТЧЁТ

Работу выполнил: студент 601 группы И.С. Лузин

Оглавление

Постановка задачи	3
Программная реализация	5
Результаты тестирования	
Список литературы	14

Постановка задачи

В трехмерной замкнутой области

$$\Omega = [0 \le x \le L_x] \times [0 \le y \le L_y] \times [0 \le z \le L_z]$$

для $(0 < t \le T]$ требуется найти решение u(x, y, z, t) уравнения в частных производных

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \Delta u \tag{1}$$

с начальными условиями

$$u|_{t=0} = \phi(x, y, z),$$
 (2)

$$\frac{\partial u}{\partial t} \Big|_{t=0} = 0, \tag{3}$$

при условии, что на границах области заданы однородные граничные условия первого рода

$$u(0, y, z, t) = 0,$$
 $u(L_x, y, z, t) = 0,$ (4)

$$u(x, 0, z, t) = 0,$$
 $u(x, L_{y}, z, t) = 0,$ (5)

$$u(x, y, 0, t) = 0,$$
 $u(x, y, L_z, t) = 0,$ (6)

либо периодические граничные условия

$$u(0, y, z, t) = u(L_x, y, z, t),$$
 $u_x(0, y, z, t) = u_x(L_x, y, z, t),$ (7)

$$u(x, 0, z, t) = u(x, L_{y}, z, t),$$
 $u_{y}(x, 0, z, t) = u_{y}(x, L_{y}, z, t),$ (8)

$$u(x, y, 0, t) = u(x, y, L_z, t),$$
 $u_z(x, y, 0, t) = u_z(x, y, L_z, t).$ (9)

Конкретная комбинация граничных условий определяется индивидуальным вариантом задания (см. п. 5).

Для аппроксимации исходного уравнения (1) с однородными граничными условиями (4)–(6) и начальными условиями (2)–(3) воспользуемся следующей системой уравнений:

$$\frac{y_{ijk}^{n+1}-2y_{ijk}^{n}+y_{ijk}^{n-1}}{\tau^{2}}=\Delta_{h}y^{n},\quad (x_{i},y_{j},Z_{k})\in\omega_{h},\quad n=1,2,\ldots,K-1,$$

Здесь Δh — семиточечный разностный аналог оператора Лапласа:

$$\Delta_h y^n = \frac{y^n_{i-1,j,k} - 2y^n_{i,j,k} + y^n_{i+1,j,k}}{h^2} + \frac{y^n_{i,j-1,k} - 2y^n_{i,j,k} + y^n_{i,j+1,k}}{h^2} + \frac{y^n_{i,j,k-1} - 2y^n_{i,j,k} + y^n_{i,j,k+1}}{h^2}.$$

Для начала счета (т.е.для нахождения y_{ijk}^2) должны быть заданы значения y_{ijk}^0 , y_{ijk}^1 , $(x_i, y_i, Z_k) \in \omega_h$. Из условия (2) имеем

$$y_{ijk}^{0} = \phi(x_{i}, y_{j}, z_{k}), \quad (x_{i}, y_{j}, z_{k}) \in \omega_{h}.$$

Простейшая замена начального условия (3) уравнением $(y_{ijk}^1 - y_{ijk}^0)/\tau = 0$ имеет лишь первый порядок аппроксимации по τ . Аппроксимацию второго порядка по τ и h дает разностное уравнение

$$\frac{y_{ijk}^{1} - y_{ijk}^{0}}{\tau} = \frac{\tau}{2} \Delta_{h} \phi(x_{i}, y_{j}, z_{k}), \quad (x_{i}, y_{j}, z_{k}) \in \omega_{h}.$$

$$y_{ijk}^{1} = y_{ijk}^{0} + \frac{\tau^{2}}{2} \Delta_{h} \phi(x_{i}, y_{j}, z_{k})$$

Разностная аппроксимация для периодических граничных условий выглядит следующим образом

$$\begin{array}{lll} y_{0jk}^{n+1} = y_{Njk}^{n+1} \,, & & & & & \\ y_{1jk}^{n+1} = y_{N+1jk}^{n+1} \,, & & & & \\ y_{i0k}^{n+1} = y_{iNk}^{n+1} \,, & & & & \\ y_{ij0}^{n+1} = y_{ijN}^{n+1} \,, & & & & \\ y_{ij1}^{n+1} = y_{ijN+1}^{n+1} \,, & & & \\ \end{array}$$

$$i, j, k = 0, 1, ..., N.$$

В данной работе будет рассмотрен вариант задания с комбинацией граничных условий (4), (5) и (9). В качестве начального условия будет использована функция распределения:

$$\phi(x,y,z) = \sin \frac{2\pi x}{L_x} \cdot \sin \frac{2\pi y}{L_y} \cdot \cos \frac{2\pi z}{L_z} .$$

В таком случае точное решение задачи (1)—(5), (9) приобретает следующий вид:

$$\mathbf{u}(x,y,z) = \sin\frac{2\pi x}{L_x} \cdot \sin\frac{2\pi y}{L_y} \cdot \cos\frac{2\pi z}{L_z} \cdot \cos\left(2\pi \sqrt{L_x^{-2} + L_y^{-2} + L_z^{-2}}t\right) .$$

Программная реализация

Область, в которой требуется найти решение, представляет из себя прямоугольный параллелепипед. Первоначально эта область равномерно распределяется между МРІ-процессами в виде блоков, которые так же имеют форму прямоугольного параллелепипеда. Каждому процессу соответствует его собственный единственный блок. В рамках одного процесса численное решение на соответствующем блоке инициализируется в соответствии с начальными условиями. На каждой итерации алгоритма для обеспечения возможности применения явной разностной схемы поддерживаются значения на последнем и предпоследнем шаге. После выполнения очередного шага значения на границе блока передаются процессам, соответствующим топологически соседним блокам. Таким образом осуществляется обмен данными между процессами. Отклонение численного решения от точного на каждом блоке определяется отдельно и передаётся процессу, осуществляющему обобщение и вывод значения ошибки. Ниже приведён исходный код программы:

```
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <iostream>
#include <mpi.h>
#include <numeric>
#include <omp.h>
#include <stdlib.h>
struct block t {
 int column, row, plane;
 int width, height, depth;
 int left, right, bottom, top, back, front;
 template <typename Tp>
 inline double mean absolute error (double *, Tp, double, double,
double, double, double, double);
};
inline int idx(int, int, int, int, int);
inline int idx(int, int, int, int, int, int);
inline double phi(double, double, double, double, double, double);
inline double sol (double, double, double, double, double,
double);
int main(int argc, char *argv[]) {
 double Lx = atof(argv[1]), Ly = atof(argv[2]), Lz = atof(argv[3]), T
= atof(argv[4]);
 int N = atoi(argv[5]), K = atoi(argv[6]);
 double hx = Lx / (N - 1), hy = Ly / (N - 1), hz = Lz / (N - 1), tau = 1
T / K;
 MPI Init(&argc, &argv);
 int rank, size;
 MPI Comm rank (MPI COMM WORLD, &rank);
 MPI Comm size (MPI COMM WORLD, &size);
 MPI Barrier (MPI COMM WORLD);
 double time = MPI Wtime();
 int columns = 1, rows = 1, planes = 1;
 if (!rank) {
```

```
for (int dim = 0, Np = size; Np > 1; ++dim, Np >>= 1) {
    if (\dim > 2) {
     dim = 0;
    if (dim < 1) {
     columns <<= 1;
    } else if (dim < 2) {</pre>
     rows <<= 1;
    } else {
      planes <<= 1;
   }
 }
 MPI Bcast(&columns, 1, MPI INT, 0, MPI COMM WORLD);
 MPI Bcast (&rows, 1, MPI INT, 0, MPI COMM WORLD);
 MPI Bcast(&planes, 1, MPI INT, 0, MPI COMM WORLD);
 block t block = {
   rank % columns,
  rank % (columns * rows) / columns,
  rank / (columns * rows),
  N / columns,
  N / rows,
   N / planes,
   idx(block.column - 1, block.row, block.plane, columns, rows,
   idx(block.column + 1, block.row, block.plane, columns, rows,
   idx(block.column, block.row - 1, block.plane, columns, rows,
   idx(block.column, block.row + 1, block.plane, columns, rows,
planes),
   idx(block.column, block.row, block.plane - 1, columns, rows,
planes),
   idx(block.column, block.row, block.plane + 1, columns, rows,
planes)
 } ;
 if (block.plane == 0) {
   block.back = idx(block.column, block.row, planes - 1, columns,
rows, planes);
 if (block.plane == planes - 1) {
  block.front = idx(block.column, block.row, 0, columns, rows,
planes);
 double *next = new double[(block.width + 2) * (block.height + 2) *
(block.depth + 2)];
 double *self = new double[(block.width + 2) * (block.height + 2) *
(block.depth + 2)];
 double *prev = new double[(block.width + 2) * (block.height + 2) *
(block.depth + 2)];
 double *scores = new double[size];
 int input left size = block.height * block.depth;
 double *input left = new double[input left size];
 int input right size =block.height * block.depth;
 double *input right = new double[input_right_size];
 int output left size = block.height * block.depth;
```

```
double *output left = new double[output left size];
 int output right size = block.height * block.depth;
 double *output right = new double[output right size];
 int input bottom size = block.depth * block.width;
 double *input bottom = new double[input bottom size];
 int input top size = block.width * block.depth;
 double *input top = new double[input top size];
 int output bottom size = block.depth * block.width;
 double *output bottom = new double[output bottom size];
 int output top size = block.width * block.depth;
 double *output top = new double[output top size];
 int input back size = block.width * block.height;
 double *input back = new double[input back size];
 int input front size = block.width * block.height;
 double *input front = new double[input front size];
 int output back size = block.height * block.width;
 double *output back = new double[output back size];
 int output front size = block.width * block.height;
 double *output front = new double[output front size];
 for (int n = 0; n <= std::min(K, 20); ++n) {</pre>
   if (n == 1) {
//#pragma omp parallel for
    for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
      for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
        for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
         double Uxx = (self[idx(i - 1, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] - 2 * self[idx(i, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] + self[idx(i + 1, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)]) / (hx * hx);
         double Uyy = (self[idx(i, j - 1, k, block.width + 2,
block.height + 2)] - 2 * self[idx(i, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] + self[idx(i, j + 1, k, block.width + 2,
block.height + 2)]) / (hy * hy);
         double Uzz = (self[idx(i, j, k - 1, block.width + 2,
block.height + 2)] - 2 * self[idx(i, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] + self[idx(i, j, k + 1, block.width + 2,
block.height + 2)]) / (hz * hz);
         next[idx(i, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] =
self[idx(i, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] + 0.5 * pow(tau,
2) \star (Uxx + Uyy + Uzz);
        }
      }
   } else if (n) {
//#pragma omp parallel for
     for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
      for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
        for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {
         double Uxx = (self[idx(i - 1, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] - 2 * self[idx(i, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] + self[idx(i + 1, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)]) / (hx * hx);
         double Uyy = (self[idx(i, j - 1, k, block.width + 2,
block.height + 2)] - 2 * self[idx(i, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] + self[idx(i, j + 1, k, block.width + 2,
block.height + 2)]) / (hy * hy);
```

```
double Uzz = (self[idx(i, j, k - 1, block.width + 2,
block.height + 2)] - 2 * self[idx(i, j, k, block.width + 2,
block.height + 2)] + self[idx(i, j, k + 1, block.width + 2,
block.height + 2)]) / (hz * hz);
         next[idx(i, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] = 2 *
self[idx(i, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] - prev[idx(i, j,
k, block.width + 2, block.height + 2)] + pow(tau, 2) * (Uxx + Uyy +
Uzz);
      }
    }
   } else {
//#pragma omp parallel for
    for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
      for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
        for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
         next[idx(i, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] =
phi((block.column * block.width + i - 1) * hx, (block.row *
block.height + j - 1) * hy, (block.plane * block.depth + k - 1) * hz,
Lx, Ly, Lz);
        }
   if (block.column == 0) {
//#pragma omp parallel for
    for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
      for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
        next[idx(1, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] = 0;
    }
   if (block.column == columns - 1) {
//#pragma omp parallel for
    for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
      for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
       next[idx(block.width, j, k, block.width + 2, block.height + 2)]
= 0;
    }
   if (block.row == 0) {
//#pragma omp parallel for
    for (int k = 1; k \le block.depth; ++k) {
      for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
       next[idx(i, 1, k, block.width + 2, block.height + 2)] = 0;
   }
   if (block.row == rows - 1) {
//#pragma omp parallel for
    for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {
      for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
       next[idx(i, block.height, k, block.width + 2, block.height +
2) ] = 0;
```

```
}
   }
//#pragma omp parallel for
   for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
    for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
      output left[idx(0, j - 1, k - 1, 1, block.height)] = next[idx(1, j - 1, k - 1, 1, block.height)]
j, k, block.width + 2, block.height + 2)];
      output right[idx(0, j - 1, k - 1, 1, block.height)] =
next[idx(block.width, j, k, block.width + 2, block.height + 2)];
   }
//#pragma omp parallel for
   for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
    for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
      output bottom[idx(i - 1, 0, k - 1, block.width, 1)] =
next[idx(i, 1, k, block.width + 2, block.height + 2)];
      output top[idx(i - 1, 0, k - 1, block.width, 1)] = next[idx(i, 0)]
block.height, k, block.width + 2, block.height + 2)];
   }
//#pragma omp parallel for
   for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
    for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
      if (block.plane) {
        output back[idx(i - 1, j - 1, 0, block.width, 1)] = next[idx(i, j)]
j, 1, block.width + 2, block.height + 2)];
      } else {
       output back[idx(i - 1, j - 1, 0, block.width, 1)] = next[idx(i, j)]
j, 2, block.width + 2, block.height + 2)];
      if (block.plane != planes - 1) {
       output_front[idx(i - 1, j - 1, 0, block.width, 1)] =
next[idx(i, j, block.depth, block.width + 2, block.height + 2)];
      } else {
       output front[idx(i - 1, j - 1, 0, block.width, 1)] =
next[idx(i, j, block.depth - 1, block.width + 2, block.height + 2)];
   MPI Request input_left_request, input_right_request,
input bottom request, input top request, input back request,
input_front request;
   MPI Request output left request, output right request,
output bottom request, output top request, output back request,
output front request;
   if (0 <= block.left && block.left < size) {</pre>
    MPI_Irecv(input_left, input_left_size, MPI DOUBLE, block.left, 1,
MPI COMM WORLD, &input left request);
    MPI Isend(output left, output left size, MPI DOUBLE, block.left,
1, MPI COMM WORLD, &output left request);
   if (0 <= block.right && block.right < size) {</pre>
    MPI Irecv(input right, input right size, MPI DOUBLE, block.right,
1, MPI COMM WORLD, &input right request);
    MPI_Isend(output_right, output_right_size, MPI_DOUBLE,
block.right, 1, MPI COMM WORLD, &output right request);
```

```
if (0 <= block.bottom && block.bottom < size) {</pre>
    MPI Irecv(input bottom, input bottom size, MPI DOUBLE,
block.bottom, 1, MPI_COMM_WORLD, &input_bottom_request);
    MPI_Isend(output_bottom, output_bottom_size, MPI_DOUBLE,
block.bottom, 1, MPI COMM WORLD, &output bottom request);
   if (0 <= block.top && block.top < size) {</pre>
    MPI Irecv(input top, input top size, MPI DOUBLE, block.top, 1,
MPI COMM WORLD, &input top request);
    MPI Isend(output top, output top size, MPI DOUBLE, block.top, 1,
MPI_COMM_WORLD, &output_top_request);
   if (0 <= block.back && block.back < size) {</pre>
    MPI Irecv(input back, input back size, MPI DOUBLE, block.back, 1,
MPI COMM WORLD, &input back request);
    MPI Isend(output back, output back size, MPI DOUBLE, block.back,
1, MPI COMM WORLD, &output back request);
   if (0 <= block.front && block.front < size) {</pre>
    MPI Irecv(input front, input front size, MPI DOUBLE, block.front,
1, MPI COMM WORLD, &input front request);
    MPI Isend(output front, output front size, MPI DOUBLE,
block.front, 1, MPI COMM WORLD, &output front request);
   }
//#pragma omp barrier
   MPI Status status;
   if (0 <= block.left && block.left < size) {</pre>
    MPI Wait (&input left request, &status);
    MPI Wait (&output left request, &status);
   if (0 <= block.right && block.right < size) {</pre>
    MPI Wait(&input right request, &status);
    MPI Wait (&output right request, &status);
   if (0 <= block.bottom && block.bottom < size) {</pre>
    MPI Wait(&input bottom request, &status);
    MPI Wait (&output bottom request, &status);
   if (0 <= block.top && block.top < size) {</pre>
    MPI Wait(&input top request, &status);
    MPI_Wait(&output_top_request, &status);
   if (0 <= block.back && block.back < size) {</pre>
    MPI Wait(&input back request, &status);
    MPI Wait (&output back request, &status);
   if (0 <= block.front && block.front < size) {</pre>
    MPI Wait(&input front request, &status);
    MPI Wait (&output front request, &status);
//#pragma omp parallel for
   for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {
    for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
      next[idx(0, j, k, block.width + 2, block.height + 2)] =
input left[idx(0, j - 1, k - 1, 1, block.height)];
```

```
next[idx(block.width + 1, j, k, block.width + 2, block.height +
2)] = input right[idx(0, j - 1, k - 1, 1, block.height)];
    }
   }
//#pragma omp parallel for
   for (int k = 1; k <= block.depth; ++k) {</pre>
    for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
      next[idx(i, 0, k, block.width + 2, block.height + 2)] =
input bottom[idx(i - 1, 0, k - 1, block.width, 1)];
      next[idx(i, block.height + 1, k, block.width + 2, block.height +
2)] = input top[idx(i - 1, 0, k - 1, block.width, 1)];
    }
   }
//#pragma omp parallel for
   for (int j = 1; j <= block.height; ++j) {</pre>
    for (int i = 1; i <= block.width; ++i) {</pre>
      next[idx(i, j, 0, block.width + 2, block.height + 2)] =
input_back[idx(i - 1, j - 1, 0, block.width, 1)];
      next[idx(i, j, block.depth + 1, block.width + 2, block.height +
2)] = input front[idx(i - 1, j - 1, 0, block.width, 1)];
    }
   }
//#pragma omp parallel for
   for (int i = 0; i < (block.width + 2) * (block.height + 2) *
(block.depth + 2); ++i) {
    prev[i] = self[i];
    self[i] = next[i];
   double score = block.mean absolute error(self, sol, hx, hy, hz, Lx,
Ly, Lz, tau * n);
  MPI Gather (&score, 1, MPI DOUBLE, scores, 1, MPI DOUBLE, 0,
MPI COMM WORLD);
   if (!rank) {
    score = std::accumulate(scores, scores + size, 0.) / size;
    std::cout << "-*- time: " << tau * n << ", score: " << score << "
-*-" << std::endl;
//#pragma omp barrier
  MPI Barrier (MPI COMM WORLD);
 MPI Barrier (MPI COMM WORLD);
 delete [] output_front;
 delete [] output back;
 delete [] input front;
 delete [] input back;
 delete [] output_top;
 delete [] output_bottom;
 delete [] input top;
 delete [] input bottom;
 delete [] output right;
 delete [] output left;
 delete [] input right;
 delete [] input left;
 delete [] scores;
 delete [] prev;
 delete [] self;
```

```
delete [] next;
 if (!rank) {
  std::cout << "-*- Wtime: " << MPI Wtime() - time << ", Np: " <<
size << ", N: " << N << " -*-" << std::endl;
 MPI Finalize();
 return EXIT SUCCESS;
template <typename Tp>
double block t::mean absolute error(double *self, Tp func, double hx,
double hy, double hz, double Lx, double Ly, double Lz, double t)
 double score = 0;
 for (int k = 1; k <= depth; ++k) {</pre>
   for (int j = 1; j <= height; ++j) {</pre>
    for (int i = 1; i <= width; ++i) {</pre>
      score += self[idx(i, j, k, width + 2, height + 2)] -
func((column * width + i - 1) * hx, (row * height + j - 1) * hy,
(plane * depth + k - 1) * hz, Lx, Ly, Lz, t);
    }
   }
 score /= width * height * depth;
 return score;
int idx(int i, int j, int k, int columns, int rows) {
 return i + (j + k * rows) * columns;
int idx(int i, int j, int k, int columns, int rows, int planes) {
 if (0 > i || i >= columns || 0 > j || j >= rows || 0 > k || k >=
planes) {
  return -1;
 return idx(i, j, k, columns, rows);
double phi(double x, double y, double z, double Lx, double Ly, double
 return sin(2 * M PI * x / Lx) * sin(2 * M PI * y / Ly) * cos(2 * M PI
* z / Lz);
double sol(double x, double y, double z, double Lx, double Ly, double
Lz, double t) {
return phi(x, y, z, Lx, Ly, Lz) * cos(2 * M PI * sqrt(pow(Lx, -2) +
pow(Ly, -2) + pow(Lz, -2)) * t);
```

Результаты расчётов

В таблицах 1 и 2 приведены результаты расчётов. Ускорение S вычислялось относительно времени решения T на ближайшем меньшем числе процессов N_p .

Таблица 1: Исслелование па	раллельных характе	еристик на ПВС «Ломоносов»
Tuomingu 1. Troomegobumine ma	pasisiosibilibili liapani	phonin na nibe wieneneces

$$ Число процессов N_p	Число точек N³	Время решения Т	Ускорение S
8	128³	1,43	1
16	128³	0,73	1,98
32	1283	0,36	2
64	128³	0,22	1,68
128	1283	0,16	1,38
8	256³	11,09	1
16	256^{3}	5,63	1,97
32	256^{3}	2,86	1,97
64	256^{3}	1,45	1,98
128	256^{3}	0,78	1,85
8	512 ³	87,92	1
16	5123	44,42	1,98
32	5123	22,41	1,98
64	5123	11,62	1,93
128	5123	5,77	2,01

Таблица 2: Исследование параллельных характеристик на ПВС Blue Gene/P

$$ Число процессов N_p	Число точек N³	Время решения Т	Ускорение S
128	512 ³	32,84	1
256	512 ³	16,68	1,97
512	512 ³	8,37	1,99
128	1024³	255,59	1
256	1024^{3}	129,31	1,98
512	1024^{3}	64,96	1,99
128	1536 ³	857,51	1
256	1536^{3}	431,43	1,99
512	1536 ³	193,54	2,23

Приведённые выше результаты расчётов показывают достаточную хорошую масштабируемость алгоритма. И правда, реализация блочного разбиения между процессами обладает большим ресурсом параллелизма, поскольку в

этом случае предполагается меньше межпроцессорных коммуникаций, по сравнению с ленточным. Ниже приведены результаты расчётов с использованием открытого стандарта OpenMP для распараллеливания программы в рамках каждого из MPI-процессов.

Таблица 3: Исследование параллельных характеристик гибридной программы

4 исло процессов N_p	Число точек N³	Время решения Т'	Ускорение S'	$\frac{T}{T'}$
128	512 ³	29,39	1	1,12
256	512 ³	14,94	1,97	1,12
512	512 ³	7,53	1,98	1,11
128	1024³	229,58	1	1,11
256	1024^{3}	115,62	1,99	1,12
512	1024^{3}	58,02	1,99	1,12
128	1536³	770,84	1	1,11
256	1536^{3}	386,79	1,99	1,12
512	1536^{3}	173,58	2,23	1,11

Список литературы

- 1. IBM Blue Gene/P. http://hpc.cmc.msu.ru
- 2. Суперкомпьютер «Ломоносов». http://hpc.cmc.msu.ru
- 3. IBM eServer pSeries 690 Regatta. http://www.regatta.cmc.msu.ru
- 4. Самарский А.А., Гулин А.В. Численные методы. М.: Наука. Гл. ред. физ-мат. лит., 1989.