

JSP 九大内置对象常用方法

1、request 对象常用方法

request 代表的是来自客户端的请求，例如我们在 FORM 表单中填写的信息等，是最常用的对象。客户端的请求信息被封装在 request 对象中，通过它才能了解到客户的需求，然后做出响应。它是 HttpServletRequest 类的实例。

序号	方法(类型+方法名)	描述
1	String getParameter(String strTextName)	获取表单提交信息
2	Enumeration getParameterNames()	返回可用参数的枚举
3	String[] getParameterValues(String name)	返回包含参数 name 的所有值的数组。
4	Enumeration getAttributeNames()	返回所有属性名的枚举
5	Object getAttribute(String name)	返回指定属性的属性值
6	String getCharacterEncoding()	返回字节编码方式
7	String getProtocol()	获取用户的使用协议
8	String getServletPath()	获取用户提交信息的页面
9	String getMethod()	获取客户提交信息的方式
10	BufferedReader getHeader()	获取 HTTP 头文件中的 accept、accept-encoding 和 Host 的值。
11	String getRemoteAddr()	获取客户的 IP 地址

12	String getRemoteHost()	获取客户机的名称
13	String getServerName()	获取服务器的名称
14	int getServerPort()	获取服务器端口号

2、response 对象常用方法

response 对象代表的是对客户端的响应，也就是说可以通过 response 对象来组织发送到客户端的数据，需要向客户端发送文字时直接使用。它是 HttpServletResponse 类的实例。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	String getCharacterEncoding()	返回响应用的是何种字符编码
2	ServletOutputStream getOutputStream()	返回响应的一个二进制输出流
3	PrintWriter getWriter()	返回可以向客户端输出字符的一个对象
4	void setContentLength(int len)	设置响应头长度
5	void setContentType(String type)	设置响应的 MIME 类型
6	void sendRedirect(Java.lang.String location)	重新定向客户端的请求

3、session 常用方法

session 指的是客户端与服务器的会话，从客户连到服务器的一个 WebApplication 开始，直到客户端与服务器断开连接为止。它是 HttpSession 类的实例。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	long getCreationTime()	返回 SESSION 创建时间
2	public String getId()	返回 SESSION 创建时 JSP 引擎为它 设置的惟一 ID 号
3	long getLastAccessedTime()	返回此 SESSION 里客户端最近一次请 求时间
4	int getMaxInactiveInterval()	返回两次请求间隔多长时间此 SESSION 被取消(ms)
5	String[] getValueNames()	返回一个包含此 SESSION 中所有可用 属性的数组
6	void invalidate()	取消 SESSION，使 SESSION 不可用
7	boolean isNew()	返回服务器创建的一个 SESSION,客 户端是否已经加入
8	void removeValue(String name)	删除 SESSION 中指定的属性
9	void setMaxInactiveInterval()	设置两次请求间隔多长时间此 SESSION 被取消(ms)

4、out 常用方法

out 对象是 JspWriter 类的实例,是向客户端输出内容常用的对象。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	void clear()	清除缓冲区的内容

2	void clearBuffer()	清除缓冲区的当前内容
3	void flush()	清空流
4	int getBufferSize()	返回缓冲区以字节数的大小，如不设缓冲区则为 0
5	int getRemaining()	返回缓冲区还剩余多少可用
6	boolean isAutoFlush()	返回缓冲区满时，是自动清空还是抛出异常
7	void close()	关闭输出流

5、page 常用方法

page 指向当前 JSP 页面本身，有点象类中的 this 指针，它是 java.lang.Object 类的实例。“page” 对象代表了正在运行的由 JSP 文件产生的类对象。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	class getClass()	返回此 Object 的类
2	int hashCode()	返回此 Object 的 hash 码
3	boolean equals(Object obj)	判断此 Object 是否与指定的 Object 对象相等
4	void copy(Object obj)	把此 Object 拷贝到指定的 Object 对象中
5	Object clone()	克隆此 Object 对象
6	String toString()	把此 Object 对象转换成 String 类的对象
7	void notify()	唤醒一个等待的线程
8	void notifyAll()	唤醒所有等待的线程
9	void wait(int timeout)	使一个线程处于等待直到 timeout 结束或被唤醒
10	void wait()	使一个线程处于等待直到被唤醒
11	void enterMonitor()	对 Object 进行加锁
12	void exitMonitor()	对 Object 进行开锁

6、application 常用方法

application 实现了用户间数据的共享，可存放全局变量。它开始于服务器的启动，直到服务器的关闭，在此期间，此对象将一直存在；这样在用户的前后连

接或不同用户之间的连接中，可以对此对象的同一属性进行操作；在任何地方对此对象属性的操作，都将影响到其他用户对此的访问。服务器的启动和关闭决定了 application 对象的生命。它是 ServletContext 类的实例。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	Object getAttribute(String name)	返回给定名的属性值
2	Enumeration getAttributeNames()	返回所有可用属性名的枚举
13	void setAttribute(String name, Object obj)	设定属性的属性值
14	void removeAttribute(String name)	删除属性及其属性值
15	String getServerInfo()	返回 JSP (Servlet) 引擎名及其版本号
16	String getRealPath(String path)	返回虚拟路径的真实路径
17	ServletContext getContext(String uripath)	返回指定 WebApplication 的 application 对象
18	int getMajorVersion()	返回服务器支持的版本号 API 的最大版本号
19	int getMinorVersion()	返回服务器支持的 servlet API 的最小版本号
20	String getMimeType(String file)	返回指定文件的 MIME 类型
21	URL getResource(String path)	返回指定资源（文件及目录）的 URL 路径

22	InputStream getResourceAsStream (String path)	返回指定资源的输入流
23	RequestDispatcher getRequestDispatcher (String uripath)	返回指定资源的 requestDispatcher 对象
24	Servlet getServlet(String name)	返回指定名的 servlet
25	Enumeration getServlets()	返回所有 servlet 的枚举
26	Enumeration getServletNames()	返回所有 servlet 名的枚举
27	void log(String msg)	把指定消息写入 servlet 的日志文件
28	void log(Exception exception,String msg)	把指定异常信息的栈轨迹及错误消息写入 servlet 的日志文件
29	void log(String msg,Throwable thro wable)	把栈轨迹及 throwable 给出的异常信息写入 servlet 的日志文件

7、pageContext 常用方法

pageContext 对象提供了对 JSP 页面内所有的对象及名字空间的访问,也就是说他可以访问到本页所在的 SESSION,也可以取本页面所在的 application 的某一属性值,他相当于页面中所有功能的集大成者,它的本类名也叫 pageContext。

序号	方法 (类型+方法名)	描述
----	---------------	----

1	JspWriter getOut()	返回当前客户端响应被使用的 JspWriter 流(out)
2	HttpSession getSession()	返回当前页中的 HttpSession 对象 (session)
3	Object getPage()	返回当前页的 Object 对象(page)
4	ServletRequest getRequest()	返回当前页的 ServletRequest 对象 (request)
5	ServletResponse getResponse()	返回当前页的 ServletResponse 对 象(response)
6	Exception getException()	返回当前页的 Exception 对象 (exception)
7	ServletConfig getServletConfig()	返回当前页的 ServletConfig 对象 (config)
8	ServletContext getServletContext()	返回当前页的 ServletContext 对象 (application)
9	void setAttribute(String name,Object attribute)	在指定范围内设置属性及属性值
10	public Object getAttribute(String name)	取属性的值
11	Object getAttribute(String name,int scope)	在指定范围内取属性的值

12	public Object findAttribute(String name)	寻找一属性,返回起属性值或 NULL
13	void removeAttribute(String name)	删除某属性
14	void removeAttribute(String name,int scope)	在指定范围删除某属性
15	int getAttributeScope(String name)	返回某属性的作用范围
16	Enumeration getAttributeNamesInScope(int scope)	返回指定范围内可用的属性名枚举
17	void release()	释放 pageContext 所占用的资源
18	void forward(String relativeUrlPath)	使当前页面重导到另一页面
19	void include(String relativeUrlPath)	在当前位置包含另一文件

8、config 常用方法

config 对象是在一个 Servlet 初始化时, JSP 引擎向它传递信息用的, 此信息包括 Servlet 初始化时所要用的参数(通过属性名和属性值构成)以及服务器的有关信息(通过传递一个 ServletContext 对象)。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	ServletContext getServletContext()	返回包含服务器相关信息的所有 servletContext 对象
2	getInitParameter(String name)	获取初始化参数值
3	getInitParameterNames()	返回 servlet 初始化所需所有参数的枚举

9、exception 常用方法

exception 是一个例外对象，当一个页面在运行过程中发生了例外，就产生这个对象。如果一个 JSP 页面要应用此对象，就必须把 isErrorPage 设为 true，否则无法编译。它实际上是 java.lang.Throwable 的对象。

序号	方法（类型+方法名）	描述
1	String getMessage()	返回描述异常的消息
2	String toString()	返回关于异常的简短描述消息
3	void printStackTrace()	显示异常及其栈轨迹
4	Throwable fillInStackTrace()	重写异常的执行栈轨迹