

# JavaScript入门

# 课程大纲

- JavaScript基础语法
- js HTML DOM
- js Window

# 课程优势




- 基础 + demo实战方式讲解
- 提炼重点，让课程精炼实用

# 课程目标

- 夯实js基础，应对面试
- 突破难点，让js运用更加灵活

# js基础

# js输出

- `window.alert()` 警告框
- `document.write()` 写到 HTML 文档中 
- `innerHTML` 写到 HTML 元素  
- `console.log()` 写到浏览器的控制台

# js语句与注释

- 分号
- JavaScript 代码
- JavaScript 语句标识符
- 代码块
- 单行和多行注释

# js变量

- 变量必须以字母开头
- 变量也能以 \$ 和 \_ 符号开头（不过我们不推荐这么做）
- 变量名称对大小写敏感（y 和 Y 是不同的变量）




# js数据类型

- 字符串 (String)
- 数字 (Number)
- 布尔 (Boolean)
- 数组 (Array)
- 空 (Null)
- 未定义 (Undefined)



# js函数

- 函数是由事件驱动的或者当它被调用时执行的可重复使用的代码块
- `function a( 参数 ){}` 声明会前置
- `var a = function( 参数 ){}`
- 函数中的 `return`

# js运算符

- 赋值运算符 = += -= 等
- 算术运算符 + - \* / 等
- 字符串的 + 运算符 

# js比较与逻辑运算符

- < 小于
- > 大于
- == 等于 1 == '1' 
- === 绝对等于 (值和类型均相等) 
- != 不等于
- && and
- || or

# js条件语句与switch语句

- 条件语句 : if else if else
- switch语句 : switch case break default

# js中for循环与while循环

- **for** - 循环代码块一定的次数
- **for/in** - 循环遍历对象 
- **while** - 当指定的条件为 **true** 时循环指定的代码块

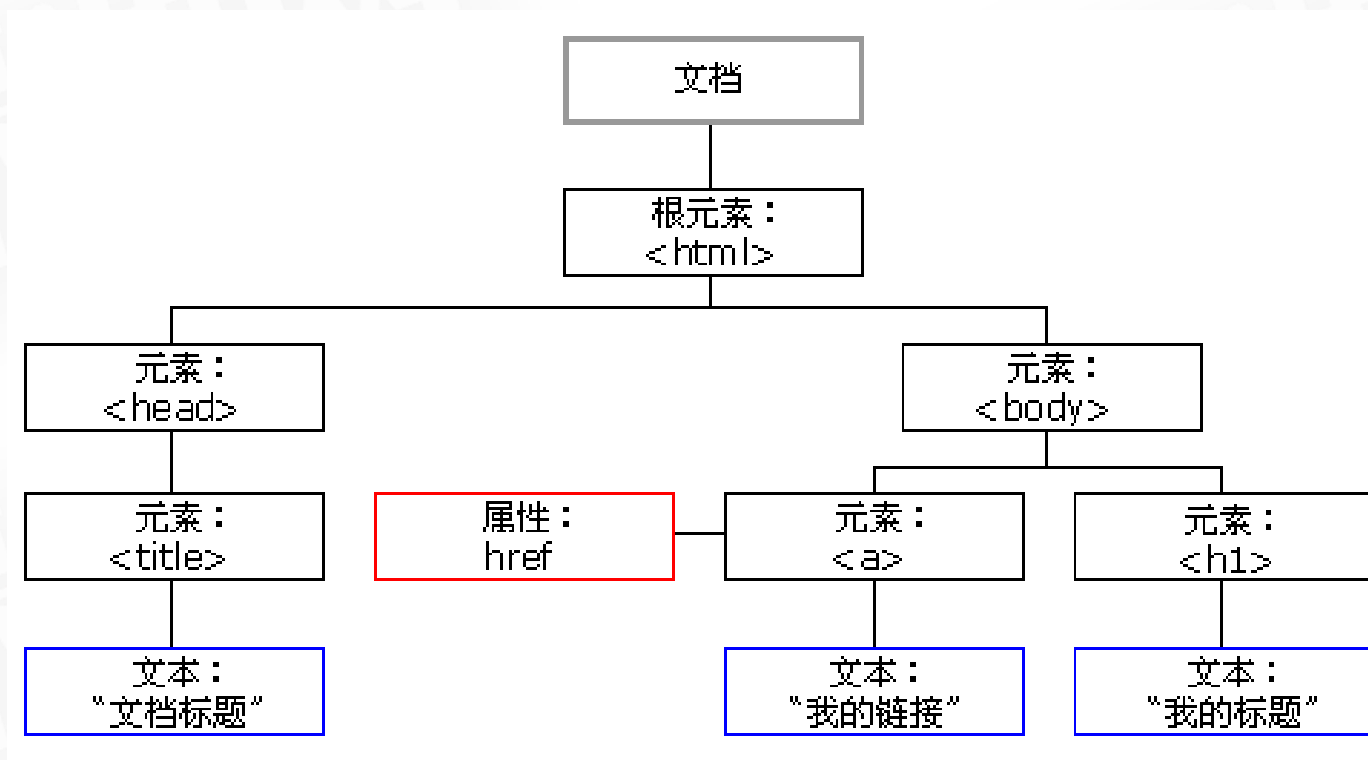
# js中break和continue 语句

- **break 语句可用于跳出循环**
- **continue 语句跳出本次循环，继续执行**

# DOM简介



# DOM树模型



# 获得元素

- **document.getElementById()**
- **document.getElementsByTagName()**
- **document.getElementsByClassName()**

# DOM HTML

## 修改HTML内容

- `document.getElementById(id).innerHTML= ' helloWorld '`

# 修改HTML属性

- **element.getAttribute()**
- **element.setAttribute()**
- **element.src**
- **element.href**

# DOM CSS

## 修改样式

- `document.getElementById('id1').style.color = 'blue'`

# DOM 事件



# DOM事件不同写法

- 1 ) `<h1 onclick="this.innerHTML='谢谢!'">请点击该文本</h1>`
- 2 ) `Element.onclick=function(){displayDate()};`
- 3 ) `Element.addEventListener("click", function(){  
});`

# DOM 节点

# 添加和删除节点

- `document.createElement("p")`
- `document.createTextNode("新增")`
- `parent.appendChild(child);`
- `parent.removeChild(child);`

# JS window

# window的概念

- 所有浏览器都支持 window 对象。它表示浏览器窗口。
- 所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window 对象的成员。
- 全局变量是 window 对象的属性。
- 全局函数是 window 对象的方法。

# window的方法

- **window.open()** - 打开新窗口
- **window.close()** - 关闭当前窗口
- **window.moveTo()** - 移动当前窗口
- **window.resizeTo()** - 调整当前窗口的尺寸

**window screen**

# window.screen

- **window.screen** 对象在编写时可以不使用 **window** 这个前缀。
- **screen.availWidth** - 可用的屏幕宽度
- **screen.availHeight** - 可用的屏幕高度



# window Location

# window.Location

- **location.hostname** 返回 web 主机的域名
- **location.pathname** 返回当前页面的路径和文件名
- **location.protocol** 返回所使用的 web 协议 ( http:// 或 https:// )
- **location.href** 返回 ( 当前页面的 ) 整个 URL

# window History

# window.history

- **window.history** 对象在编写时可不使用 **window** 这个前缀
- **history.back()** - 与在浏览器点击后退按钮相同
- **history.forward()** - 与在浏览器中点击按钮向前相同
- **history.go()**