

Кейс НТИ. «Развитие сервиса персональных траекторий»

Команда MillingTeam



Квашнин Денис DBA, DataScience



Ковалев Илья PM, Data Mining



Виктор Чекрыжов UI/UX, BackEnd

Оглавление

1.	Точность прогнозирования различных параметров	3
2.	Описание используемых фреймворков и библиотек	5
3.	Уровень реализации (макет, интерфейс, функциональность)	7
4.	Уровень реализации (сложность используемых алгоритмов)	9
5.	Наличие описания моделей прогнозирования	10
6.	Вычислительная мощность, требуемая для работы модели	11
7.	Сопроводительные материалы	12
8.	Возможность развертывания модели в качестве сервиса на нашем серв 12	зере
9.	Базовая документация по работе с ПО, реализующим модель	12
10.	.Полезность для пользователя	13
11.	.Наличие описанного user-сценария	14

1. Точность прогнозирования различных параметров

Критерий достижимости цели (обученная моделька clfA.pkl)

	precision	recall	f1-score	support
0	0.89	0.68	0.77	4112
1	0.73	0.91	0.81	3943
accuracy			0.79	8055
macro avg	0.81	0.79	0.79	8055
weighted avg	0.81	0.79	0.79	8055
[[2792 1320] [359 3584]]				

Критерий конкретности цели (обученная моделька clfS.pkl)

	precision	recall	f1-score	support
0	0.76	0.88	0.81	4020
1	0.85	0.72	0.78	3958
accuracy			0.80	7978
macro avg	0.81	0.80	0.80	7978
weighted avg	0.81	0.80	0.80	7978
[[3520 500]				

[1102 2856]]

^{*}Обученные модельки залиты в git

Критерий ограниченности цели по времени (обученная моделька clfT.pkl)

	precision	recall	f1-score	support
0	0.83	0.88	0.86	5486
1	0.88	0.83	0.85	5643
accuracy			0.86	11129
macro avg	0.86	0.86	0.86	11129
weighted avg	0.86	0.86	0.86	11129
[[4836 650] [957 4686]]				

Критерий образовательного направления цели (обученная моделька clfEducation.pkl)

	precision	recall	f1-score	support
0	0.86 0.79	0.72 0.90	0.78 0.84	3570 4214
	0.79	0.90	0.82	7784
macro avg	0.83	0.81	0.81	7784
weighted avg	0.82	0.82	0.81	7784
[[2560 1010]				

[414 3800]]

Критерий однозначности цели (обученная моделька clfUnambiguity)

12079 12079

	precision	recall	f1-score	support
0	0.93	0.75	0.83	6688
1	0.75	0.93	0.83	5391
accuracy			0.83	12079
macro avg	0.84	0.84	0.83	12079
weighted avg	0.85	0.83	0.83	12079

2. Описание используемых фреймворков и библиотек

Мы использовали следующие фреймворки и библиотеки:

- scikit-learn

Самый распространенный выбор для решения задач классического машинного обучения. Из коробки предоставляет огромный выбор алгоритмов обучения с учителем и без учителя. Одно из основных преимуществ библиотеки состоит в том, что она работает на основе нескольких распространенных математических библиотек, и легко интегрирует их друг с другом. Также, имеет реализацию множества механизмов для скоринга полученного классификатора. Использовали для создания и обучения моделей.

- pymorphy2

Данный модуль представляет собой морфологический анализатор, позволяет выполнять токенизацию, леммирование, получать грамматическую информацию о слове и много чего крутого.

В нашем проекте мы используем его для получения лемм слов, на этапе фильтра шумов.

- nltk

Целый пакет разных модулей для символьной и статистической обработки естественного языка. Имеет возможность графического представления, а также готовые датасеты и фильтры (stopwords, к примеру). Обладает обширной документацией.

Применяли как фильтр для стоп-слов (с нашим расширением), в паре с *pymorphy2*.

- natasha

Специальный NLP фреймворк для работы с русским языком. Имеет огромное количество возможностей вышеназванных пакетов, а что-то умеет

делать даже лучше. Также имеет экстрактор фактов. Довольно интересный фреймворк. Мы используем как токенизатор и леммизатор, ещё один.

-numPy

Все используемые библиотеки поддерживают numPy и структуры из него (например, nparray), поэтому он и использовался.

3. Уровень реализации (макет, интерфейс, функциональность)

Сервер для backend был развернут на python и flask. На сервере происходит обучение моделек для критериев SMART по имеющемуся датасету (токенизация, lowercase, приводим в нормальную форму, убираем шум, пайп из TfidfVectorizer и SGDClassifier, производим обучение для каждого из критерия, получаем. pkl для каждого критерия)

Также для удобства взаимодействия с системой была разработана frontend часть, которая позволяет вводить цель и получать соответствие критериям SMART. Клиентская отправляет запрос серверу и получает обратно JSON с указанием соответствия по каждому из критериев)

В случае задания неконкретной цели (если ввели всего пару слов, вопросительная форма) будет выведено сообщение, что нужно ввести цель заново.

	введи свою цель				
Іаша си	истема определит насколько твоя цель соответвует критериями смарт и поможет правильно её сформулировать	Ь			
38	акончить магистратуру за 5 лет				
	ОТПРАВИТЬ				

Рис. 1 Ввод цели



Рис. 2 Получение результата

Попробуй сформулировать свою цель иначе

НАПРИМЕР:

Увеличить продажи бренда А на территории России к концу года

Достичь уровня знания товара A среди молодой аудитории на уровне 51% через 3 года, после запуска товара на рынок.

Завести бренд компании в количестве 3 SKU в ТОП-10 ключевых торговых сетей до июля 2014 года.

ВВЕСТИ ЗАНОВО

Рис. З Вывод сообщения при некорректно введённой цели

4. Уровень реализации (сложность используемых алгоритмов)

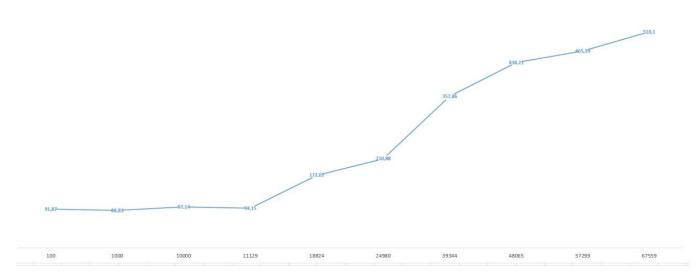


Рис. 4 Время на процесс в зависимости от количества данных

На этом графике отображается время (ось Y), затрачиваемое на подготовку разной величины входного массива данных (ось X), обучение модели и проверку метрик модели

5. Наличие описания моделей прогнозирования

*Все обученные модельки (см. п.1), находятся в репозитории git

CountVectorizer в sklearn позволяет сконвертировать набор текстов в матрицу токенов, находящихся в тексте. Также имеется много полезных настроек, например, можно задать минимальное количество необходимое для появления токена в матрице и даже получить статистику по n-граммам. Следует учитывать, что **CountVectorizer** по умолчанию сам производит токенизацию и выкидывает слова с длиной меньшей чем два.

Далее это всё кидаем в **TfidfTransformer** трансформер и из него гоним в **SGDClassifier**.

Наша модель является экспериментальной, хотя и похоже на классический вариант с пайпом векторизатор->классификатор. Наибольший упор мы сделали на подготовку данных, а также пост-обработку результата самой модели. Также, разработанная система предоставляет интерфейс для применения вообще любой модели по принципу hot reload.

Методика системы такая, что информация проходит длинный путь обработки от банального леммирования и работы со словами, до обработки непосредственно самих целей как единицы, проверки возможности нести смысловую нагрузку (проверка на длину), тип предложения (вопрос или ещё что-то) даже банальная фильтрация по длине цели даёт приятный прирост в общем результате работы сервиса.

6. Вычислительная мощность, требуемая для работы модели

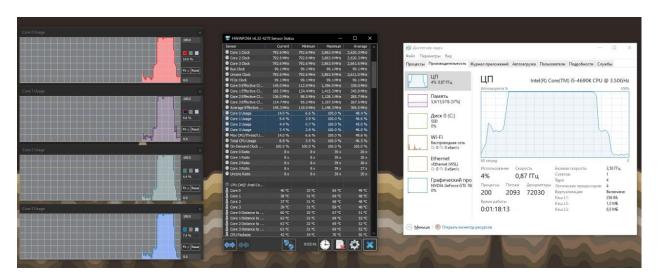


Рис. 5 Характеристики при обучении модельки

Intel i5-8250U

Время полного обучения всех занимает ококло 5 мин, легкая моделька для облегчения работы с фронтом.

7. Сопроводительные материалы

Презентация находится в git репозитории.

Также на https://smart.kovalev.team/ есть краткое описание этого сервиса

8. Возможность развертывания модели в качестве сервиса на нашем сервере

Система абсолютно модульная и может быть проведена интеграция с любой другой моделью обработки, не только с нашей

B readme frontend и backend есть описания, как установить и запустить эти части.

9. Базовая документация по работе с ПО, реализующим модель

В коде присутствуют комментарии, также к frontend и backend есть собственные readme, в которых описаны структуры проектов. Присутствуют файлы requirements, которые позволят установить необходимые зависимости.

10.Полезность для пользователя

Наша система определит насколько ваша цель соответствует критериями SMART и поможет правильно её сформулировать

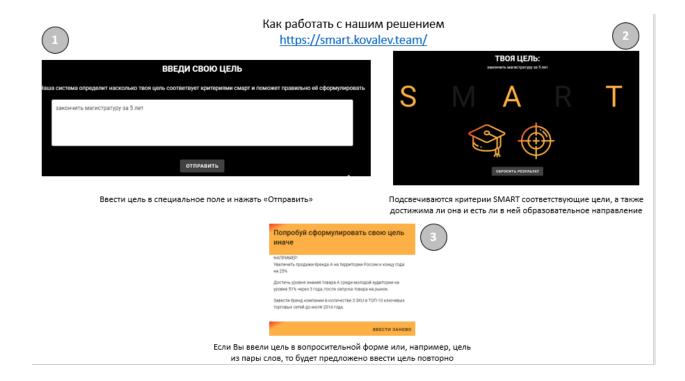


А также система определит соответствует ли цель образовательному направлению и однозначная ли она





11. Наличие описанного user-сценария



Более подробно посмотреть, как работать можно по ссылке:

https://drive.google.com/file/d/1274II2gK6pYmqBBzKtleuhKe9bv1IY55/view?usp =sharing

