

Современные инструменты для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ- продуктов

Автор – студент КЭО/23:
Шумякин Илья

Существующие на данный момент инструменты

Adobe XD – предлагает все, от каркаса до прототипирования. Позволяет тестировать свои проекты. Можно разработать прототип мобильного и веб-приложения из одного интерфейса.

Marvel – имеет общую среду для разработчиков. Позволяет создавать каркасы на основе шаблонов, интерактивность без кода, стороннюю интеграцию.

InVision – предлагает все материалы, необходимые для перехода от каркаса к дизайну. Предлагает методы для упрощения совместной работы и создания прототипов. Поддерживает изменения дизайна в реальном времени и быстрый сбор отзывов от команд.

Moqups – облачный инструмент для совместной работы. Позволяет командам работать над каркасами, макетами и диаграммами, а также разрабатывать карты сайта, раскадровки или блок-схемы.

NinjaMock – предоставляет все стандартные элементы управления. Имеет все необходимое для создания прототипов приложений для проектов мобильных устройств.

Adobe XD

Adobe XD — это популярная программа для создания, редактирования и анимирования прототипов и дизайна сайтов, веб-сервисов и мобильных приложений.

Инструмент является частью графического пакета Adobe вместе с такими сервисами, как Photoshop, Illustrator и другие, и имеет множество современных функций для ускорения и упрощения работы.

Программой Adobe XD пользуются главным образом UX-дизайнеры, чтобы создавать привлекательные и юзабельные отзывчивые дизайн-макеты, которыми можно делиться с командой и заказчиком.



Использование

Программа нужна для того, чтобы:

- создавать прототипы дизайна.** В Adobe XD можно с нуля создавать вайрфреймы, дизайны веб-страниц, онлайн-сервисов и приложений. Для этого используются векторные инструменты, такие как фигуры, линии, кривые, текст, а также растровые элементы: фотографии, иллюстрации и др. В Adobe XD можно импортировать файлы из Photoshop, Illustrator, что еще больше расширяет возможности программы;
- прототипировать интерактивность и анимацию дизайнов.** Дизайн-макеты можно сделать живыми и реалистичными: создавать переходы между окнами и страницами, добавлять триггеры и другие элементы. С помощью Adobe XD вы также можете проверять свои прототипы на разных устройствах и разрешениях;
- делиться своей работой с другими людьми.** Программа позволяет выгружать свои дизайны в разных форматах ([PNG](#), [JPG](#), [SVG](#) и др.), а также создавать ссылки для онлайн-просмотра, комментирования и редактирования. Дизайнер может сотрудничать с другими специалистами в режиме реального времени, используя функцию совместной работы, а еще получать обратную связь насчет удобства продукта от других пользователей, что очень важно в сфере UX.

ВОЗМОЖНОСТИ

настройка параметров нового проекта

создание отдельных страниц – холстов

наличие десятков инструментов для рисования

взаимодействие со слоями

возможность добавления интерактивности и анимации к дизайнам

режим быстрого создания и редактирования сеток

возможность применения 3D эффектов и прототипам и дизайнам

работа с голосовым управлением

режим совместной работы

Эффективность

Эффективность Adobe XD подтверждается его возможностями и преимуществами:

1. Простота и удобство использования: Adobe XD имеет чистый и интуитивно понятный интерфейс, который легко освоить.
2. Интеграция с другими продуктами Adobe: программа легко импортирует и экспортирует проекты, а также синхронизируется с Photoshop, Illustrator, After Effects и другими программами.
3. Возможности для совместной работы: команда проекта может совместно работать над одним и тем же дизайном, что помогает быть в курсе процесса и быстро получать правки от заказчика.

Источники

1. ТОП – 10 сервисов прототипирования интерфейсов – 2024. — Текст : электронный // marketing-tech : [сайт]. — URL: https://marketing-tech.ru/online-services_tags/interface-prototyping/ (дата обращения: 27.09.2024).
2. Adobe XD. — Текст : электронный // Media Contented : [сайт]. — URL: <https://media.contented.ru/glossary/adobe-xd/> (дата обращения: 27.09.2024).

Современные инструменты для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ- продуктов

Автор – студент КЭО/23:
Шумякин Илья