Создание игры AmongUs на языке Python, используя:

pygame, sqlite3, socket, pickle, collections, threading

При старте игры игроки заходят в главное меню и проходят регистрацию или авторизацию(если она уже была пройдена в предыдущем запуске программы, то происходит автоматическая авторизация с помощью сохраненных в файле и зашифрованных логина и пароля)

У игроков есть возможность выйти из аккаунта и сменить никнейм.

Далее игрок может перейти в меню выбора доступных комнат(которые были созданы другими игроками и получены с сервера) или создать свою комнату(для этого он указывает название, количество предателей, максимальное количество игроков). Все комнаты отображаются в ListWidget. Выбрав комнату, игрок отправляет на сервер запрос на подключение к ней. Если количество игроков в комнате достигло максимума или игрок, создавший комнату, нажал кнопку «начать», начинается игра.

Все игроки отправляют свою позицию на сервер, и, получив ответ всех остальных игроков, отображают ее на клиенте.

Коллизия со стенами происходит с использованиями маски, полученной с изображения стен. Задний фон также загружен с помощью картинки. Также есть коллизия с объектами.

Игрок может выполнять действия:

выполнение заданий

запуск голосования

голосование при нахождение мертвого игрока

убийство игроков (при игре за предателя)

Перед голосованием отображается чат, в котором игроки могут переписываться.

В голосовании отображаются все игроки, а рядом с их иконками - кнопка(выбор предателя). Также есть возможность пропустить голосование.

Игрок, набравший наибольшее количество голосов, выбрасывается за борт

Игра заканчивается победой предателей, если останется количество игроков = количество предателей + 1

Игра заканчивается победой членов экипажа, если они заполнили шкалу, выполнив достаточное количество заданий, или выбросили всех предателей за борт.

После окончания игры игрок возвращается в главное меню.

В главном меню есть страницы:

настройки - можно выбрать размер окна др.

статистика - топ игроков, который рассчитывается по количеству выигранных игр

информация о создателях / правила