Министерство образования Белгородской области

Областное государственное автономное профессиональное образовательное учреждение

«Белгородский индустриальный колледж»

**«К ЗАЩИТЕ ДОПУЩЕН»**

зам. директора по УР

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Выручаева Н.В./

«\_\_» июня 2022 г.

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

к дипломному проекту

Тема: **«Проектирование и разработка интернет-магазина по продаже автозапчастей»**

БИК О. 09.02.07 ДП 111756 ПЗ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| РАЗРАБОТАЛ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | /Гергерт И.М./ |
| РУКОВОДИТЕЛЬ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | /Солдатенко М.Н./ |
| РЕЦЕНЗЕНТ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | /Рвачева Т.Н./ |
| Н.КОНТРОЛЬ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | /Третьяк И.Ю./ |
| ЗАВ. ОТДЕЛЕНИЕМ | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | /Беляева Г.Н./ |

Белгород 2022

Оглавление

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc104725762)

[1 ОБЩАЯ ЧАСТЬ 4](#_Toc104725763)

[1.1 Обоснование целесообразности и актуальности разработки интернет-магазина по продаже автозапчастей 4](#_Toc104725764)

## ВВЕДЕНИЕ

Темой данного дипломного проекта является проектирование и разработка интернет-магазина по продаже автозапчастей.

## ОБЩАЯ ЧАСТЬ

## Обоснование целесообразности и актуальности разработки интернет-магазина по продаже автозапчастей

## Обзор аналогичных веб-ресурсов

## Обзор средств разработки интернет-магазинов

## ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

## Обоснование и выбор программных средств реализации интернет-магазина

## Проектирование и разработка структуры интернет-магазина

## Проектирование структуры базы данных

## Программная реализация модулей приложения

## Тестирование программного продукта, размещение в глобальной сети

# 3 ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

В экономической части описываются затраты разработчика на теоретические исследования, постановку задачи, проектирование, разработку алгоритмов и программ, отладку, опытную эксплуатацию, оформление документов.

Себестоимость представляет собой сумму затрат на разработку и расходов на содержание и эксплуатацию оборудования, используемого при создании программного продукта. Расчет себестоимости произведем по следующим видам затрат:

а) материальные затраты;

б) затраты на оплату труда разработчика;

в) отчисления на социальные нужды разработчика;

г) амортизация;

д) расходы на содержание и эксплуатацию ПЭВМ;

е) прочие затраты.

Фактическая трудоемкость по стадиям проектирования представлена в таблице 3.1.

Таблица 3.1 – Затраты времени на различных стадиях разработки ПО

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Стадия НИР | Содержание работ | Трудоемкость | |
| Дни | % |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1.Техническое задание | Подбор и изучение литературы, анализ составления вопроса, согласование с руководителем и утверждение технического задания и плана работ. Обоснование принципиальной возможности решения поставленной задачи. Постановка задачи. | 2 | 8,33 |
| 2.Эскизный проект | Теоретическая разработка темы. Предварительная разработка структуры входных и выходных данных. Разработка общего описания алгоритма решения задачи. | 2 | 8,33 |
| Продолжение таблицы 3.1 | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 3.Технический проект | Проектирование. Определение основных блоков, классов, объектов Разработка сценария взаимодействия объектов. | 2 | 8,33 |
| 4.Рабочий проект | Написание и отладка программ. Тестирование и сборка системы. | 13 | 54,17 |
| 5. Внедрение | Подготовка инструкций пользователям, написание, оформление и защита отчета (дипломного проекта). | 5 | 20,84 |
| Итого: |  | Tоб=24 | 100 |

Материальные затраты (МЗ) для разработки программного продукта складываются из затрат на расходные материалы, которые берутся по факту и определяются исходя из реальной стоимости (таблица 3.2):

Таблица 3.2 – Расчет стоимости расходных материалов

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование | Кол-во | Цена, ед., руб. | Всего, руб. |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| Картридж | 1 | 450,00 | 450,00 |
| СD-R диск | 1 | 30,00 | 30,00 |
| Бумага | 1 | 250,00 | 250,00 |
| Ручка шариковая | 1 | 20,00 | 20,00 |
| Дипломная папка | 1 | 240,00 | 240,00 |
| Итого: | 5 | 990,00 | 990,00 |