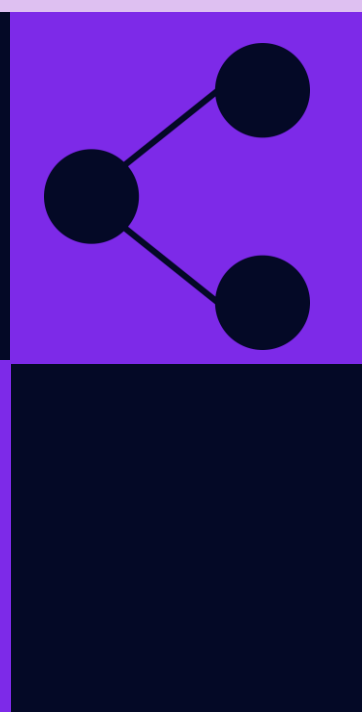
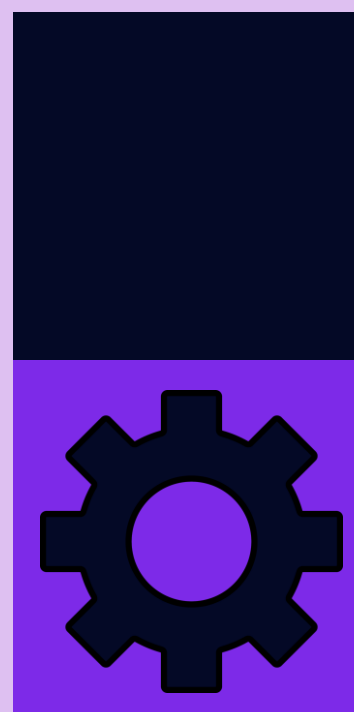


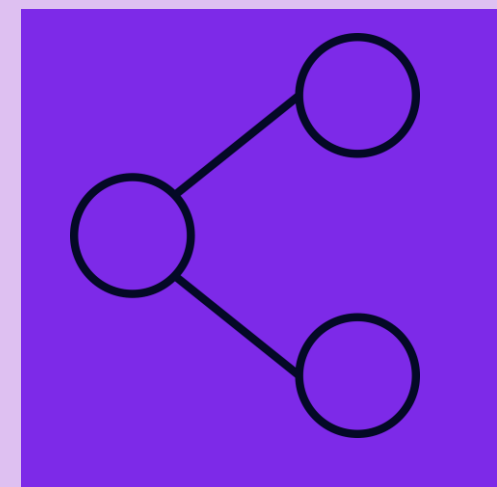
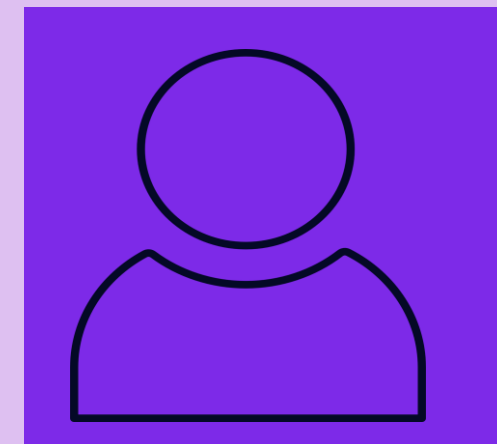
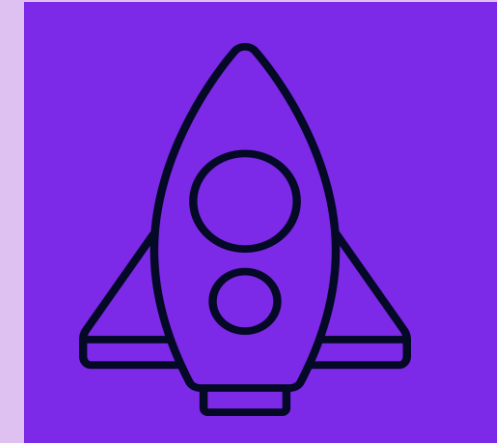
 Гришин Илья

# ARCANOID GAME



# В чём заключается смысл игры арканоид?

В классическом «Арканоиде» пользователю нужно контролировать небольшую платформу. Она передвигается по всей нижней части игрового пространства. Платформой нужно постоянно отбивать шарик, чтобы предотвратить его падение. Главная цель приложения – разрушить все кирпичи. Геймер делает это с помощью шарика, который отбивает от своей платформы.





# Описание реализации

## Меню:


Реализация меню происходит с помощью встроенных функций `pygame` в отдельном классе *Menu*. Также создан отдельный класс `ImageButton` для удобной реализации кнопок.

## Настройки

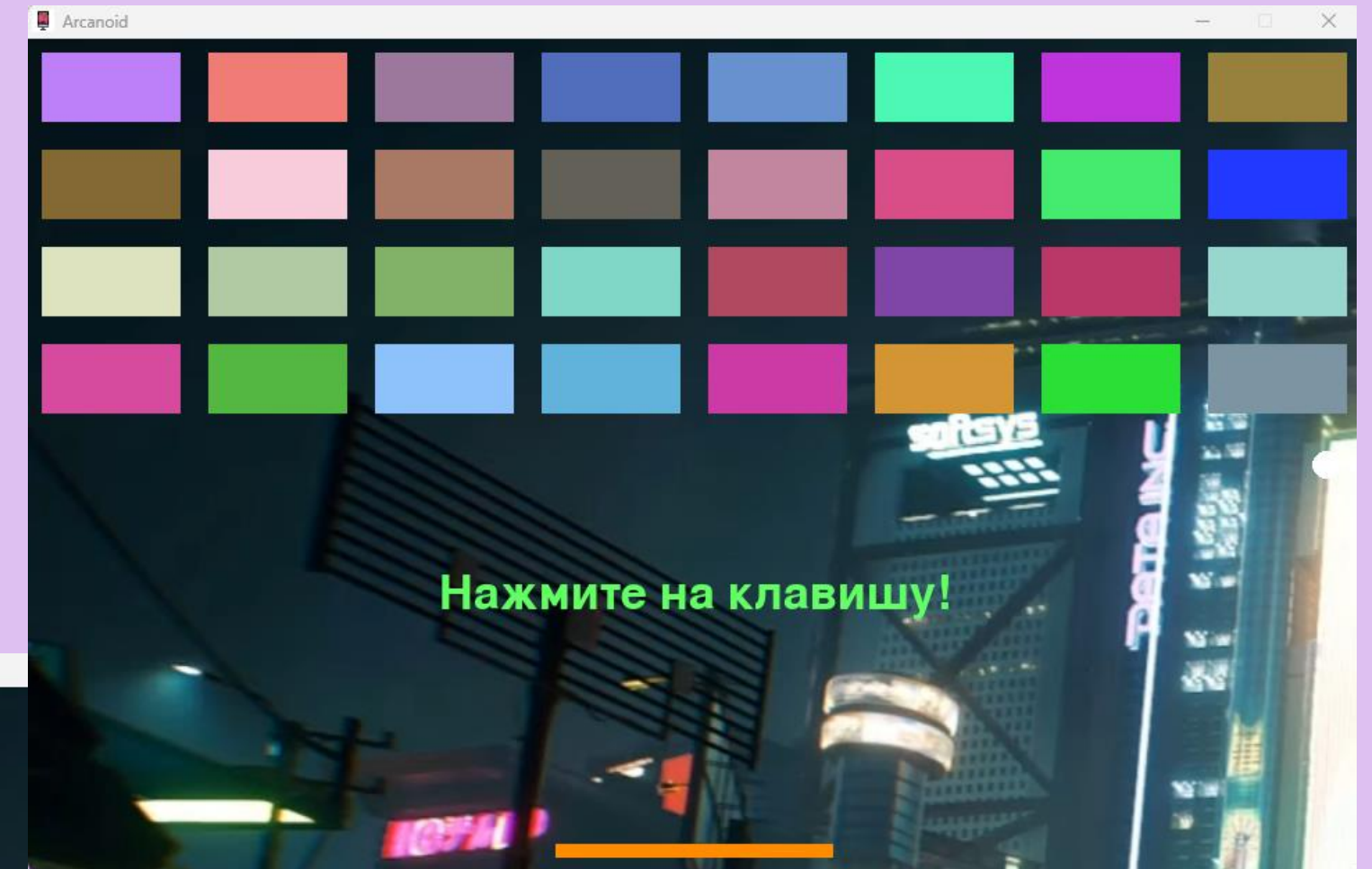
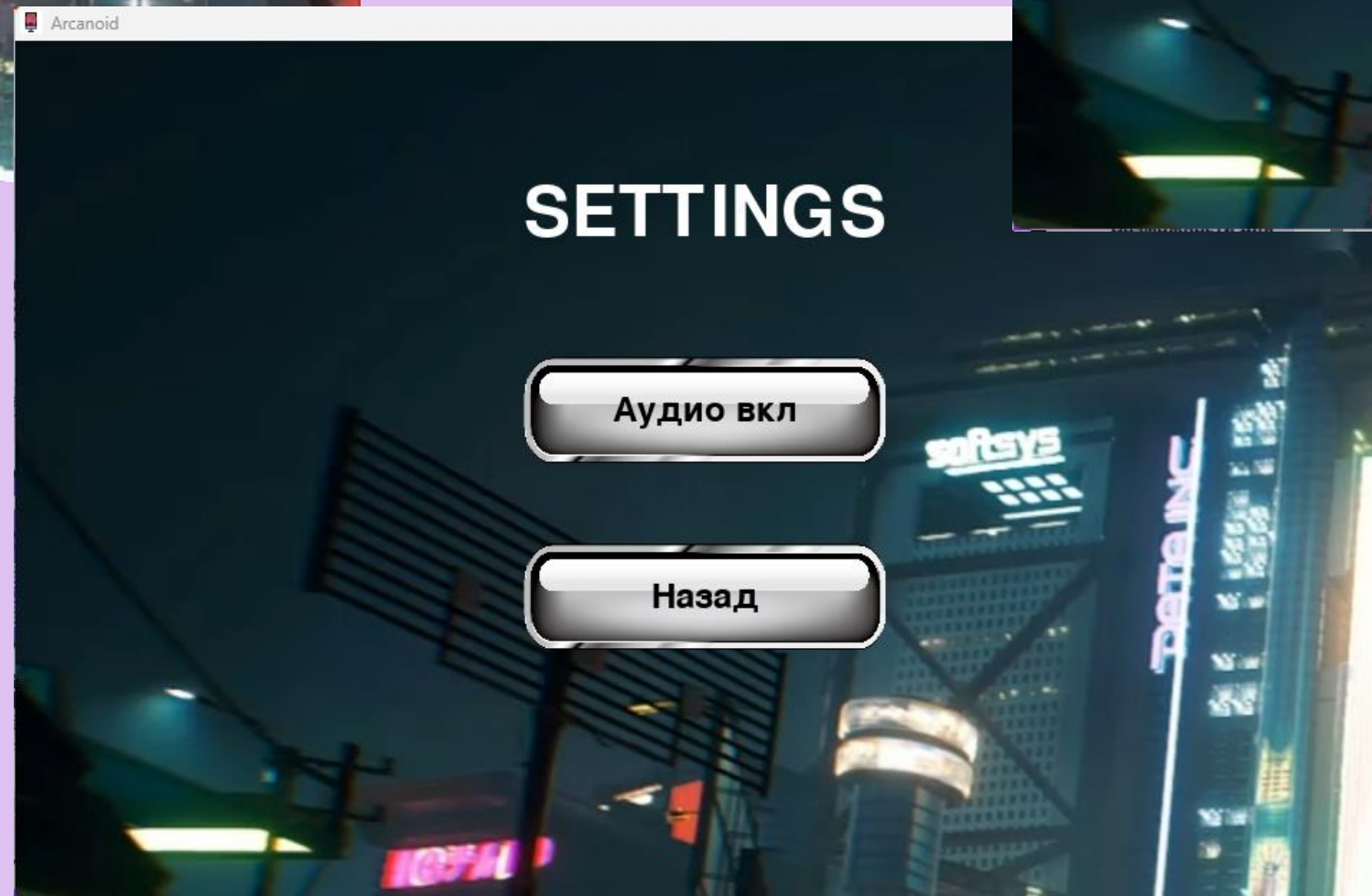
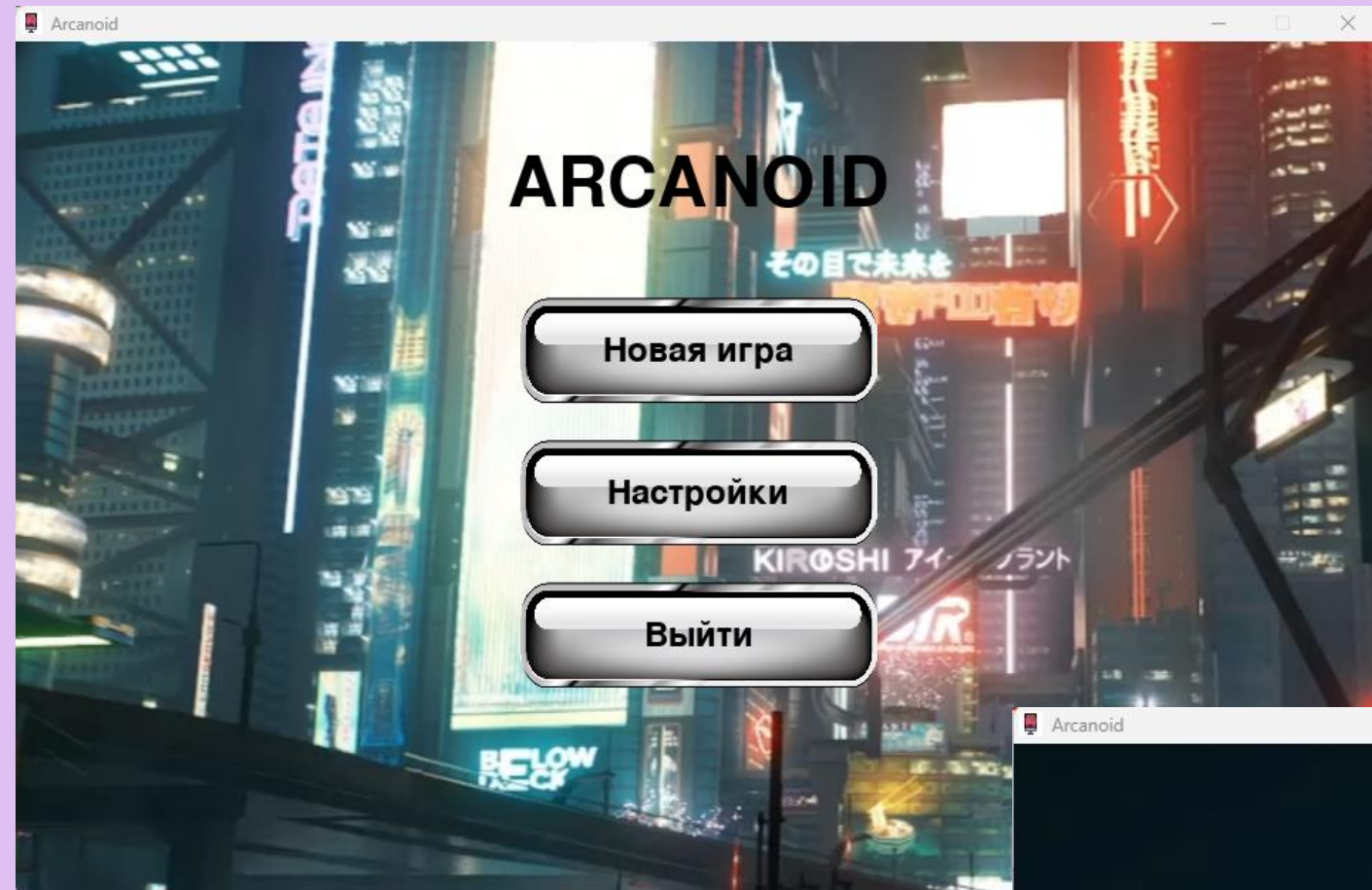
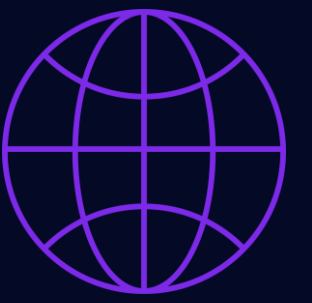
В настройках есть две функции это включить/выключить звук во время игры и выйти из настроек.

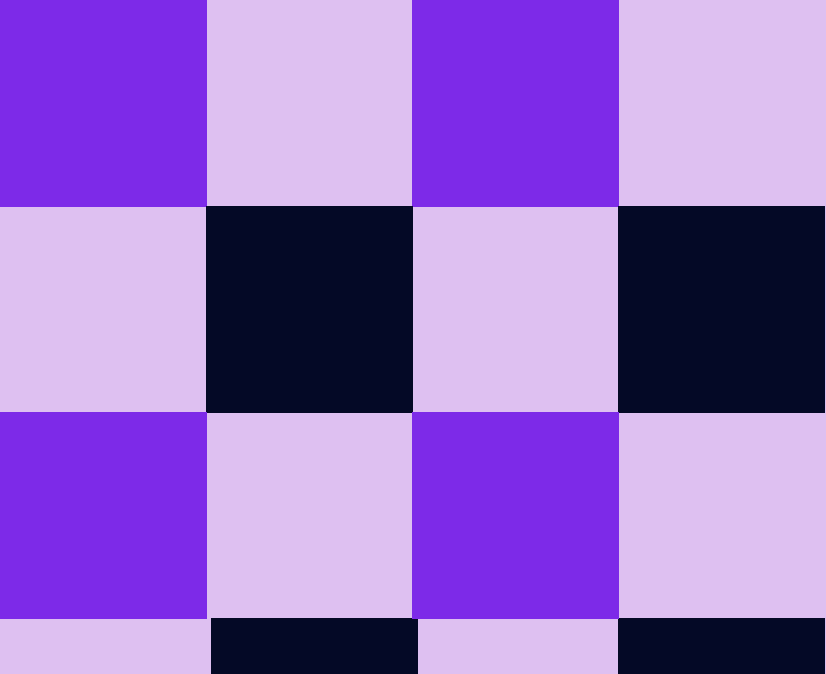
## Игра:

Игра начинается по нажатию на любую кнопку или на мышку. Управление платформой происходит стрелочками



# Интерфейс





# Возможности для доработки

1

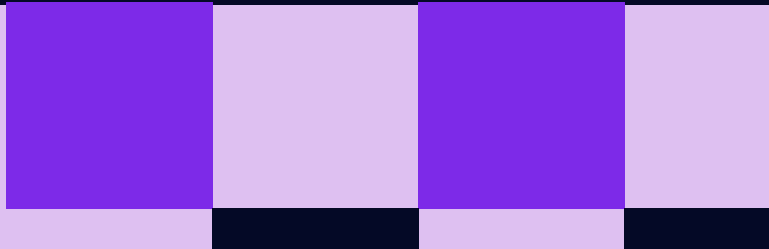
Добавить уровни и режимы

2

Добавить возможность  
подсчёта очков

3

Добавить функции в  
настройки. Например  
возможность выбора способа  
управления платформой итд





# Спасибо за просмотр!

