

Use Cases

UC-1 Создание нового проекта

Система	РедакторПро	
Действующее лицо	Редактор	
Цель	Создать новый проект.	
Предусловия	1. Редактор авторизован на сервере.	
Триггер	Редактор выбирает опцию "Создать новый проект" в веб-приложении.	
Результат	Создан новый проект	
Постусловия	1. Редактор получает доступ к созданному проекту.	

Основной поток событий

№ шага	Описание
1	Редактор выбирает опцию "Создать новый проект" в веб-приложении
2	Система открывает форму создания нового проекта
3	Редактор заполняет поля в форме (см. таблицу ниже)
4	Система проверяет заполнение необходимых полей и выполняет валидацию введенных данных. При этом валидация данных, введенных в какое-либо поле, происходит после того , как пользователь ввел эти данные и "ушел" на другое поле (или щелкнул курсором вне любых полей). В случае ошибки валидации данных в поле оно "подсвечивается" пользователю и выводится подсказка (например: "Такой проект уже существует. Введите другое название"). Если все необходимые поля заполнены и данные успешно валидированы — переход на шаг 5. В противном случае — запуск альтернативного сценария A1 .
5	После заполнения всех необходимых полей и валидации введенных данных становится активным элемент управления для создания нового проекта (например, кнопка "Создать проект").
6	Редактор подтверждает создание проекта
7	Система сохраняет новый проект
8	Система выводит редактору уведомление о создании проекта

Форма создания нового проекта. Таблица данных

Название	Имя переменной	Тип данных	Возможные значения	Валидация	Обязательность	Реакция системы
Имя проекта	project_name	Строка неограниченной переменной длины	1. ASCII + Windows 1251. Пример: "Новый роман, Иванов". 2. Уникальное значение в пределах аккаунта пользователя.	Проводится сравнением с уже имеющимися названиями на сервере. Запускается после того, как пользователь данные и "ушел" на другое поле (или щелкнул курсором вне любых полей).	Да	В случае ошибки валидации система "подсвечивает" данное поле и выводит подсказку вида "Такой проект уже существует. Введите другое название".
Срок исполнения	deadline	Дата и время (без часового пояса)	1. Формат DD/MM/YYYY. Пример: 05/11/2023. 2. Не ранее текущей даты и времени.	Проводится на стороне приложения по двум пунктам: 1. Регулярным выражением 2. Сравнением с текущей датой Запускается после того, как пользователь данные и "ушел" на другое поле (или щелкнул курсором вне любых полей).	Нет	В случае ошибки валидации система "подсвечивает" данное поле и выводит подсказку вида "Некорректная дата (раньше текущей)".

Альтернативные сценарии

A1 Заполнена не вся обязательная информация по проекту

№ шага	Описание
--------	----------

1	Система выводит редактору уведомление о том, какая информация отсутствует, предлагая заполнить необходимые поля
2	Редактор заполняет необходимые поля
3	Возврат на шаг 6 основного потока

A2 Проект с данным названием уже существует - ~~данный сценарий не нужен, т.к. это часть валидации?~~ С другой стороны, на каждую ошибку валидации может быть свой альт-сценарий

№ шага	Описание
1	Система выводит редактору уведомление, предлагая следующие варианты действий: 1. Заменить существующий проект. 2. Изменить название имеющегося проекта. 3. Изменить название нового проекта.
2	Редактор выполняет выбранный им вариант.
3	Возврат на шаг 6 основного потока

UC-2 Загрузка файла в существующий проект

Система	РедакторПро
Действующее лицо	Редактор
Цель	Загрузить рабочий файл в существующий проект
Предусловия	1. Открыто веб-приложение. 2. Установлена связь между веб-приложением и сервером. 3. Редактор авторизован на сервере. 4. В системе создан требуемый проект.
Триггер	Редактор выбирает опцию "Добавить файлы в проект"
Результат	Файл загружен в проект
Постусловия	1. Редактор получает уведомление о загрузке файла. 2. Редактор получает доступ к просмотру и редактированию файла в рамках проекта.

Основной поток событий

№ шага	Шаг
1	Редактор переходит к нужному проекту в веб-приложении
2	Система открывает проект
3	Редактор выбирает опцию "Добавить файлы в проект"
4	Система открывает форму добавления файлов
5	Редактор добавляет требуемые файлы. Поддерживаемые форматы: txt, doc, docx, rtf, odt, odg
6	Редактор подтверждает загрузку файлов
7	Система сохраняет файлы в базе данных
8	Система выводит редактору уведомление о загрузке файлов

Альтернативные сценарии

A1 Для загрузки выбран неподдерживаемый тип файла

№ шага	Описание
1	Система выводит редактору уведомление о неподдерживаемом типе файла
2	Редактор добавляет требуемые файлы
3	Возврат на шаг 10 основного потока

A2 Файл с данным названием уже существует

№ шага	Описание
1	Система предлагает редактору следующие варианты действий:

	<ol style="list-style-type: none">1. Заменить существующий файл.2. Переименовать существующий файл.3. Загрузить новый файл под другим именем.
2	Редактор выполняет выбранный им вариант.
3	Возврат на шаг 10 основного потока