

## LocateMe - Part 3 / Consignes

Tu vas découvrir les possibilités des modules react-native-maps et expo-location via la création d'une map complètement dynamique où il sera possible d'ajouter et de retirer des marqueurs.



### **Maps et géolocalisation**

👉 Sur MapScreen, remplaces l'image statique par le composant MapView qui devra obligatoirement afficher une map en mode hybride.

💡 Je t'invites à jeter un oeil sur la doc de MapView 👁️👁️

👉 Via le module expo-location, récupères la position du smartphone en temps réel afin de l'afficher sous forme de marqueur qui devra porter le titre "My location" et la couleur hexadécimale suivante : #fecb2d.

L'option "distanceInterval" de la méthode "watchPositionAsync" (permettant de récupérer la position du smartphone) devra être paramétrée à 10m.

💡 Tu trouveras les différentes propriétés du composant Marker dans sa doc 👁️👁️



### **Ajout d'un marqueur**

👉 Affiches les villes ajoutées via PlacesScreen sur MapScreen sous la forme de marqueurs qui devront obligatoirement porter comme titre le nom de la ville en question (via le reducer user).

👉 Grâce à la propriété "onLongPress" du composant MapView, crées une mécanique permettant de récupérer l'endroit où l'utilisateur a longuement appuyé pour l'enregistrer dans les "places" (via le reducer user).

L'appui long sur la Map enclenchera l'affichage d'une [Modal](#) chargée de demander le nom du nouveau point d'intérêt à enregistrer afin de l'afficher sur le marqueur.

Bonne chance 🧑