

LocateMe - Part 1 / Consignes

LocateMe est une application mobile permettant de géolocaliser un utilisateur en matérialisant ses déplacements sur une carte interactive et en offrant la possibilité d'y ajouter des points d'intérêt et de les retrouver simplement.

Aujourd'hui, tu vas découvrir l'environnement Expo et React Native, intégrer les trois écrans et leur style et mettre en place la navigation de l'appli grâce à la librairie React Navigation.



Prépare ton environnement de travail

- 👉 Crées un dossier appelé locate-me.
- 👉 Crées un setup react-native de base comme vu dans le cours.
- 👉 Lances ton app avec yarn start et scan le QR code avec ton smartphone.



Mise en place de la navigation

Avant de commencer à développer le style et les fonctionnalités de l'application, il est primordial de mettre en place la mécanique de navigation.

- 👉 Installes tout les modules de React navigation.
- 👉 Schématises sur papier l'enchaînement des écrans pour avoir une vision claire de la navigation.
- 👉 Détermines le type de composants de navigation à utiliser pour chaque partie.
- 👉 Dans un dossier nommé screens met en place les composants représentant les différents écrans. Au total, créés 3 écrans avec les noms suivants :
 - HomeScreen
 - MapScreen
 - PlacesScreen
- 💡 L'intégration des composants se fera dans un second temps mais tu peux donner une couleur de fond à chaque screen pour les différencier.
- 👉 Dans le fichier App.js, importes les composants de navigation précédemment identifiés.

👉 Initialises les composants de navigation avec les écrans associés. C'est à cette étape qu'il faudra imbriquer les composants de navigation.

👉 Customises le menu en mettant en place les icônes correspondantes aux aperçus de l'application :

- MapScreen : location-arrow
- PlacesScreen : map-pin

👉 Modifies les couleurs des icônes :

- Pour une icône active : appliques la couleur [#B733D0](#)
- Pour une icône active : appliques la couleur [#335561](#)



Intégration des écrans

La navigation est maintenant en place, tu peux passer à l'intégration des screens !

HomeScreen

👉 Intègres l'écran HomeScreen en t'appuyant sur les maquettes. Cet écran d'accueil doit obligatoirement contenir un input avec comme placeholder "Nickname" et un bouton "Go to map" pour naviguer vers MapScreen.

💡 Utilises plutôt le composant [TouchableOpacity](#) avec un composant Text à l'intérieur afin de créer le bouton "Go to map".

👉 Fais en sorte que le clavier du smartphone ne masque pas l'input lorsque vous voulez écrire dedans.

💡 Un composant React Native est dédié à cette problématique : [KeyboardAvoidingView](#).

👤 Petit challenge optionnel : ajoutes la police « Pacifico » au titre !

MapScreen

👉 L'écran MapScreen servira à afficher la map dans un second temps, pour l'instant il n'affiche qu'une image statique stockée dans assets/map.jpg.

PlacesScreen

👉 L'écran PlacesScreen affiche une liste de villes (fictive pour le moment) qui sera définie par le tableau d'objet placesData ci-dessous. Affiches ces différents points de repère en respectant le plus possible les maquettes.

```
const placesData = [  
  { name: 'Paris', latitude: 48.859, longitude: 2.347 },  
  { name: 'Lyon', latitude: 45.758, longitude: 4.835 },  
  { name: 'Marseille', latitude: 43.282, longitude: 5.405 },  
];
```

👉 Ajoutes une icône corbeille via FontAwesome (trash-o) pour chaque lieu. L'icône n'enclenche aucune action pour le moment.

👉 Ajoutes une section dédiée à l'ajout d'une nouvelle ville au-dessus de la liste précédemment créée. Cette section doit obligatoirement contenir un input avec comme placeholder "New city" et un bouton « Add ».

Bonne chance 🧑💻