3 задача: Максимальный поток в неориентированном графе (1)

3 модуль, 2 семестр

ФИВТ МФТИ, 2019

Описание by Илья Белов

1. Текст задачи

Задан ориентированный граф, каждое ребро которого обладает целочисленной пропускной способностью. Найдите максимальный поток из вершины с номером n.

Вариант 1. С помощью алгоритма Эдмондса-Карпа.

Вариант 2. С помощью алгоритма Диница.

Формат входного файла.

Первая строка входного файла содержит n и m — количество вершин и количество ребер графа ($2 \le n \le 100$, $1 \le m \le 1000$). Следующие m строк содержат по три числа: номера вершин, которые соединяет соответствующее ребро графа и его пропускную способность. Пропускные способности не превосходят 10^5 .

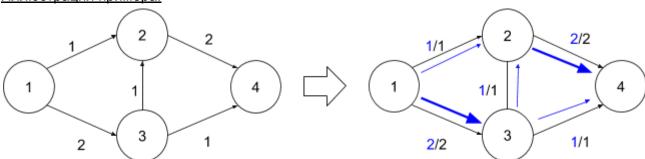
Формат выходного файла.

В выходной файл выведите одно число — величину максимального потока из вершины с номером 1 в вершину с номером n.

Пример:

in	out
4.5	3
1 2 1	
1 3 2	
3 2 1	
2 4 2	
3 4 1	

Иллюстрация примера:



2. Описание алгоритма

- 1) Изначально все потоки равны нулю
- 2) Находим кратчайший в рёберном смысле путь из истока в сток. Если такового нет, максимальный поток найдет, завершаем алгоритм
- 3) Через найденный путь пускаем максимальный возможный поток, равный минимальной пропускной способности рёбер на пути
- 4) Обновляем остаточную сеть
- 5) Возвращаемся к пункту 2)

3. Доказательство корректности

На каждой пунктов 2-5 поток в графе G увеличивается вдоль одного из кратчайших путей в G_f из истока s в сток t. Этот процесс повторяется до тех пор пока существует кратчайший $s ilde{\ \ } t$ путь в G_f Если в G_f не существует кратчайшего пути из s в t, значит, не существует вообще никакого $s ilde{\ \ } t$ пути в G_f следовательно по теореме Форда-Фалкерсона найденный поток f максимальный.

4. Время работы и дополнительная память

$$T = O(VE^{2})$$

$$M = O(V + E)$$

5. Доказательство времени работы и дополнительной памяти

Время работы: см. на Викиконспектах:

https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Алгоритм_Эдмондса-Карпа

Дополнительная память: нам необходимо хранить копию графа, на которой мы и будем считать поток