

# World bank robbery



Jsi lupič. Proniknul jsi pomocí provazu v banku a vypnul signalizační systém. Tvým úkolem je najít klíč a otevřít sejf, ve kterém miliard euro.

Rychle!! Udělejte to co nejdříve, tak aby nezachytila policie. Nyní se nacházíš v hlavní hale.

Mate 6 místnosti, ve kterých jsou věci, které můžete používat a sbírat v batoh (max 2).

## Popis planu hry

Jsi lupič. Proniknul jsi pomocí provazu v banku a vypnul signalizační systém. Ve hře začínáme v hlavní hale a našim úkolem je dostat klíč od pokoje se sejfem u strážníka. Když vejdemo v bezpečnostní místnost bez jedu, tak nás strážník zachytí a hra ukočí. Musíme nejdříve v technické místnosti odemknout dveře za regálem, aby pak projít ve sklep a tam najít lahev\_Y. Ale dveře musíme otevřít pomocí sponky, která se nachází v kanceláři ředitele. Nesmíme taky zapomenout na to, že ve sklepu je temnota a potřebujeme tam svítilnu, kterou najdeme v hlavní hale. Pak když to všechno uděláme a dostaneme lahev\_Y, musíme i sebrat lahev\_X, která se nachází v hlavní hale, ale pozor, kapacita batohu je 2. Potom smícháme dvě lahve a vytvoříme jed, pomocí kterého uspíme strážníka a dostaneme klíč, pak otevřeme pokoj se sejfem vyhrájeme hru.

# Místnosti

- **Hlavní hala**

Zde hra začíná. Můžeme prohledat a najít tři věci: provaz (nepotřebná věc), svítidla (potřebujeme ve sklepu, protože tam je temnota), lahev s neznámou tekutinou „X“ (smícháme s tekutinou „Y“, a dostaneme jed).

Můžeme se vydat do: Technické místnosti, Bezpečnostní místnost, Kancelář ředitele

- **Kancelář ředitele**

Zde můžeme prohledat a najít stůl na kterém tři věci: propiska (nepotřebná věc), razítko (nepotřebná věc), sponka (potřebujeme, aby otevřít dveře do sklepa)

Můžeme se vydat do: Hlavní haly, pokoj se sejfem

- **Technická místnost**

V této místnosti můžeme najít několik regálů, jeden z nich musíme posunout, aby najít tajné dveře do sklepa. Na dveřích visí zámek, kterých otevřeme pomocí sponky. Bez sponky nelze nijak otevřít dveře.

Můžeme se vydat do: Hlavní haly, Sklep

- **Sklep**

Ve sklepech je temnota, bez pomoci svítidla nic neuvidíme a nelze vejít. Jestliže máme s sebou svítidlo, pak můžeme najít lahev s neznámou tekutinou „Y“, kterou můžeme smíchat s tekutinou „Y“ a dostaneme jed. Jed potřebujeme, aby uspat strážníka.

Můžeme se vydat do: Technické místnosti

- **Bezpečnostní místnost**

Tady vidíme, že na křeslo spí strážník a na stole leží klíč. Jestliže zkusím ukrást klíč, tak probudím strážníka a hra se skončí. Musíme nejdříve uspat strážníka a pak ukrást klíč.

Můžeme se vydat do: Hlavní haly

- **Pokoj se sejfem**

Je to vítězná místnost, ve kterou můžeme vejít jen s klíčem. Když máme klíč, tak hra je vyhraná.

Můžeme se vydat do: Kancelář ředitele

## Příkazy

- **Jdi** – přecházení mezi prostory
- **Seber** – sebere předmět a vloží do batohu
- **Posuň** – posouvá regál a současně otvírá dveře do sklepa
- **Smíchej** – smíchá tekutinu „X“ a „Y“
- **Uspi** – uspi strážníka
- **Pomoc** – dává hráči nápovědu
- **Batoh** – vypíše obsah batohu
- **Odeber** – odebírá předmět z batohu
- **Odemkni** – odemyká zamčená dveře
- **Konec** – skonči hru

