## Промышленная iOS-разработка

Д3 #2.

Создание фронтенда игры «Шляпа» («Alias»)

Дерезовский Илья БПИ206

- 1. Запуск сервера
  - a. docker run ——name alias —e POSTGRES\_DB=alias\_database —e POSTGRES\_USER=alias\_username —e POSTGRES\_PASSWORD=alias\_password —p 5432:5432 —d postgres (база данных: alias\_database , пользователь: alias\_username , пароль: alias\_password)
  - b. Запуск backend-части приложения: Alias
- 2. Реализованы все пункты функционала кроме 15, 19 и виджета. При работе с приложением возникают трудности, когда в приложении долго подгружаются данные с сервера (не обновляются) приходится открывать/закрывать странички приложения, но в бд данные обновляются моментально
- 3. Демонстрация работы приложения: https://disk.yandex.ru/i/6YjemH0eHKIATg