Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №2 «Трек курса «Функциональное программирование»»

Выполнила: студент группы ИУ5-34 Драгун И.А.

Подпись и дата:

Проверил: преподаватель каф. ИУ5 Ю.Е. Гапанюк. Подпись и дата:

Описание задания

Разработать программу, реализующую работу с классами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке С#.
- 2. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
- 3. Класс «Прямоугольник» наследуется от «Геометрическая фигура». Ширина и высота объявляются как свойства (property). Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина» и «высота».
- 4. Класс «Квадрат» наследуется от «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны.
- 5. Класс «Круг» наследуется от «Геометрическая фигура». Радиус объявляется как свойство (property). Класс должен содержать конструктор по параметру «радиус».
- 6. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» переопределить виртуальный метод Object.ToString(), который возвращает в виде строки основные параметры фигуры и ее площадь.
- 7. Разработать интерфейс IPrint. Интерфейс содержит метод Print(), который не принимает параметров и возвращает void. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» реализовать наследование от интерфейса IPrint. Переопределяемый метод Print() выводит на консоль информацию, возвращаемую переопределенным методом ToString().

Диаграмма классов GeomFig Program Abstract Класс IPrint 🜳 IPrint **IPrint** Rectangle Circle Интерфейс Класс Класс ◆ GeomFig → GeomFig IPrint Square ♦ Rectangle

Текст программы

```
using System;
using System.Threading;
namespace lab2
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            Console.WriteLine("Драгун Илья ИУ5-34Б");
            Rectangle Pr = new Rectangle(2, 3);
            Pr.Print();
            Square S = new Square(4);
            S.Print();
            Circle C = new Circle(2);
            C.Print();
            Console.WriteLine("**********************************);
            Rectangle Pr1 = new Rectangle(1, 7);
            Pr1.Print();
            Square S1 = new Square(10);
            S1.Print();
            Circle C1 = new Circle(21);
            C1.Print();
    abstract class GeomFig
        public abstract double CalculateArea();
    interface IPrint
        void Print();
    class Rectangle : GeomFig, IPrint
        public double width;
        public double height;
        public Rectangle(double w, double h)
            width = w;
            height = h;
        public void Print()
            Console.WriteLine(this.ToString());
        public override string ToString()
            return "Ширина прямоугольника = " + this.width + " Высота прямоугольника = "
+ this.height + "; Площадь прямоугольника = " + this.CalculateArea().ToString();
        public override double CalculateArea()
        {
            return this.width*this.height;
    class Square : Rectangle, IPrint
        public Square(double 1) :base(1,1)
            width = 1;
```

```
public void Print()
            Console.WriteLine(this.ToString());
        public override string ToString()
            return "Длина стороны квадрата = " + this.width + "; Площадь квадрата = " +
this.CalculateArea().ToString();
    }
   class Circle : GeomFig, IPrint
        public double radius;
        public Circle(double r)
            radius = r;
        public void Print()
            Console.WriteLine(this.ToString());
        public override string ToString()
            return "Радиус круга = " + this.radius + "; Площадь круга = " +
this.CalculateArea().ToString();
        public override double CalculateArea()
            return this.radius * this.radius * Math.PI;
        }
    }
}
```

Экранные формы с примерами выполнения программы