Отчёт

По заданию Task_6

Задние выполнялось на основе задания Task_4.

Мной было изменено название функций и выделены новые функции.

То что было до:

```
Файл Правка Вид Git Проект Сборка Отладка Гест Анализ Средства Расширения Окно <sub>Пои...</sub> 🔊
  🕒 - 🗇 🏥 - 📴 💾 🛂 🕒 - 🤄 - Debug - x86
                                                                          🕝 🕨 Локальный отладчик Windows 🕶 🐰 🚉 👩 👙 🔚 🎁 🗵
Обозреватель серверов
   Task_6.cpp* 7 ТРПО_Дз.cpp 🖟 🔀
                                                                                                                                               - ¢
    🛂 Прочие файлы

    (Глобальная область)

                                                                                               - Ø sum_matrix(int str, int col)
                                                                                                                                               - +
               void out_matrix(int** mat,int str, int col);
               void ou_matrix(int str,int col);
void exer_1(int str, int col);
void exer_1(int str, int col);
void exer_4(int str, int col);
void exer_5(int str, int col);
Панель элементов
             Hint comp(const void* a, const void* b)
              return (*(int*)a - *(int*)b);
                      cin >> upper;
cout << "Bu6ep
                       switch ( getch())
                        exer_1(str, col);
break;
                          sum_matrix(str, col);
break;
                          exer_3(str, col);
break;
                       case '4':
                          exer_4(str, col);
                         exer_5(str, col);
break;
                          cout << "Такого задания нет" << endl;
break;
                   cout << "Нажмите 1 для продолжения работы с программой" << endl;
} while (_getch() == 'l');
             myoid out_matrix(int **mat,int str, int col) { ... }
             Hvoid sum_matrix(int str, int col) ( ... )
             Evoid exer_3(int str, int col) { ... }
             Evoid exer_4(int str, int col) { ... }
             Evoid exer_5(int str, int col) { ... }
    74% • 🕝 Проблемы не найдены. Стр: 119 Симв: 1 Табуляция CRLF
```

После:

```
Фаил Правка Вид Git Проект Сборка Отладка Гест Анализ Средства Расширения Окно Пои... ▶ Проба
   😊 - 🗅 👸 - 🚈 💾 🤌 🦻 - 🥙 - Debug - x86 - 🕨 Локальный отладчик Windows - 🖟 🚉 🚳 🛫 🔚 🖷 🖫 🚆
    Проба.срр* Ф Х
Обозреватель серверов
                                                                                                                                                                                                                                  - ¢
      ТПроба

    (Глобальная область)

                                                                                                                                                                                                                                     ÷
                   int col, str, num;
                    void outArray(int* mat, int col);
Панель элементов
                    void fillArray(int* sat, int col);
                   int** createMatrix(int**& mat, int str, int col);
                   int* createArray(int*& mut, int col);
                   void deleteMatrix(int str, imt** nat);
void deleteArray(int* nat);
                   void** workMatrix(int** work mat, int** mat, int str, int col, int** mat 1, int str 1, int col 1);
                   int removeElements(int* mat, int col);
                   int medianMatrix(int** mat, int str, int col);
                   int maxElement(int** mat, int str, int col);
                   int minElement(int** mat, int str, int col);
                  return (*(int*)a - *(int*)b);
                            setlocale(LC_ALL, "ru");
srand(time(MULL));
                            cout << "Becamie променуток чисел " << endl

<= "Or ";

cin >> lower;

cout << "AD ";

cin >> upper;

cout << "Modepare nomep задания" << endl;

switch (_getch())
                              case 'at:
                                cout << "Sazahre paswopa warpwap" << endl;
cin >> str >> col;
int*" mat - createMatrix(mat, str, col);
fillMatrix(mat, str, col);
out_matrix(mat, str, col);
                                 cout << "Cypena pasma " << sum matrix(mat, str, col) << endl; cout << "Cypenace apolymerovueckoe pasmo " << sum_matrix(mat, str, col) / (col * str) << endl;
                                cout << "dagainte posmopu matpungu" << endl;
cin >> str >> col;
int** mat = createMatrix(mat, str, col);
fillMatrix(mat, str, col);
                                 cout «« "Введите разморы второй матрицы (комичество столбцов первой матрицы должно быты равно комичеству строк первой матрицы )* «« endl; int ste_1, col_1;
                                     cin >> str_1 >> col_1;
if (col_1 != str)
                                 ; })
while (col != str_1);
int** mat_1 = createMatrix(mat_1, str_1, col_1);
fillMatrix(mat_1, str_1, col_1);
    Список ошибок
    Список ошибок Список задач Вывод
                                                                                                                                                                          Стр: 160 Симв: 13 Табуляция
```

```
<u> Git Проект Соорка</u> Отладка гест днализ Средства Расширения Окно <sub>Пои...</sub> р
    Справка
🔾 - 🔾 👸 - 🚈 💾 🧬 🤼 - 🤇 - Debug - x86
                                                                                                         🔻 🕨 Локальный отладчик Windows 🕶 🥼 📑 🔞 🚆 🖫 🖺
 Проба.срр* → Х
                                                                                                                                                                                                                        Ф
  ТПроба
                                                                              (Глобальная область)
                                                                                                                                                                                                                        ÷
                            worldMatrix(work_mat, mat, str, col, mat_1, str_1, col_1);
cout << "Производение";
out_matrix(work_mat, str, col_1);
                            deleteMatrix(str, mat_1);
deleteMatrix(str, work_mat);
deleteMatrix(str, mat);
      int* mat = createArray(mat, col);
fillArray(mat, col);
outArray(mat, col);
                            col = removeElements(mat, col);
outArray(mat, col);
                            cout << "До сортировия" << endl;
out_matrix(mat, str, col);
                            int median - medianMatrix(mat, str, col);
                            cout << "Nocae copreposes"
out_matrix(mat, str, col);
                            cout << "Махсимальный элемент матрицы равен " << maxflement(wat, str, col) << endl;
cout << "Минимальный элемент матрицы равен" << sinflement(mat, str, col) << endl;
cout << "Медиана матрицы равна " << median << endl;
                            deleteMatrix(str, mat);
                                                                                    ■ (const char [46])"Нажмите 1 для продолжения работы с программой"
              ewold fillMatrix(int** mat, int str, int col) { ... }
              Evoid fillArray(int* mat, int col) ( ... )
              cint** createMatrix(int**& mat, int str, int col) [ ... )
              Fint* createArray(int*& mat, int col) [ ... ]
              rwoid deleteMatrix(int str, int** mat) [ ... ]
              evoid out_matrix(int** mat, int str, int col) ( ... )
              revoid outArray(int* mat, int col) { ... }
                 oid** workMatrix(int** work_mat, int** mat, int str, int col, int** mat_1, int str_1, int col_1)
                      xElement(int** mat, int str, int col) { ... }
```

Более подробно посмотреть различия можно открыв файлы:

До TRPO_task_4(До).cpp;

После TRPO_task_4(После).cpp.