

Отчёт

По заданию Task_6

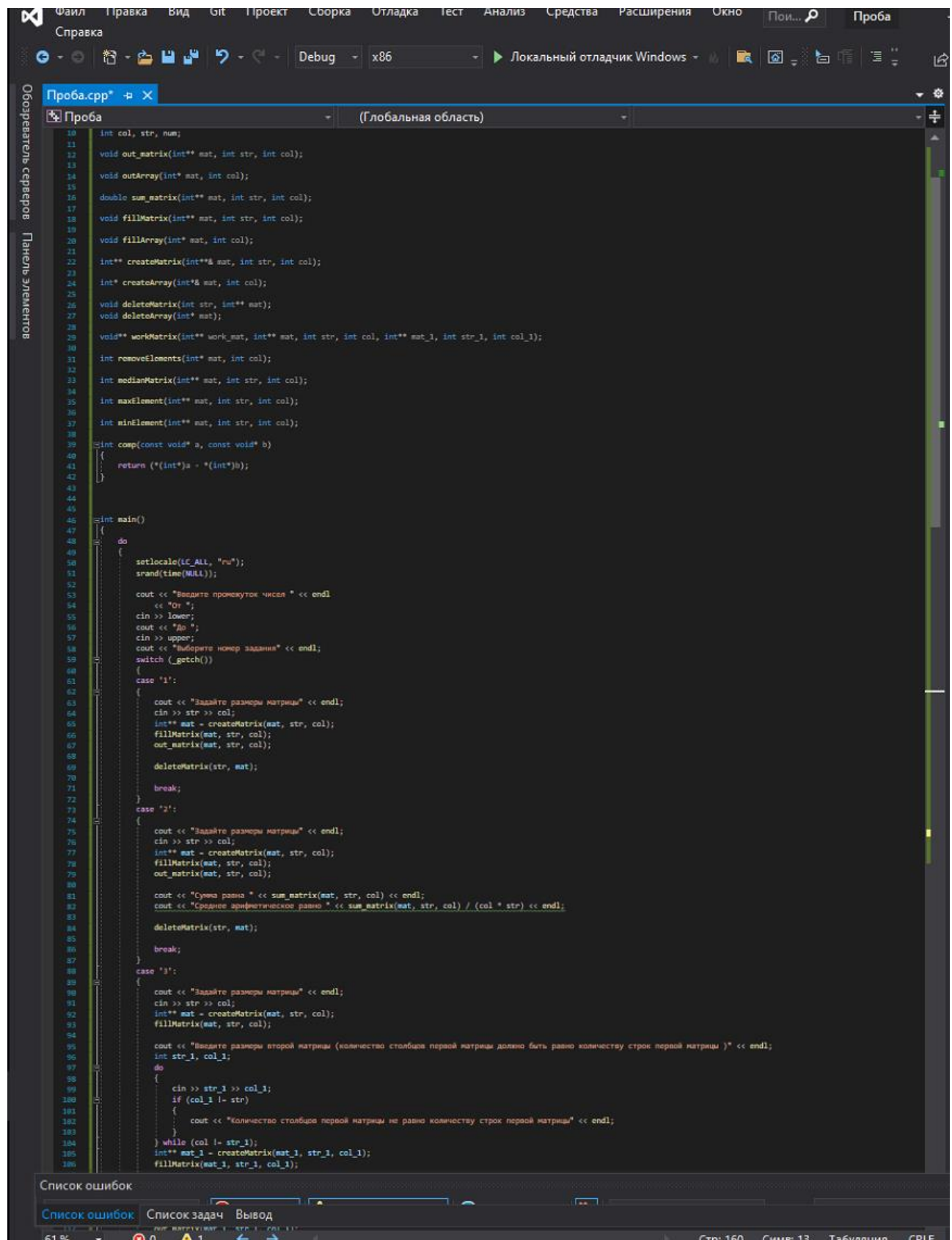
Задание выполнялось на основе задания Task_4.

Мной было изменено название функций и выделены новые функции.

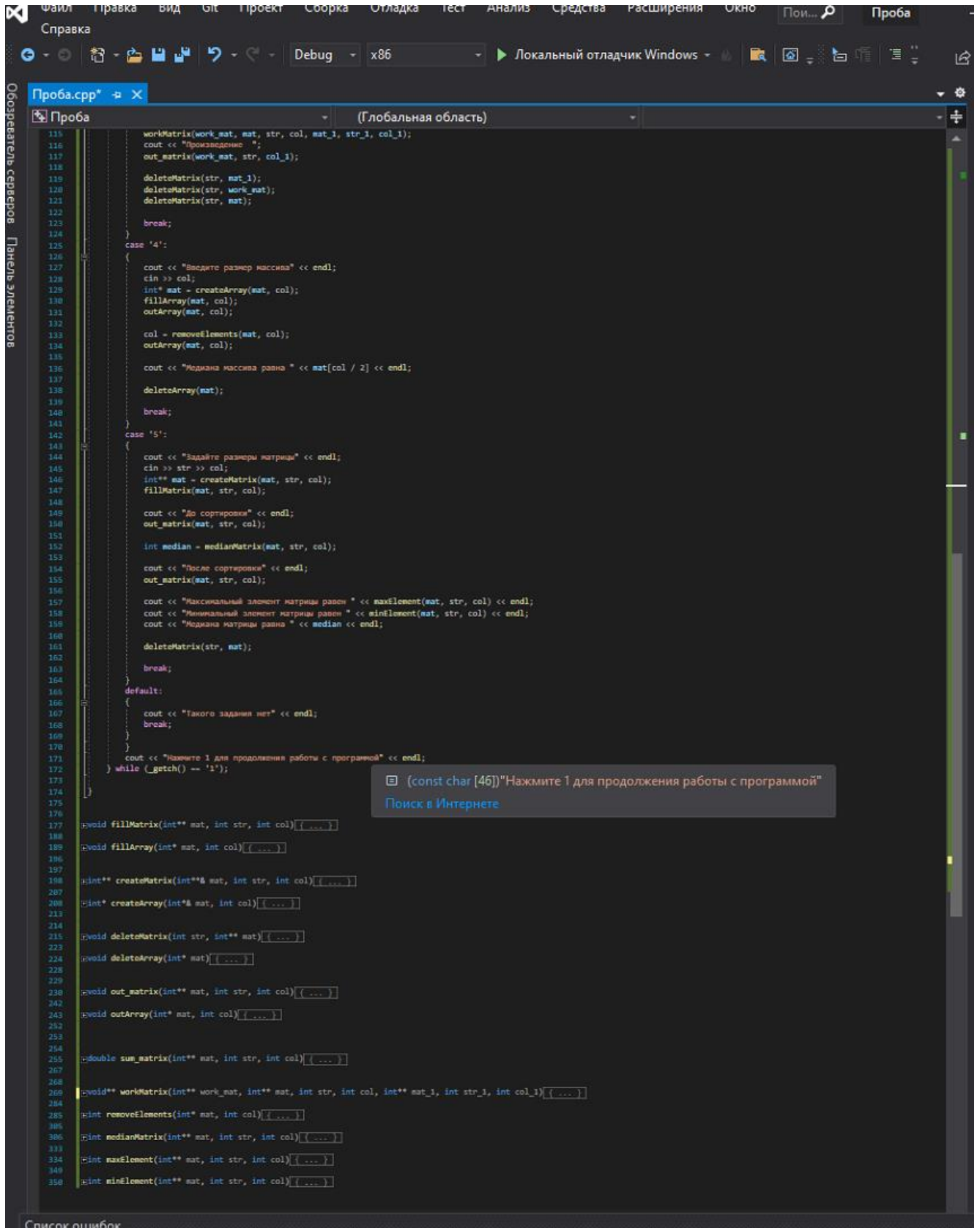
То что было до:

```
Файл  Правка  Вид  Git  Проект  Сборка  Отладка  Тест  Анализ  Средства  Расширения  Окно  Поиск...  Task_6
Справка
Debug  x86  Локальный отладчик Windows
Task_6.cpp*  ТРПО_Дз.cpp
Прочие файлы  (Глобальная область)  sum_matrix(int str, int col)
10 void out_matrix(int** mat, int str, int col);
11 void sum_matrix(int str, int col);
12 void exer_1(int str, int col);
13 void exer_3(int str, int col);
14 void exer_4(int str, int col);
15 void exer_5(int str, int col);
16
17
18
19 int comp(const void* a, const void* b)
20 {
21     return (*(int*)a - *(int*)b);
22 }
23
24
25
26 int main()
27 {
28     do
29     {
30         setlocale(LC_ALL, "ru");
31         srand(time(NULL));
32         int col = 0, str = 0, num;
33         cout << "Введите промежуток чисел " << endl;
34         << "От ";
35         cin >> lower;
36         cout << "До ";
37         cin >> upper;
38         cout << "Выберите номер задания" << endl;
39         switch (_getch())
40         {
41             case '1':
42             {
43                 exer_1(str, col);
44                 break;
45             }
46             case '2':
47             {
48                 sum_matrix(str, col);
49                 break;
50             }
51             case '3':
52             {
53                 exer_3(str, col);
54                 break;
55             }
56             case '4':
57             {
58                 exer_4(str, col);
59                 break;
60             }
61             case '5':
62             {
63                 exer_5(str, col);
64                 break;
65             }
66             default:
67             {
68                 cout << "Такого задания нет" << endl;
69                 break;
70             }
71         }
72         cout << "Нажмите 1 для продолжения работы с программой" << endl;
73     } while (_getch() != '1');
74 }
75
76
77
78 void exer_1(int str, int col) { ... }
79
80
81
82
83 void out_matrix(int **mat, int str, int col) { ... }
84
85
86
87
88 void sum_matrix(int str, int col) { ... }
89
90
91
92
93 void exer_3(int str, int col) { ... }
94
95
96
97 void exer_4(int str, int col) { ... }
98
99
100 void exer_5(int str, int col) { ... }
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
74%  Проблемы не найдены.  Стр: 119  Симв: 1  Табуляция  CRLF
Список ошибок
```

После :



```
10 int col, str, num;
11 void out_matrix(int** mat, int str, int col);
12 void outArray(int* mat, int col);
13 double sum_matrix(int** mat, int str, int col);
14 void fillMatrix(int** mat, int str, int col);
15 void fillArray(int* mat, int col);
16 int** createMatrix(int**& mat, int str, int col);
17 int* createArray(int*& mat, int col);
18 void deleteMatrix(int str, int** mat);
19 void deleteArray(int* mat);
20 void** workMatrix(int** work_mat, int** mat, int str, int col, int** mat_1, int str_1, int col_1);
21 int removeElements(int* mat, int col);
22 int medianMatrix(int** mat, int str, int col);
23 int maxElement(int** mat, int str, int col);
24 int minElement(int** mat, int str, int col);
25 int comp(const void* a, const void* b)
26 {
27     return (*(int*)a - *(int*)b);
28 }
29
30 int main()
31 {
32     do
33     {
34         setlocale(LC_ALL, "ru");
35         srand(time(NULL));
36
37         cout << "Введите промежуток чисел " << endl;
38         << "От ";
39         cin >> lower;
40         cout << "До ";
41         cin >> upper;
42         cout << "Выберите номер задания " << endl;
43         switch (_getch())
44         {
45             case '1':
46             {
47                 cout << "Задайте размеры матрицы " << endl;
48                 cin >> str >> col;
49                 int** mat = createMatrix(mat, str, col);
50                 fillMatrix(mat, str, col);
51                 out_matrix(mat, str, col);
52
53                 deleteMatrix(str, mat);
54
55                 break;
56             }
57             case '2':
58             {
59                 cout << "Задайте размеры матрицы " << endl;
60                 cin >> str >> col;
61                 int** mat = createMatrix(mat, str, col);
62                 fillMatrix(mat, str, col);
63                 out_matrix(mat, str, col);
64
65                 cout << "Сумма равно " << sum_matrix(mat, str, col) << endl;
66                 cout << "Среднее арифметическое равно " << sum_matrix(mat, str, col) / (col * str) << endl;
67                 deleteMatrix(str, mat);
68
69                 break;
70             }
71             case '3':
72             {
73                 cout << "Задайте размеры матрицы " << endl;
74                 cin >> str >> col;
75                 int** mat = createMatrix(mat, str, col);
76                 fillMatrix(mat, str, col);
77
78                 cout << "Введите размеры второй матрицы (количество столбцов первой матрицы должно быть равно количеству строк первой матрицы )" << endl;
79                 int str_1, col_1;
80                 do
81                 {
82                     cin >> str_1 >> col_1;
83                     if (col_1 != str)
84                     {
85                         cout << "Количество столбцов первой матрицы не равно количеству строк первой матрицы" << endl;
86                     }
87                 } while (col_1 != str_1);
88                 int** mat_1 = createMatrix(mat_1, str_1, col_1);
89                 fillMatrix(mat_1, str_1, col_1);
90             }
91         }
92     } while (true);
93 }
```



Более подробно посмотреть различия можно открыв файлы:

До TRPO_Дз.cpp;

После TRPO_task_4.cpp.

