

Code Style

Кошелев И.А. гр. ИА-032

February 2022

1 Введение

В данном документе описан мой стиль написания кода.

2 Основная часть

Используемые языки программирования

- C/C++;

Пробелы и отступы

Операторы и операнды разделяются пробелом:

```
1 int x = (a + b) * c / d;
```

Также пробелом отделяются фигурные скобки:

```
1 if (a > 10) { return }
```

Оформление циклов и операторов управления

При использовании циклов и операторов управления всегда используются фигурные скобки, отступы и переносы на новую строку, там где это нужно:

```
1 if (temp == 10) {
2     return temp;
3 } else {
4     for (i = 0; i < 10; i++) {
5         std::cout <<"error" << std::endl;
6     }
7 }
```

Цикл for используется, когда известно количество повторений, а цикл while, когда количество повторений неизвестно:

```
1 for (i = 0; i < 10; i++) {
2     ...
3 }
4
5 while (i < 10) {
6     ...
7 }
```

Разделение функций и блоков кода

Функции и различные по смыслу блоки кода разделяются пустой линией:

```
1 int smthFunc1 () {  
2 }  
3  
4 int smthFunc2 () {  
5 }
```

Названия функций и переменных

Функции и переменные должны иметь описательные и логичные названия, не приветствуются однобуквенные названия (если это не итераторы).

Названия переменных:

```
1 //counter variable:  
2 int m = 0; // wrong name  
3 int counter = 0; // correct name
```

Названия методов и функций должны быть записаны в смешанном регистре и начинаться с нижнего.

Названия методов и функций

```
1 getName();  
2 addFirst();
```

Именованные константы должны быть записаны в верхнем регистре с нижним подчёркиванием в качестве разделителя.

Названия констант

```
1 MAX_ITERATIONS , COLOR_RED
```

Оформление классов

Класс следует объявлять в заголовочном файле и определять (реализовывать) в файле исходного кода, имена файлов совпадают с именем класса:

```
1 MyClass.h, MyClass.cpp
```

Заголовочные файлы объявляют интерфейс, файлы исходного кода его реализовывают.

Не следует объявлять переменные класса как public. Вместо этого нужно использовать переменные с модификатором private и соответствующие функции доступа:

```
1 class MyClass  
2 {  
3 public:  
4     int getValue () {  
5         return value_;  
6     }  
7     ...  
8  
9 private:
```

```
10 | int value_;  
11 | }
```

3 Вывод

В ходе работы я описал свой стиль создания кода, написал отчёт в редакторе L^AT_EX.

Список литературы

- [1] Осваиваем LaTeX за 30 минут [Электронный ресурс] URL: <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/574352/> (дата обращения 06.02.2022)
- [2] C++ Programming Style Guidelines [Электронный ресурс] URL: <https://geosoft.no/development/cppstyle.html> (дата обращения 06.02.2022)
- [3] Оформление исходного кода в документах LaTeX [Электронный ресурс] URL: <http://dkhramov.dp.ua/Comp.CyrillicInListingsTex.Ygk7599ByUk> (дата обращения 06.02.2022)