- 1. Что из перечисленного ниже НЕЛЬЗЯ отнести к наблюдениям (данных на которых можно обучаться)?
  - а. Данные из анкет на заявку по кредиту
  - b. Решение геометрической задачи
  - с. Тексты отзывов в интернет-магазине
  - d. Данные о пробках в Мадагаскаре
- 2. Какая из задач относится к обучению с учителем?
  - а. Кластеризация товаров в магазине "Шестерочка"
  - b. Прогноз среднего времени доставки товара
  - с. Обучение машины игры в шахматы
  - <u>d.</u> Определение типа отзыва (положительный/отрицательный)
- 3. Вы прогнозируете загруженность магазина игрушек. Что в таком случае будет целевой переменной?
  - а. Номер дня в неделе
  - b. Количество посетителей в этот день на прошлой неделе
  - с. Количество покупок в магазине в конкретный день на неделю вперед
  - d. Месяц
- 4. В чем состоит задача модели?
  - а. "Угадать" целевую переменную
  - b. Восстановить функцию зависимости между признаками и целевой переменной
  - с. Рассчитать значение целевой переменной от признаков
- 5. Найдите сумму элементов получившейся матрицы:

$$2 \cdot \mathbf{A} + \mathbf{B} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 10 & 9 \\ 8 & 7 \end{pmatrix} =$$

- a. 54
- b. 42
- c. 56
- d. 27
- 6. Найдите сумму элементов главной диагонали у получившейся матрицы:

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 7 \end{pmatrix}$$

- a. 7
- b. 8

c. 28

d. 0