1830

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Дисциплина: «Моделирование» Лабораторная работа №3

Тема работы:

«Программно-алгоритмическая реализация моделей на основе ОДУ второго порядка с краевыми условиями II и III рода.»

Студент: Левушкин И. К.

Группа: ИУ7-62Б

Преподаватель: Градов В. М.

Цель работы

Получение навыков разработки алгоритмов решения краевой задачи при реализации моделей, построенных на ОДУ второго порядка.

Исходные данные

1. Задана математическая модель.

Уравнение для функции T(x)

$$\frac{d}{dx}\left(k(x)\frac{dT}{dx}\right) - \frac{2}{R}\alpha(x)T + \frac{2T_0}{R}\alpha(x) = 0\tag{1}$$

Краевые условия

$$\begin{cases} x = 0, -k(0)\frac{dT}{dx} = F_0, \\ x = l, -k(l)\frac{dT}{dx} = \alpha_N(T(l) - T_0) \end{cases}$$

2. Функции $k(x), \alpha(x)$ заданы своими константами

$$k(x) = \frac{a}{x - b},$$

$$\alpha(x) = \frac{c}{x - d}$$

Константы a,b следует найти из условий $k(0)=k_0, k(l)=k_N$, а константы c,d из условий $\alpha(0)=\alpha_0, \alpha(l)=\alpha_N$. Величины $k_0,k_N,\alpha_0,\alpha_N$ задает пользователь, их надо вынести в интерфейс.

3. Разностная схема с разностным краевым условием при x=0. Получено в Лекции №7 (7.14), (7.15), и может быть использовано в данной работе. Самостоятельно надо получить интегро -интерполяционным методом разностный аналог краевого условия при x=l, точно так же, как это было сделано применительно к краевому условию при x=0 в Лекции №7 (формула (7.15)). Для этого надо проинтегрировать на отрезке $[x_{N-\frac{1}{2}},x_N]$ выписанное выше уравнение (1) с учетом (7.9) из Лекции №7 и учесть, что поток

$$F_n = \alpha_N(y_N - T_0), F_{N-\frac{1}{2}} = \chi_{N-\frac{1}{2}} \frac{y_{N-1} - y_N}{h}.$$

4. Значения параметров для отладки (все размерности согласованы)

$$k_0 = 0.4 \; \mathrm{Bt/cm} \; \mathrm{K}, \ k_N = 0.1 \; \mathrm{Bt/cm} \; \mathrm{K},$$

 $lpha_0 = 0.05 \; \mathrm{Bt/cm^2} \; \mathrm{K},$ $lpha_N = 0.01 \; \mathrm{Bt/cm^2} \; \mathrm{K},$ $l = 10 \; \mathrm{cm},$ $T_0 = 300 \; \mathrm{K},$ $R = 0.5 \; \mathrm{cm},$ $F_0 = 50 \; \mathrm{Bt/cm^2}.$

Физическое содержание задачи

Сформулированная математическая модель описывает температурное поле T(x) вдоль цилиндрического стержня радиуса R и длиной l, причем R << l и температуру можно принять постоянной по радиусу цилиндра. Ось x направлена вдоль оси цилиндра и начало координат совпадает с левым торцем стержня. Слева при x=0 цилиндр нагружается тепловым потоком F_0 . Стержень обдувается воздухом, температура которого равна T_0 . В результате происходит съем тепла с цилиндрической поверхности и поверхности правого торца при x=l. Функции $k(x), \alpha(x)$ являются, соответственно, коэффициентами теплопроводности материала стержня и теплоотдачи при обдуве.

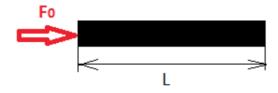


Рис. 1: Стержень нагревают с одного из торцов

Результаты работы.

1. Представить разностный аналог краевого условия при x=l и его краткий вывод интегро-интерполяционным методом.

Проинтегрируем уравнение (7.8) с учетом (7.9) из Лекции №7 на отрезке $[x_{N-\frac{1}{2}},x_N]$

$$-\int_{x_{N-\frac{1}{2}}}^{x_N} \frac{dF}{dx} dx - \int_{x_{N-\frac{1}{2}}}^{x_N} p(x)ud(x) + \int_{x_{N-\frac{1}{2}}}^{x_N} f(x)dx = 0$$

Второй и третий интегралы вычислим методом трапеций

$$-(F_{x_N} - F_{x_{N-\frac{1}{2}}}) - \frac{h}{4}(p_{x_{N-\frac{1}{2}}}y_{x_{N-\frac{1}{2}}} + p_{x_N}y_{x_N}) + \frac{h}{4}(f_{x_{N-\frac{1}{2}}} + f_{x_N}) = 0.$$

Подставляя выражение для $F_{x_{N-\frac{1}{2}}}$ согласно (7.12) из Лекции №7 при n=N и краевое условие при x=l (x_N) , придем к формуле

$$y_N = \frac{\chi_{N-\frac{1}{2}} - \frac{h^2}{8} p_{N-\frac{1}{2}}}{\alpha h + \frac{h^2}{4} p_N + \frac{h^2}{8} p_{N-\frac{1}{2}} + \chi_{N-\frac{1}{2}}} y_{N-1} + \frac{\frac{h^2}{4} (f_{N-\frac{1}{2}} + f_N) + h\alpha\beta}{\alpha h + \frac{h^2}{4} p_N + \frac{h^2}{8} p_{N-\frac{1}{2}} + \chi_{N-\frac{1}{2}}}$$
(2)

Где
$$\alpha = \alpha_N, \beta = T_0$$

Можно принять простую аппроксимацию

$$p_{N-\frac{1}{2}} = \frac{p_{N-1} + p_N}{2}, f_{N-\frac{1}{2}} = \frac{f_{N-1} + f_N}{2}$$

При уменьшении шага (в пределе при $h \to 0$), в (2) членами, содержащими h^2 можно пренебречь, тогда (2) преобразуется к виду

$$y_N = \frac{\chi_{N-\frac{1}{2}}}{\alpha h + \chi_{N-\frac{1}{2}}} y_{N-1} + \frac{h\alpha\beta}{\alpha h + \chi_{N-\frac{1}{2}}}$$

2. График зависимости температуры T(x) от координаты x при заданных выше параметрах.

Ниже представлен график с шагом 0.01 см; $F_0 = 50 \text{ Bt/cm}^2$.

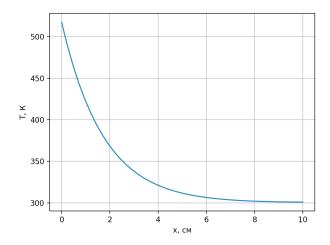


Рис. 2: График зависимости температуры T(x) от координаты х при $\mathbf{h}=0.01$ см; $F_0=50$ $\mathrm{Bt/cm^2}.$

3. График зависимости T(x) при $F_0 = -10 \, \mathrm{Bt/cm^2}$.

Cnpaeка. При отрицательном тепловом потоке слева идет съем тепла, поэтому производная T'(x) должна быть положительной.

Ниже представлен график с шагом 0.01 см; $F_0 = -10~{\rm Br/cm^2}.$

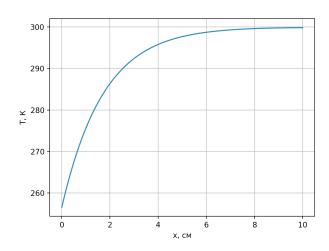


Рис. 3: График зависимости температуры T(x) от координаты х при $\mathbf{h}=0.01$ см; $F_0=-10$ $\mathrm{Bt/cm^2}.$

4. График зависимости T(x) при увеличенных значениях $\alpha(x)$ (например, в 3 раза).

Сравнить с п.2.

Cnpaeка. При увеличении теплосъема и неизменном потоке F_0 уровень температур T(x) должен снижаться, а градиент увеличиваться.

Ниже представлен график с шагом 0.01 см; $F_0=50~{\rm Bt/cm^2}$; $\alpha_0=0.15~{\rm Bt/cm^2~K},$ $\alpha_N=0.03~{\rm Bt/cm^2~K}$ (увеличено в 3 раза).

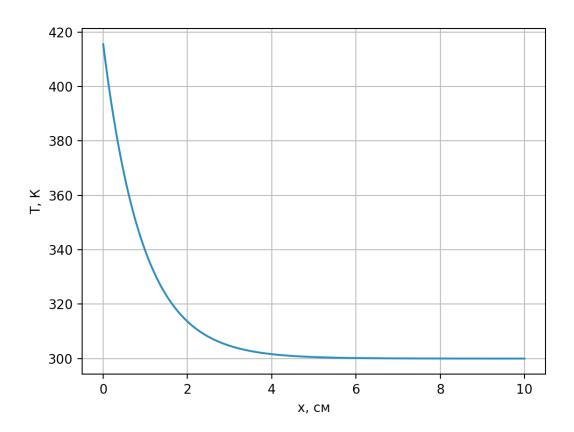


Рис. 4: График зависимости температуры T(x) от координаты x при h = 0.01 см; $F_0=50$ Вт/см²; $\alpha_0=0.15$ Вт/см² K, $\alpha_N=0.03$ Вт/см² K.

5. График зависимости T(x) при $F_0=0$.

Cnpaвка. В данных условиях тепловое нагружение отсутствует, причин для нагрева нет, температура стержня должна быть равна температуре окружающей среды T_0 (разумеется с некоторой погрешностью, определяемой приближенным характером вычислений).

Ниже представлен график с шагом 0.01 см; $F_0 = 0.0 \text{ Bt/cm}^2$.

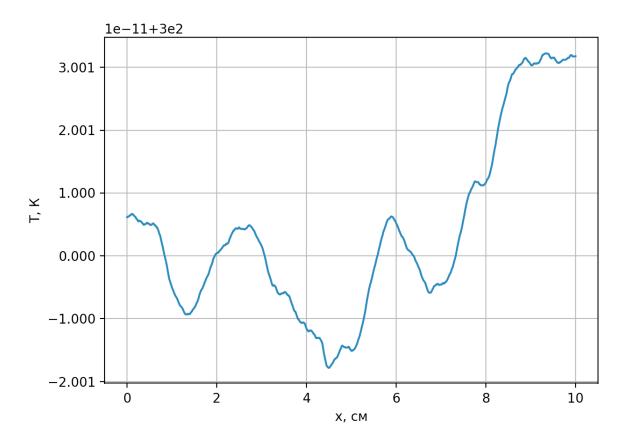


Рис. 5: График зависимости температуры T(x) от координаты х при $\mathbf{h}=0.01$ см; $F_0=0.0$ $\mathrm{Bt/cm^2}.$

Вопросы при защите лабораторной работы.

Ответы на вопросы дать письменно в отчете о лабораторной работе.

1. Какие способы тестирования программы можно предложить?

- 1. Первым делом, необходимо проверить, как будет вести себя график при положительно заданном F_0 . Физический смысл этого тестирования такой: F_0 тепловой поток, которым нагревают стержень с левого края. Если он больше 0, то температура стержня слева должна быть выше окружающей температуры T_0 , и чем ближе мы приближаемся к правому краю, с которого нагрева нет (рис. 1), тем сильнее график T(x) должен приближаться к значению T_0 (см. пункт 2 в Результатах работы).
- 2. Аналогично при отрицательных значениях F_0 происходит охлаждение стержня с левой стороны, значит значение функции T(x) при x=0 должно быть меньше температуры окружающей среды T_0 , и затем постепенно (по мере увеличения x) приближаться к T_0 (см. пункт 3 в Результатах работы).
- 3. Следующий способ тестирования увеличение/уменьшение начальных значений $\alpha(x)$: α_0, α_N , которые являются коэффициентами теплоотдачи при обдуве, и, соответственно, чем выше эти коэффициенты, тем меньше должен быть уровень температур при неизменном потоке F_0 (см. пункт 4 в Результатах работы).
- 4. Последний способ: задать $F_0=0$. То есть стержень не охлаждается и не нагревается, в следствие чего должна получиться "прямая"линия (с учетом некоторой погрешности) на всем интервале $x\in[0;l]$, принимающая значение $T=300\mathrm{K}$ (температура окружающей среды) (см. пункт 5 в Результатах работы).

2. Получите простейший разностный аналог нелинейного краевого условия при

$$x = l, -k(l)\frac{dT}{dx} = \alpha_N(T(L) - T_0) + \varphi(T), \tag{3}$$

где $\varphi(T)$ - заданная функция.

Решение:

Аппроксимируя производную односторонней разностью имеем:

$$-k_N \frac{y_N - y_{N-1}}{h} = \alpha_N (y_N - T_0) + \varphi(y_N)$$
 (4)

3. Опишите алгоритм применения метода прогонки, если при $\mathbf{x}=0$ краевое условие линейное (как в настоящей работе), а при $\mathbf{x}=\mathbf{l}$, как в п.2.

Необходимо использовать правую прогонку. В этом случае основаная прогоночная формула записывается в виде

$$y_n = \xi_{n+1} y_{n+1} + \eta_{n+1}, \tag{5}$$

а рекуррентные соотношения для определения прогоночных коэффициентов

$$\xi_{n+1} = \frac{C_n}{B_n - A_n \xi_n}, \eta_{n+1} = \frac{F_n + A_n \eta_n}{B_n - A_n \xi_n}$$

Принимая простейшую (первого порядка точности) аппроксимацию краевого условия x=0, получим его разностный аналог

$$-k_0 \frac{y_1 - y_0}{h} = F_0$$

Откуда, учитывая, что $y_0 = \xi_1 y_1 + \eta_1$, найдем

$$\xi_1 = 1, \eta_1 = \frac{hF_0}{k_0}$$

Аналогичная разностная аппроксимация правого краевого условия имеет вид (4).

Откуда получаем уравнение для определения y_N

$$\varphi(y_N) + y_N(\alpha_N + \frac{k_N}{h}(1 - \xi_N)) - \alpha_N T_0 - \eta_N = 0$$
 (6)

Решение данного уравнения удобно искать, например, методом половинного деления. К этому моменту прогоночные коэффициенты ξ_N , η_N уже определены.

4. Опишите алгоритм определения единственного значения сеточной функции y_p в одной заданной точке p. Использовать встречную прогонку, т.е. комбинацию правой и левой прогонок (лекция №8). Краевые условия линейные.

Дано:

Коэффициенты A_n, B_n, C_n, F_n уравнения $A_n y_{n-1} - B_n y_n + C_n y_{n+1} = -F_n$.

Краевые условия линейны, то есть:

- 1. $K_0y_0 + M_0y_1 = P_0$
- 2. $K_N y_N + M_N y_{N-1} = P_N$

Алгоритм действий:

- 1. Вычисляем прогоночные коэффициенты правой и левой прогонок по следующим формулам:
 - Левая прогонка:

(a)
$$\xi_1 = -\frac{M_0}{K_0}, \xi_{n+1} = \frac{C_n}{B_n - A_n \xi_n}$$

(b)
$$\eta_1 = -\frac{P_0}{K_0}, \eta_{n+1} = \frac{F_n + A_n \eta_n}{B_n - A_n \xi_n}$$

• Правая прогонка:

(a)
$$\alpha_N = -\frac{K_N}{M_N}, \alpha_{n-1} = \frac{A_n}{B_n - C_n \alpha_n}$$

(b) $\beta_N = -\frac{P_N}{M_N}, \beta_{n-1} = \frac{F_n + C_n \beta_n}{B_n - C_n \alpha_n}$

(b)
$$\beta_N = -\frac{P_N}{M_N}, \beta_{n-1} = \frac{F_n + C_n \beta_n}{B_n - C_n \alpha_n}$$

2. Используя рекуррентные соотношения для определения неизвестных y_i , составим систему из двух уравнений при i = p - 1:

$$\begin{cases} y_{p-1} = \xi_p y_p + \eta_p \\ y_p = \alpha_p y_{p-1} + \beta_p \end{cases}$$

Решая ее, получим:

$$y_p = \frac{\alpha_p \eta_p + \beta_p}{1 - \alpha_p \xi_p}$$

Где коэффициенты $\alpha_p, \eta_p, \beta_p, \xi_p$ уже найдены.

Листинг кода программы

Метод прогоночных коэффициентов:

```
def calc_n_plus_1_ksi(ksi_n, C_n, B_n, A_n, x, a, b, c, d, R, h):
   return C_n(a, b, h, x) / (B_n(a, b, h, c, d, R, x) - A_n(a, b, h, x) * ksi_n)
def calc_n_plus_1_etta(ksi_n, etta_n, B_n, A_n, x, F_n, a, b, c, d, T_0, R, h):
   return (F_n(T_0, R, c, d, h, x) + A_n(a, b, h, x) * etta_n) / (B_n(a, b, h, c, d, R, x) - A_n(a, b, h, x) * ksi_n)
def calc_y_n(ksi_n_plus_1, etta_plus_1, y_plus_1):
   return ksi_n_plus_1 * y_plus_1 + etta_plus_1
def progonka(A_n, B_n, C_n, F_n, K_0, M_0, P_0, K_N, M_N, P_N, x_0, h, x_N, a, b, c, d, T_0, R):
   etta = []
   y_result = []
   #начальные кси и этта
   ksi_1 = -M_0 / K_0
   etta_1 = P_0 / K_0
   ksi.append(ksi_1)
   etta.append(etta_1)
   #вычисление всех кси и этта
   i = 0
   while (x_0 < (x_N - h)):
       ksi.append(calc_n_plus_1_ksi(ksi[i], C_n, B_n, A_n, x_0, a, b, c, d, R, h))
       etta.append(calc_n_plus_1_etta(ksi[i], etta[i], B_n, A_n, x_0, F_n, a, b, c, d, T_0, R, h))
       x_0 += h
       i += 1
```

```
#вычисление y N
y, N = (P_N - M_N * etta[i]) / (K_N + M_N * ksi[i])

y_result.append(y_N)

#вычислене всех y n
for l in range(len(ksi) - 1):
    y_result.append(calc_y_n(ksi[i], etta[i], y_result[-1]))
    i -= 1

y_result.reverse()

return y_result
```

Рис. 6: Реализация метода прогоночных коэффициентов.

Реализация задачи:

```
from progonka import *
def calc_const(k_0, k_N, x_N, x_0):
    b = (k_N * x_N - x_0 * k_0) / (k_N - k_0)
   a = k_0 * (x_0 - b)
   return a, b
def calc_a_b_c_d(k_0, k_N, alpha_0, alpha_N, \timesN, \times0):
    a, b = calc_const(k_0, k_N, x_N, x_0)
    c, d = calc_const(alpha_0, alpha_N, x_N, x_0)
def alpha(c, d, x):
    return c / (x - d)
def k(a, b, x):
   return a / (x - b)
def f(T_0, R, c, d, x):
   return 2.0 * T_0 / R * alpha(c, d, x)
def p(c, d, R, x):
    return 2.0 / R * alpha(c, d, x)
#метод трапеций
def X_n_plus_half(k_n, k_n_plus_1):
    return 2.0 * k_n * k_n_plus_1 / (k_n + k_n_plus_1)
def A_n(a, b, h, x):
   return X_n_{\text{plus}_half}(k(a, b, x), k(a, b, x - h)) / h
def C_n(a, b, h, x):
    return X_n_plus_half(k(a, b, x), k(a, b, x + h)) / h
```

```
def B_n(a, b, h, c, d, R, x):
     return A_n(a, b, h, x) + C_n(a, b, h, x) + p(c, d, R, x) * h
def F_n(T_0, R, c, d, h, x):
     return f(T_0, R, c, d, x) * h
def solve_task(const, x_0, x_N, h):
    k_0 = const.get("k_0")
    k_N = const.get("k_N")
    alpha_0 = const.get("alpha_0")
    alpha_N = const.get("alpha_N")
    F_0 = const.get("F_0")
    T_0 = const.get("T_0")
    R = const.get("R")
    a, b, c, d = calc \underline{a} \underline{b} \underline{c} \underline{d}(\underline{k} \underline{0}, \underline{k} \underline{N}, \underline{alpha} \underline{0}, \underline{alpha} \underline{N}, \underline{x} \underline{N}, \underline{x} \underline{0})
    #вариант с обнулением h^2
    K_0 = 1
    M_0 = -1
     X_{half} = X_{n_plus_half}(k_0, k(a, b, x_0 + h))
     P_0 = h * F_0 / X_half
```

Рис. 7: Вычисление коэф. a, b, c, d, и коэф. линейных краевых условий

Интерфейс программы

```
      k_0: 0.4
      Введил

      k_N: 0.1
      k_0:

      alpha_0: 0.05
      alpha_alpha_alpha_alpha_

      l: 10.0
      T_0:

      T_0: 300.0
      T_0:

      R: 0.5
      R: 0.5

      F_0: 50.0
      Bыбери

      Выберите действие:
      1. Сме

      1. Сменить k_0
      2. Сме

      2. Сменить k_N
      3. Сме

      3. Сменить alpha_0
      4. Сме

      4. Сменить alpha_N
      0. Нас

      0. Настройка завершена
      Введил
```

```
Введите k_0: 0.3
k_0 : 0.3
k_N : 0.1
alpha_0 : 0.05
alpha_N : 0.01
l: 10.0
T 0: 300.0
R: 0.5
F_0:50.0
Выберите действие:
1. Сменить k_0
2. Сменить k_N
3. Сменить alpha_0
4. Сменить alpha_N
0. Настройка завершена
Введите шаг: 0.01
```

Рис. 8: Интерфейс программы