Сжатие

сокращение бит, информация - const

устранение избыточности

виды

- замена часто встречающихся данных короткими кодами (энтропийное сжатие)
- замена повторяющихся фрагментов ссылками на уже имеющиеся данные (указание повторов)
- с потерей информации

Повторяющиеся последовательности символов 1111117777776666644444->[1,6][7,7][6,5][4,5]

Алгоритмы с деревьями

- построение кодового дерева (таблица частот)
- построения отображения символ->код
- архивация

Код Шенона-Фано

- неравномерность символов в документе
- префиксный код

Алгоритм

- таблица частот А-34, Б 25
- 2 подмножества с одинаковой суммарной частотой

Корень

- м1
 - м11 (00)
 - M12(01)
- м2
 - м21 (10)
 - M22(11)

Алгоритм Хафмана

- таблица частот P(L) отсортировали по возрастанию
- 2 узла с минимальной частотой LO и L1-> новый узел L(1+2)

Адаптивный Хафман

- Инициализация дерева
- увеличение веса считанного символа Р(Мі)++

- перестановка узлов дерева
 - по упорядоченному (по весу) списку узлов ищем первый узел с большим весом
 - меняете местами найденный узел с Мі
 - повторить для родителя Мі (увеличив вес)

c [ESC,X]

Алгоритм LZW

- заполнить словарь символами ASCII
- w=M[0]
- k=M[i]
- ? есть w+k есть в словаре, то замена на код (в префикс)
- заносим в словарь

```
код 0 1 2 3 4 ... 255 | 256 257 258 259 .... 511 (граница 9 бит) префикс - - - - - .... - - - | 21 70 176 21 70

Разархивация
21 70 176 256

код 0 1 2 3 4 ... 255 | 256 257 258 259 .... 511 (граница 9 бит) префикс - - - - .... - - - | 21 70 176 21 суффикс 0 1 2 3 4 ... 255 | 70 176 256
```

Арифметическое сжатие

- L=0 R=1

```
- a c d....

- L=0 R=0,6

- L=0,48 R=0,54

- L=

a: P(a)=60% - (0; 0,6]

b: P(b)=20% -(0,6; 0,8]

c: P(c)=10% - (0,8; 0,9]

d: P(d)=10% - (0,9; 1]

c-> I = R-L

L = L+I*Li = 0,48+0,06*0,9 =0,534

R = L+I*Ri = 0,48+0,06*1 = 0,54

код - 0,539 -> a

I=Ra-La

код1 = (код - La)/I = (0,539-0)/0,6=0,89 -> c
```

код $2=(\kappa \sigma_1 - Lc)/0,1=(0,89-0,8)/0,1=0,9 \rightarrow d$