

## Deque

Создано системой Doxygen 1.8.11



# Оглавление

1	Алфавитный указатель классов	1
1.1	Классы	1
2	Список файлов	3
2.1	Файлы	3
3	Классы	5
3.1	Класс queue	5
3.1.1	Подробное описание	5
3.1.2	Конструктор(ы)	5
3.1.2.1	queue(const std::size_t=100)	5
3.1.2.2	queue(const queue &)	6
3.1.2.3	~queue()	6
3.1.3	Методы	6
3.1.3.1	add(const int data)	6
3.1.3.2	del()	6
3.1.3.3	get() const	6
4	Файлы	7
4.1	Файл queue.h	7
4.1.1	Подробное описание	7
	Алфавитный указатель	9



## Глава 1

# Алфавитный указатель классов

### 1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

`queue`

Класс - очередь . . . . . 5



## Глава 2

# Список файлов

### 2.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

<a href="#">queue.h</a>	Заголовочный файл с описанием класса . . . . .	7
-------------------------	--	---





## Глава 3

# Классы

### 3.1 Класс queue

Класс - очередь

```
#include <queue.h>
```

Открытые члены

- `queue` (const std::size\_t=100)
- `queue` (const `queue` &)
- void `add` (const int data)
- void `del` ()
- int `get` () const
- `~queue` ()

#### 3.1.1 Подробное описание

Класс - очередь

Данный класс описывает методы структуры данных - очередь

#### 3.1.2 Конструктор(ы)

3.1.2.1 `queue::queue ( const std::size_t = 100 )`

Конструктор класса по - умолчанию. Начальный размер очереди - 10 элементов

Аргументы

in	size	Размер очереди
----	------	----------------

3.1.2.2 `queue::queue ( const queue & )`

Конструктор копирования

Аргументы

in	copy	Копируемый объект
----	------	-------------------

3.1.2.3 `queue::~~queue ( )`

Деструктор класса. Освобождает память от массива элементов.

### 3.1.3 Методы

3.1.3.1 `void queue::add ( const int data )`

Добавляет элемент в очередь

Аргументы

in	data	Значение нового элемента
----	------	--------------------------

3.1.3.2 `void queue::del ( )`

Удаляет элемент из очереди

3.1.3.3 `int queue::get ( ) const`

Получение первого элемента очереди

Возвращает

Значение первого элемента очереди

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [queue.h](#)

## Глава 4

# Файлы

### 4.1 Файл queue.h

Заголовочный файл с описанием класса

```
#include <iostream>
```

Классы

- class `queue`

Класс - очередь

#### 4.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл с описанием класса

Данный файл содержит в себе определение класса структуры данных - очередь



# Предметный указатель

- ~queue
  - queue, [6](#)
- add
  - queue, [6](#)
- del
  - queue, [6](#)
- get
  - queue, [6](#)
- queue, [5](#)
  - ~queue, [6](#)
  - add, [6](#)
  - del, [6](#)
  - get, [6](#)
  - queue, [5](#)
- queue.h, [7](#)