Доброго времени суток, разработчик. Вы получили архив с исходниками нашего проекта. У вас есть голая верстка без интерактива. В архиве содержится всё, что нужно для её выполнения: HTML верстка, стили, написанные на препроцессоре LESS и конвертированные в обычный CSS, все необходимые изображения и шрифты (уже подключены). Учтите, что некоторым элементам необходимо будет задавать свойство display(flex), чтобы скрыть/показать их.

Вы имеете право изменять проект так, как вам нужно для достижения цели - добавлять необходимые id, классы, стили, анимации, подключать дополнительные стили (например animate.css)...

# Но так же есть несколько условий:

- JavaScript код должен быть нативным, без использования библиотек, фреймворков или плагинов (напр. JQuery)
- В консоли должны отсутствовать любые ошибки
- Названия всех переменных/классов не должны содержать кириллицу или транслит. Никаких **peremennaya**
- Итоговый вариант должен быть построен на любой модульной структуре. В будущем планируем расширяться.
- Работоспособность во всех современных браузерах (Chrome, Firefox, Opera, IE11, Edge, Safari)
- Анимации очень приветствуются, но также остаются на усмотрение (установленные классы от **animate.css** можете менять как вам угодно)
- Использование ES6

## Список задач для реализации:

1.

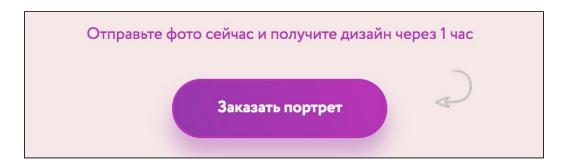


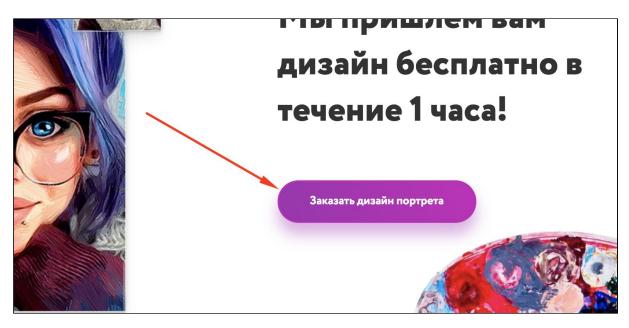
На первом экране должен быть слайдер. Стрелки не обязательны. Должен

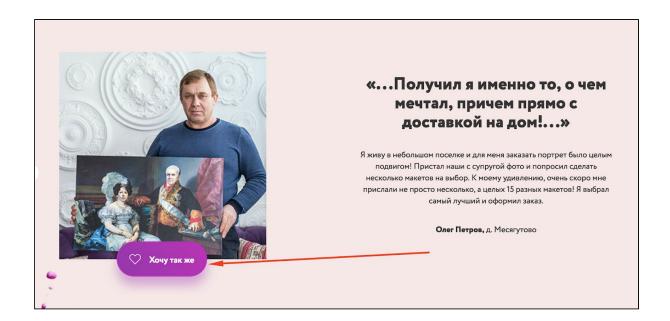
# перелистываться автоматически с адекватным интервалом. Анимация перелистывания: сверху вниз.

2. При клике на эти кнопки:

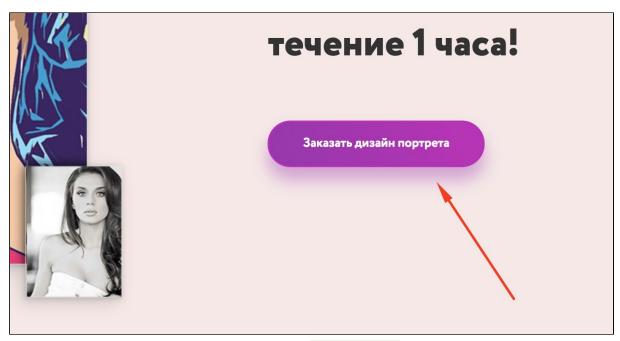






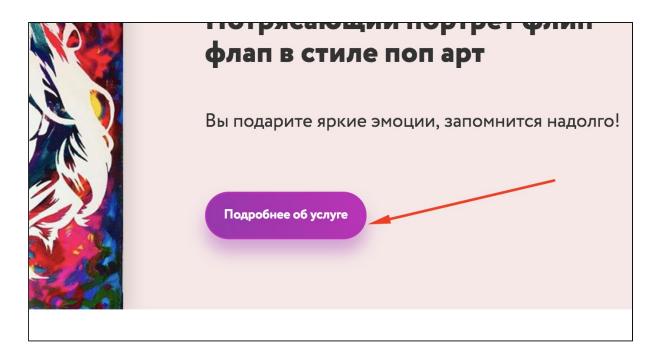


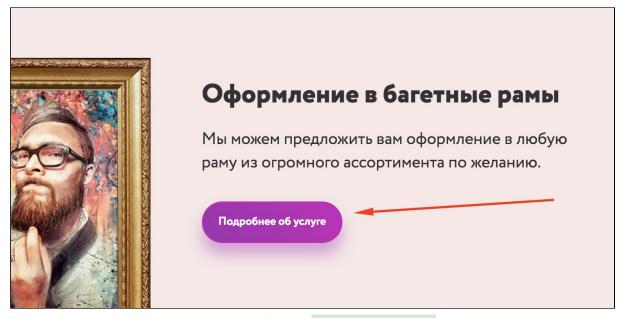
Эти кнопки на каждом слайде



Должно вызываться модальное окно (класс popup-design) При нажатии на крестик или подложку - исчезать.

3. При клике на эти кнопки:





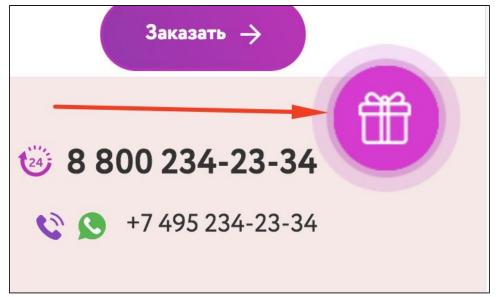
Должно вызываться модальное окно (класс popup-consultation) При нажатии на крестик или подложку - исчезать.

4. Внутри всех модальных окон есть форма. Она должна отправляться посредством ајах(без перезагрузки страницы) и захватывать все введенные данные. Также необходимо оповестить пользователя о состоянии отправки (идет отправка, отправлено, ошибка). В последних двух состояниях необходимо заменить сам контент модального окна на оповещение.

**Необходима** маска или валидация номера телефона (нужное кол-во чисел, код страны).

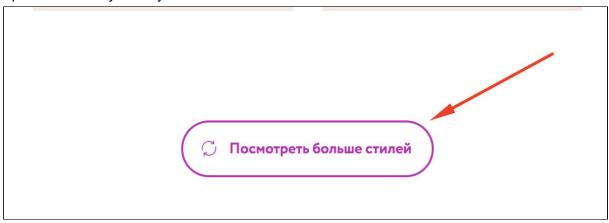
Заполнение имени и комментария - только на русском языке.

### 5. При клике на подарок



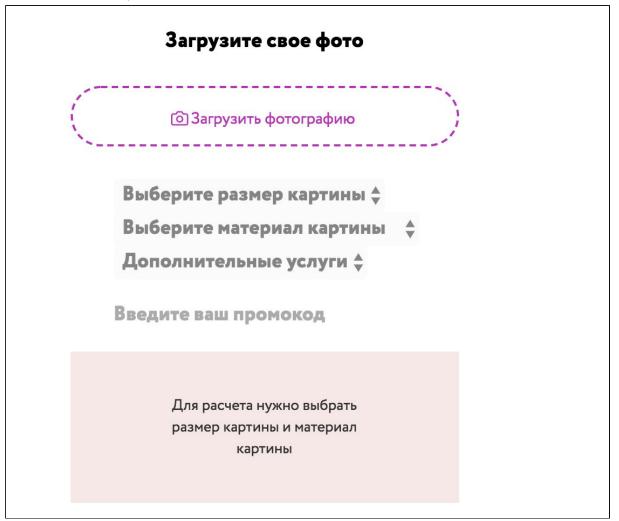
должно появляться модальное окно (popup-gift) и сам подарок полностью исчезает со страницы. При нажатии на крестик или подложку окно исчезает.

6. При клике на эту кнопку:



должны подгружаться(показываться) дополнительные стили (блоки). Сама кнопка при этом исчезает.

#### 7. Реализация калькулятора:

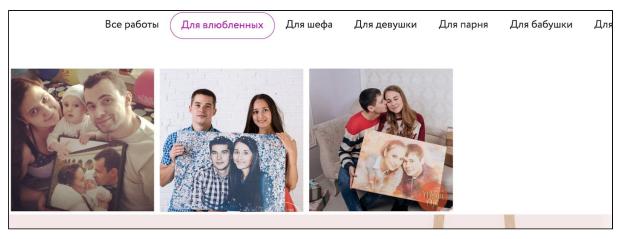


Назначаете свои цены, желательно кратные 1000(или 500). Результат отображается в нижнем, цветном поле.

Обязательны к выбору - первые 2 селекта. Только когда они выбраны - показывается стоимость. Если выбран 1 обязательный и "Дополнительные услуги" - общая сумма не выводится. Также логика должна сохраняться при изменении выбора.

Если в поле "Промокод" введен IWANTPOPART (из подарочной модалки), то общая сумма уменьшается на 30%. Также логика должна сохраняться при изменении выбора.

8. Реализация фильтрации элементов:



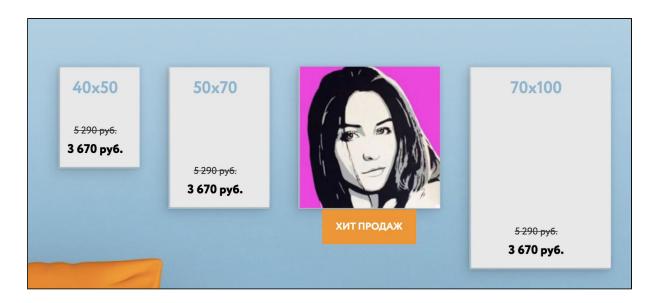
Для влюбленных Для шефа Для девушки Для парня Для бабушки Для дедушки
Таких портретов мы еще не делали, хотите быть первыми?

Классы фото, по которым фильтровать уже поставлены (в HTML). Если выбираются 2 последних пункта - показываем блок portfolio-no Так же идет переключение активного таба и его **стиля**.

9. При наведении мыши на эти блоки:

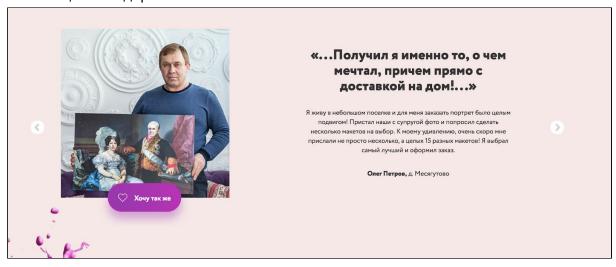


Они должны заменяться картинкой:



Картинки подготовлены и лежат в папке img с постфиксами "-1" Обрати внимание на верстку - там стоят заглушки этих картинок. **Когда мышь убирается с блока - все возвращается на места.** 

## 10. Реализация слайдера:



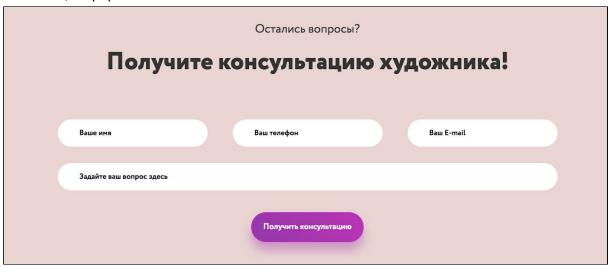
Стрелки обязательны, должны перелистывать слайды. **Должен** перелистываться автоматически с адекватным интервалом. Анимация перелистывания: горизонтально.

#### 11. Реализовать аккордеон:



При клике на элемент под ним **плавно** появляется текст с подсказкой. Активный элемент имеет другую стилистику.

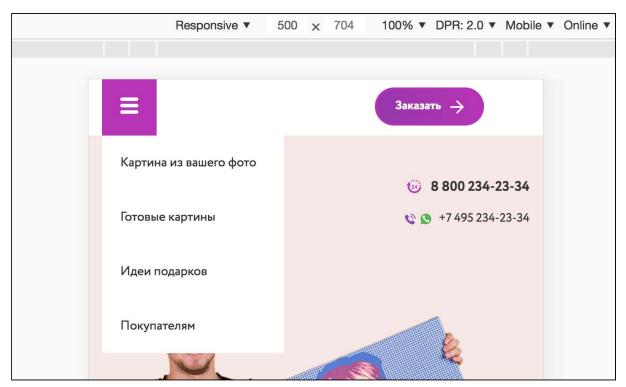
#### 12. Реализация формы



Требования к ней такие-же, как и в модальном окне. Оповестить пользователя о состоянии можно любым способом. Необходима маска или валидация номера телефона (нужное кол-во чисел, код).

Заполнение имени и комментария - только на русском языке.

- 13. Если пользователь долистал страницу до конца, но не нажал ни одну кнопку должно появляться модальное окно (popup-gift) и сам подарок полностью исчезает со страницы. При нажатии на крестик или подложку окно исчезает.
- 14. Если пользователь на странице больше 60 секунд должно появится модальное окно (popup-consultation). При нажатии на крестик или подложку окно исчезает. Никакими действиями не перебивается, но если уже открыто какое-нибудь модальное окно ничего не происходит.
- 15. На планшетной версии (992 и меньше ширина) при клике на гамбургер должно показываться подменю. Если человек разворачивает планшет и ширина становится больше оно скрывается.



- 16. Необходима модульная структура проекта, подключена должна быть сборка(bundle).
- 17. Никакого дублирования кода. Не нужно привязывать к каждой кнопке отдельные действия. Воспользуйтесь функцией или циклами.

**Обязательно тестируйте** своё детище, чтобы не было багов поведения и несостыковок. Представьте себя на месте пользователя, который будет совершать неочевидные действия. Также и в консоли не должно быть ошибок.

Успехов в выполнении проекта!