

# **1. Введение.**

## ***1.1. Назначение***

В этом документе описаны функциональные и нефункциональные требования к игре “Erzhan`s Advanture”. Этот документ предназначен для команды, которая будет реализовывать и проверять корректность работы приложения.

## ***1.2. Бизнес требования***

### ***1.2.1. Исходные данные***

Целью данного проекта является воссоздание аркадной игры “Erzhan`s Edvanture” на движке Unity. Проект не ставит перед собой цели создать онлайн игру, но оставляет возможности для дальнейшего внесения дополнительного функционала и различных улучшений. Цель игры – добраться до финиша, собрав максимальное количество монет, проходя через различные препятствия. После гибели игрок возвращается к последней контрольной точке.

### ***1.2.2. Границы проекта.***

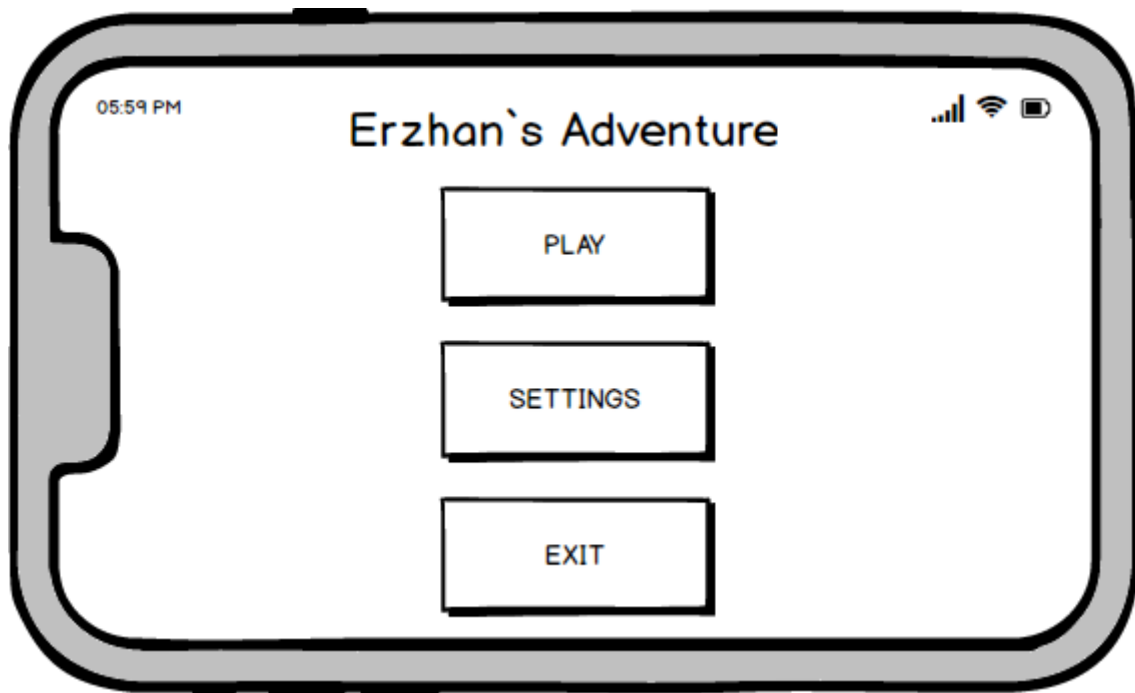
Пользователю будет предоставлена возможность сохранения прогресса в процессе игры, проходя через контрольные точки. По прохождении определённого уровня у пользователя открывается доступ к следующему. Пользователь не может перейти на уровень в случае если не прошёл предшествующий ему. Пользователь может менять параметры приложения (мелодия и звук). Пользователь не может менять управление заданное приложением. Пользователю доступны лишь те уровни, которые загружены в приложении (создавать собственные он не может).

## ***1.3. Аналоги.***

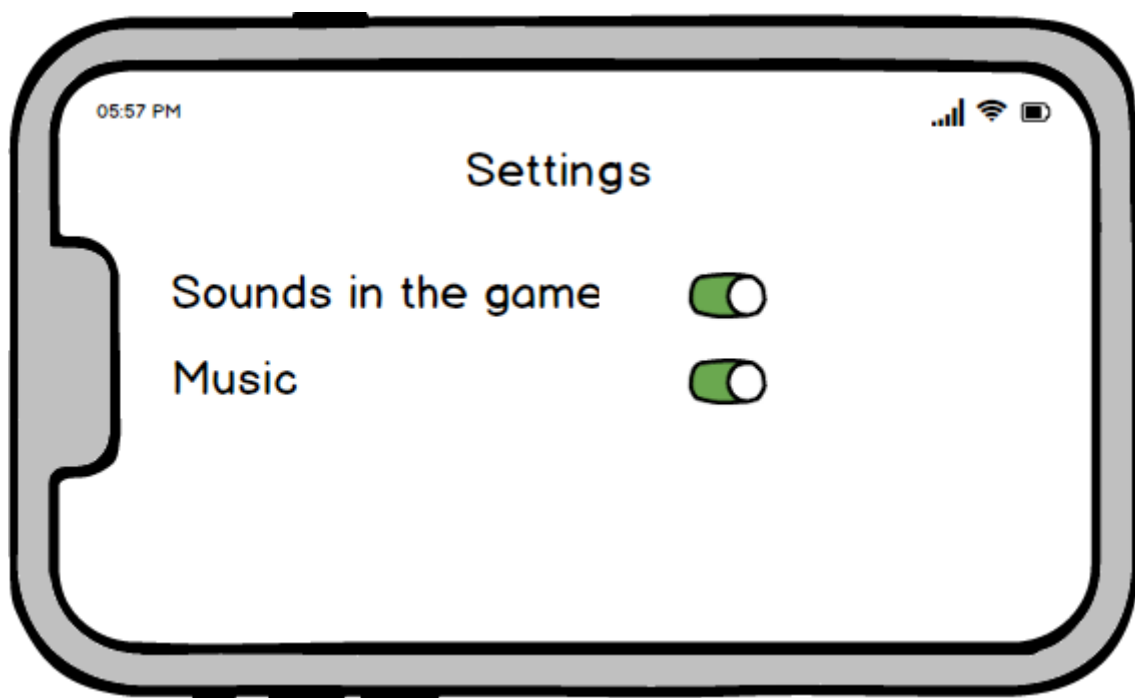
К аналогам может относиться любой другой прочий платформер. Примерами таковых являются: Super Mario и Sonic и др.

# **2. Требования пользователя.**

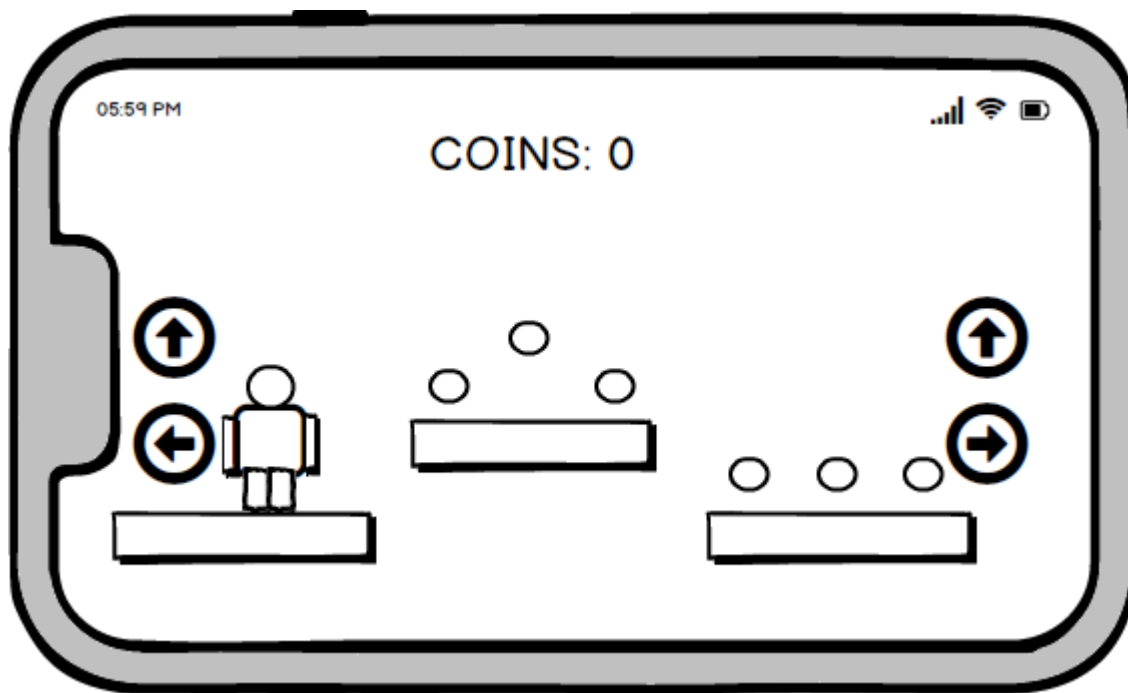
## ***2.1 Мокапы проекта.***



1.Главное меню



2. Меню настройки звука



3.Игровой процесс

## 2.3 Интерфейс пользователя

Кнопка “Play”	Начать игру
Кнопка “Srttings”	Меню настроек звука
Sounds in the game	Звуки в игре
Music	Музыка в игре
Кнопка “Выйти”	Выход из игры

## 2.4. Характеристики пользователя.

Данный продукт рассчитан на людей любого возраста. Основная аудитория – люди от 6 до 20 лет. Однако, продукт подойдет всем пользователям, которые увлекаются аркадными играми. Для данной категории людей важно не только получать удовольствие от игрового процесса, но и приобретать навыки и мастерство.

## 2.4. Предположения и зависимости.

Факторы, влияющие на требования к системе:

- Спрос пользователей
- Рынок приложений

- Аудитория, пользующаяся приложением

### **3. Системные требования.**

#### ***3.1 Функциональные требования.***

##### *3.1.1 Основные функции.*

Приложение должно работать стабильно на платформе iOS. Пользователю должен предоставляться следующий функционал:

- Запуск\завершение приложения
- Игровой процесс
- Управление персонажем
- Запуск определённого уровня
- Остановка игрового процесса (пауза)
- Возобновление игрового процесса
- Выход из определённого уровня
- Отключение\включение мелодии и звука

##### *3.1.1 Ограничения и исключения.*

1. Приложение работает только на платформе iOS версии 10.0 и выше;

#### ***3.2 Нефункциональные требования.***

##### *3.2.1. Атрибуты качества.*

- Практичность (продуктом удобно пользоваться, интерфейс понятен и удобен);
- Удобство сопровождения(продукт не нуждается в сопровождении интернет сети)
- Переносимость различных версий iOS.
- Производительность (способность ПО при заданной версии iOS обеспечивать необходимую работоспособность);

##### *3.2.2. Внешние интерфейсы.*

Окна приложения удобны для использования пользователями с плохим зрением:

- размер шрифта не менее 14пт;
- функциональные элементы контрастны фону окна.