

# Rapport de briefe projet de maquetter une application

## Journée 1 :

### Organisation du groupe :

-On organiser le groupe a l'aide à un tableau trello et on divise les taches

-Et chaque jour on a une bute avec une durée et une checklist

-Aussi on donne la responsabilité du GitHub a un seul membre et les autres clones dans leur terminale, et après la réalisation des taches on push le travail vers le repo distance et le responsable merge et accepte

### Documentation :

8-points Grid system:

Vertical Rhythm :

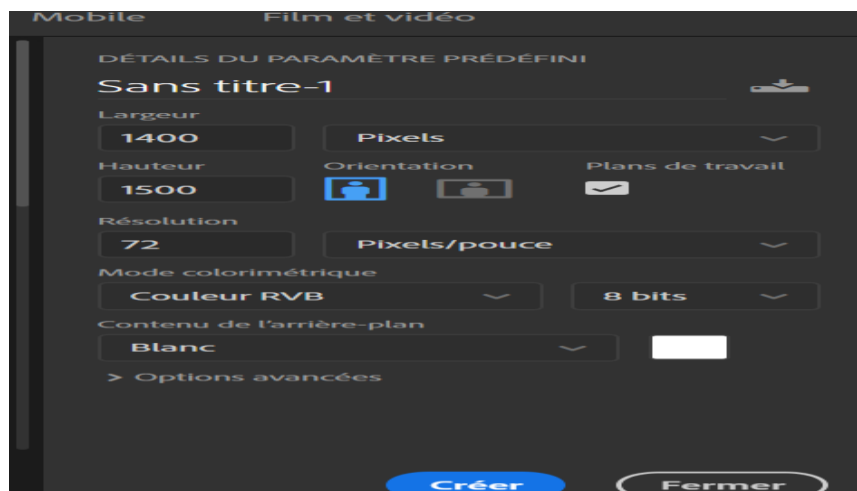
Modular Grid

Vertical Scale

➡ aidon de placer des elements avec précision , et symétrique

On faire la documentation sur ces déférente élément, et trouver des règles et nous avons obligé de respecter pour donner une bonne interface de notre projet, on calcule les distances mais ne peux pas travailler avec le modulière mais je le trouve une autre solution de 960 système Gride et l'affichage de Grill quo na dans Photoshop

### Configuration artboard :



### Modification de la palette des couleurs :

*On rejoinde les couleurs de l UI Style Guide a la palette de Photoshop avec l'outil Pippete .*

[Design section header :](#)

*Après la configuration et la modification on divise les sections de Header on 2 partie et entête*

*Entête compose le logo le menu*

*Les 2 parties compose l'ensemble de vidéo et le contenus et bouton*

*J essayé de placé chaque élément a sa place et et donner leur couleur pour respecter le désigne de ce site web*

[Wireframe low fedility :](#)

*Réalisation de wireframe sur Balsmiqmokup qui me simplifier les choses sur Photoshop*

## **Journée 2 :**

[Documentation :](#)

*Atomic Design : ce sont des élément qui contenir l'interface de votre projet comme les écran ; texte ; ..  
Juste une analogie avec les atomes et les molécules et aussi l'organisme*

*Le Responsive Web Design : est le principe de changement de la taille de désigne pour l'adaptation  
avec tous les types des écrans on réalise cette opération avec Photoshop dupliqué le plan de travail et  
choisir la taille qui veux utiliser*

[Finalisation de design version bureau :](#)

*La réalisation de section 1 et section 2 et section 3*

*Pushr le travail vers le repo github*

## **Journée 3 & 4 :**

[Documentation: UI](#)

**User interface** | organization des elements graphique et text pour proposer un pakage attraynt

[Wireframe low fedility :](#)

*La réalisation de wireframe de version tablette sur balsamiq*

[Design de version tablette :](#)

*Débluquation de plan de travail et après la configuration de l'art bord avec la taille qui veux  
travailler avec le et est appliquer des modifications suitable à la taille et désigne*

*Pusher les modifications*

*Transporter les taches a done dans trello*

## **Journée 5 :**

[Documentation UX :](#)

**User experience :** *C Est l experience utilisateur qui prend aussi l user interface*

[Wireframe low fidelity :](#)

Sur Balsamiq je réalise la version mobile avec les modifications nécessaires

[Design de version mobile :](#)

*Débluer le plan de travail et configurer l artbord*

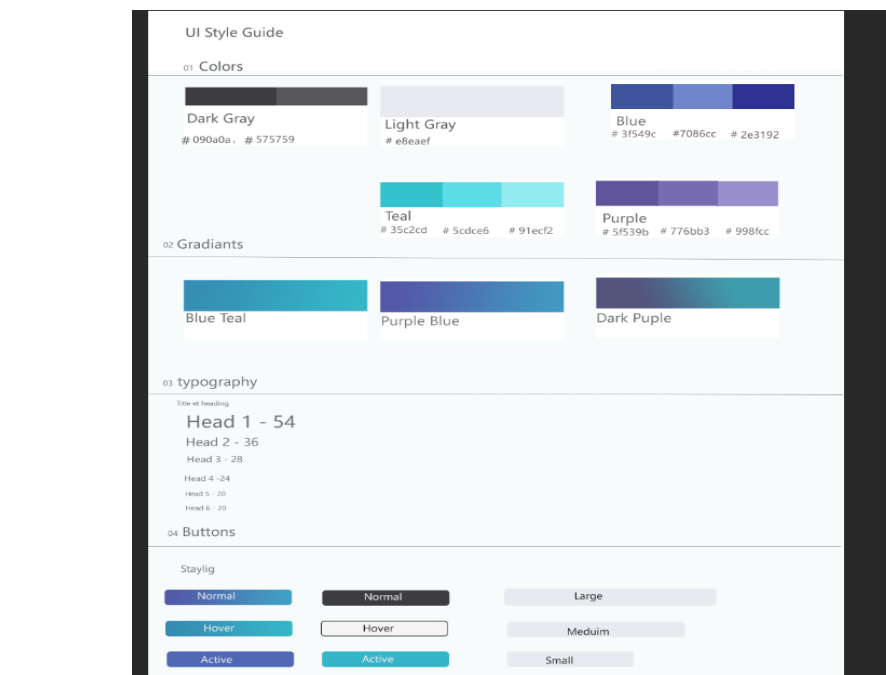
*Guérer les calque et les tailles de chaque élément*

*Pusher les modifications*

*Transporter les taches vers done dans trello*

## **Journée 6 :**

[Reproduire la charte graphique :](#)



[Documentation UI style guide :](#)

*Comme conclusion Est un document qui compile l'ensemble des éléments de l'interface*

*On push les taches de ce jour sur le repo Github*

## **Journée 7-8 :**

[Documentation Adobe XD :](#)

*ProtoPie vous permet de transformer des idées de conception en prototypes hautement interactifs au-delà de votre imagination en quelques minutes*

[Prototype de 3 versions :](#)

*Je realize avec l Adobe Xd à l aide à la creation des nouveaux artboard et la functions  
Prototype qui compose plusieurs actions de presentations*

*N.B : le lien de Github*

<https://github.com/ilyas-elmarzak/photo/commit/71091098045e2255ba1d5c3b40b3b53074fd8bf6>