



```

Blink | Arduino 1.8.10
Dosya Düzenle Taşlak Araçlar Yardım
Blink $
1 void setup()
2 {
3   pinMode(7, OUTPUT);
4   pinMode(8, OUTPUT);
5 }
6
7 void loop()
8 {
9   digitalWrite(7, HIGH);
10  digitalWrite(8, LOW);
11  delay(1000);
12  digitalWrite(7, LOW);
13  digitalWrite(8, HIGH);
14  delay(1000);
15 }
Derleme tamamlandı.
b\\arduino_build_891497\\core\\core.a" "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\arduino_build_891497\\core\\abi.cpp.o"
b\\arduino_build_891497\\core\\core.a" "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\arduino_build_891497\\core\\main.cpp.o"
b\\arduino_build_891497\\core\\core.a" "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\arduino_build_891497\\core\\new.cpp.o"

sections -mmcu=atmega328p -o "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\arduino_build_891497/Blink.ino.elf" "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\
eprom=alloc,load --no-change-warnings --change-section-lma .EEPROM=0 "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\arduino_build_891497/Blink.ino.elf" "
Data\\Local\\Temp\\arduino_build_891497/Blink.ino.elf" "C:\\Users\\ilyas\\AppData\\Local\\Temp\\arduino_build_891497/Blink.ino.hex"
arduino_build_891497/Blink.ino.elf"

```

.hex oluşması için

Arduino IDE de;

Dosya

Tercihler

-derleme

-yükle

seçenekleri işaretli olmalıdır.

* Her yeni derleme de dosyanın yeri değişiyor.

Derleme sonucunda dosya yeri görülebilir.

Genel olarak Win8 ve sonrasında;

"C:\Users\ilyas\AppData\Local\Temp\arduino_build_****"

şeklindeki klasör oluyor.