

Gumball'un Kodlama Macerası

Uygulama Çalışması

Arka plan resimleri : Gumball's Coding Adventure Starter Project arka plan resimleri
Karakterler : Gumball's Coding Adventure Starter Project karakterleri
Konu : Bir çizgi filmdeki istenilen efekti programlama. Karakterleri sesli olarak konuşturma.

Ana karakter:



Yandaki kod bloğunun hangi amaçla oluşturulduğunu yazınız :

.....



Tanımlama (fonksiyon-işlem)blokları niçin ve nasıl oluşturulur yazınız :

.....

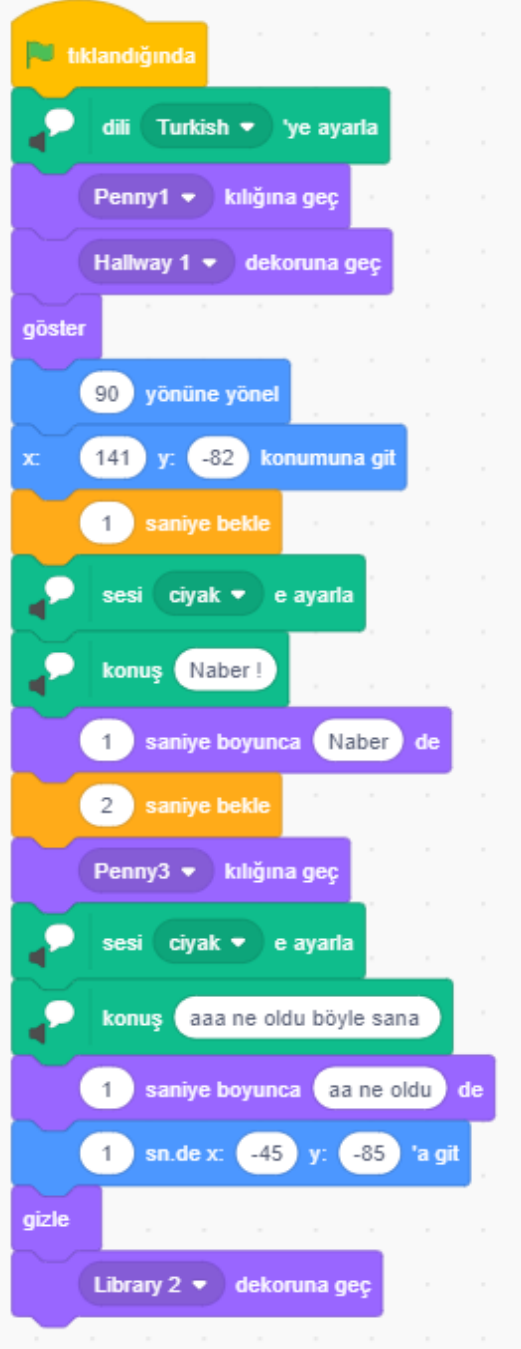


İkinci karakter :



Yandaki kod bloğunun hangi amaçla oluşturulduğunu yazınız :

.....



Sesli konuşma blokları nasıl eklenir ? Karakterleri sesli olarak konuşturmanın farklı bir yolu var mıdır? Yazınız.

.....

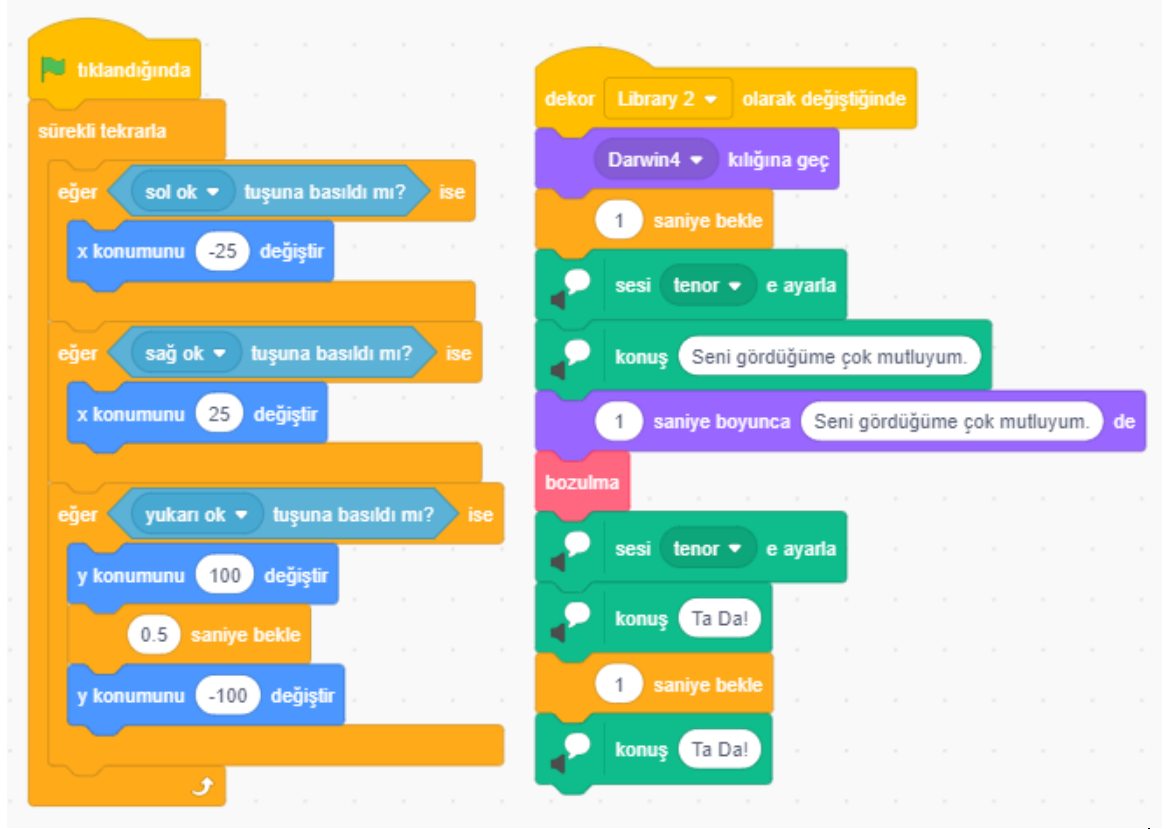


Ana karakter :



Yandaki kod bloğunun hangi amaçla oluşturulduğunu yazınız :

.....



Bu aşamada ;

- 1 – Tanımlama bloğunda farklı efektler deneyerek sonuçların nasıl olduğunu ,
- 2- Farklı tür hareketler kurgulayarak hikayenin akışını nasıl daha heyecanlı hale getirebilirsiniz?

Yazınız :

.....

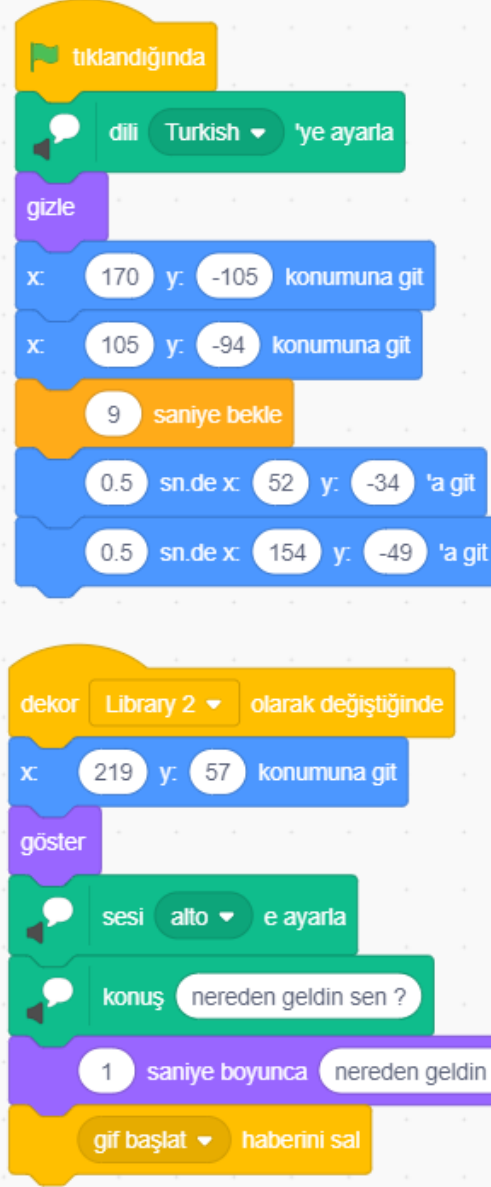


Üçüncü Karakter:



Yandaki kod bloğunun hangi amaçla oluşturulduğunu yazınız:

.....



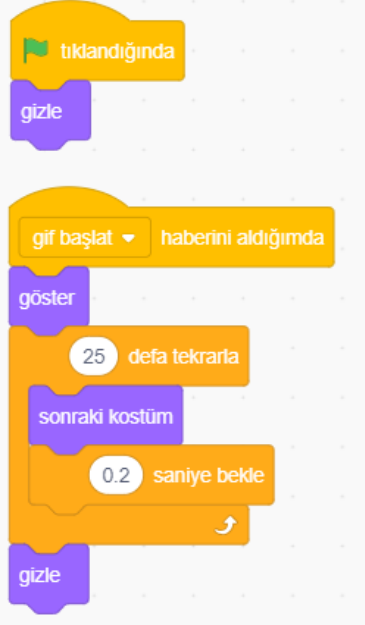


Resim karakter :



Yandaki kod bloğunun
hangi amaçla
oluşturulduğunu yazınız:

.....



“Lost Signal” efektini hikayenin akışının daha iyi ve gizemli olması için daha uygun bir yere konumlandırın.

1-Sıralama kodu nedir? Hangi amaçla kullanılır ? Yazınız.

2-Hikayede kullandığınız döngülerin yerlerini yazınız?

3-Hikayede kullanılan olaylardan bir tanesini seçerek hangi amaçla kullanıldığını yazınız.

.....