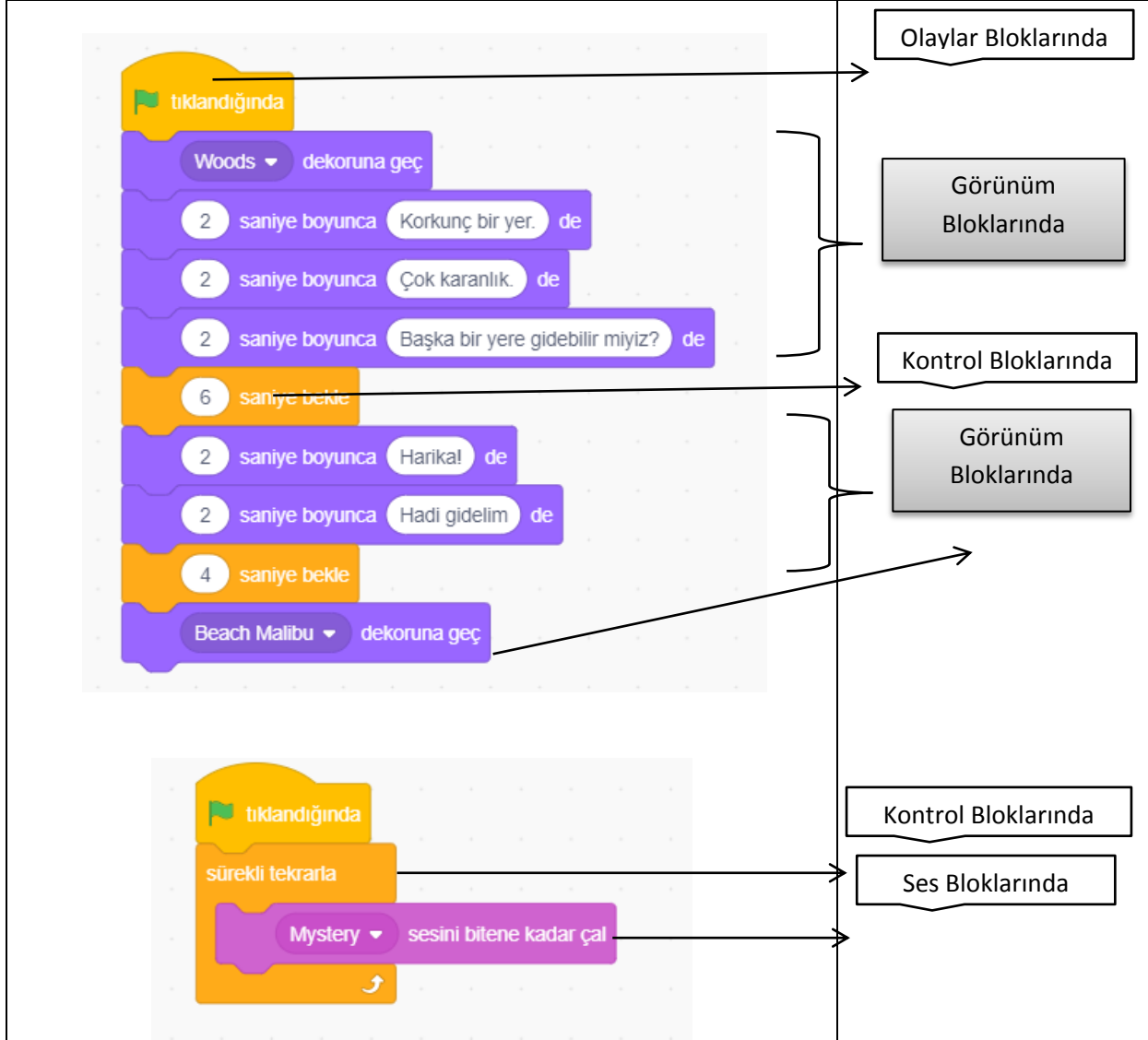


Diyalog Uygulama Çalışması

Arka plan resimleri : Woods, Beach Malibu
Karakterler : Casey, Rabbit, butterfly2
Sesler : Mystery

Ana Karakter : Tavşan



The diagram shows a Scratch script for a butterfly character. The script is organized into three categories on the right: Kontrol Bloklarında (Control Blocks), Görünüm Bloklarında (Appearance Blocks), and Olay Bloklarında (Event Blocks).

Kontrol Bloklarında (Control Blocks):

- tıklandığında** (When clicked) - Yellow block
- 6 saniye bekle** (Wait 6 seconds) - Orange block
- 2 saniye boyunca EVET! Burası korkunç, de** (Say 2, Wait 2 seconds, Say EVET! Burası korkunç, de) - Purple block
- 2 saniye boyunca Haydi güneşli bir yere gidelim. de** (Say 2, Wait 2 seconds, Say Haydi güneşli bir yere gidelim. de) - Purple block
- 2 saniye boyunca Harika bir yer biliyorum. de** (Say 2, Wait 2 seconds, Say Harika bir yer biliyorum. de) - Purple block
- 4 saniye bekle** (Wait 4 seconds) - Orange block
- 2 saniye boyunca TAMAM ! de** (Say 2, Wait 2 seconds, Say TAMAM ! de) - Purple block
- Casey-upside-down kılığına geç** (Switch to Casey-upside-down costume) - Purple block
- 0.5 saniye bekle** (Wait 0.5 seconds) - Orange block
- Casey-a kılığına geç** (Switch to Casey-a costume) - Purple block
- 2 saniye bekle** (Wait 2 seconds) - Orange block
- Enter Butterfly haberini sal** (Say Enter Butterfly, then delete) - Yellow block

Görünüm Bloklarında (Appearance Blocks):

- Görünüm Bloklarında** (Appearance Blocks) - Grey block
- Görünüm Bloklarında** (Appearance Blocks) - Grey block

Olay Bloklarında (Event Blocks):

- Olay Bloklarında** (Event Blocks) - Yellow block

The image shows a Scratch script on the left and its corresponding block categories on the right, connected by arrows.

Scratch Script:

- When Green Flag Clicked:**
 - gizle** (hide)
- When Enter Button Clicked:**
 - göster** (show)
 - Move 156 units right, 78 units up to new position**
 - Move 1 step right, -106 units down, 38 units right to new position**
 - Say Merhaba ! Naber siniz? for 2 seconds**

Block Categories:

- Görünüm Bloklarında** (Appearance blocks): Connected to **gizle** and **göster**.
- Olay Bloklarında** (Event blocks): Connected to **When Enter Button Clicked**.
- Hareket Bloklarında** (Motion blocks): Connected to the two move blocks.
- Görünüm Bloklarında** (Appearance blocks): Connected to the **Say** block.

