

CONTACT

- **4** +212 6 19 70 61 44
- makhloul.ilyas@usmba.ac.ma
- **Q** Fés, Maroc
- https://ilyasmak.github.io/I/LYA/S.html
- (in) ILYAS MAKHLOUL

ÉDUCATION

LYCÉE

▶ 2020 - Bac Science Math B

UNIVERSITÉ

- ► 2020-2022 Cycle Préparatoire Ecole national des sciences appliquées Fés
- ► Depuis 2022 Cycle d'ingénieure en Génie Informatique Ecole national des sciences appliquées Fés

CÉRTIFICATS

■ Développement Front-End: HTML -Great learning

■ Développement Front-End : CSS -Great learning

■ Développement Front-End : JS -Great learning

■ Développement Front-End : Java -Great learning

■ Développement Front-End : Java -Alison

■ Développement Front-End : C++ -Great learning

■ Upper Intermediate B2: English -EF SET

PARASCOLAIRE

• Membre actif du club -Future Pioneers

LANGUES

Anglais -meduim
Francais -meduim
Espagnole -débutant
Arabe -courant

ILYAS MAKHLOUL

ÉTUDIANT INGÉNIEUR

PROFILE

Je suis élève ingénieur en génie informatique en première année de cycle ingénieur à l'École Nationale des Sciences Appliquées de Fès, je suis un programmeur passionné qui maîtrise plusieurs langages de programmation. Mon intérêt particulier se porte sur le développement web et des jeux.

Je suis actuellement à la recherche d'un stage d'initiation d'un mois pour l'été 2023

COMPÉTENCES

- Création de sites web
- Logiciels bureautiques
 Word ,PowerPoint ,Excel
- Environnement logiciels
 - ▶Eclipse IDE ,DEV C++ ,Matlab ,Visual studio code ,Labview
- Langues de Gestion des bases de données
 MySQL,PHP
- Langages de programmation
 C/C++ ,Java, HTML , CSS , JavaScript , Matlab , script shell
- Maîtrise MERISE.
- Design Thinking
- Front Et programmation
- Résolution de problème
- Connaissances informatiques
- Outils de gestion de projet
- Communication forte

PROJETS

O DÉVELOPPEMENT DES SITES WEB

J'ai réalisé un portfolio utilisant HTML, CSS, JavaScript, PHP avec deux modes (dark-lite) et deux langues (francais-englais) et plusieurs fonctionnalités

O DÉVELOPPEMENT DE JEUX

- · Serpent en Java
- X-O Blue-Red en Java
- TETRIS en Java

O DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS

- une application Java de Gestion d'un QCM (espace professeur/étudiant)
- une application d'identification des voie.