



# ILYAS MAKHOUL

ÉTUDIANT INGÉNIEUR

## PROFILE

Je suis élève ingénieur en génie informatique en première année de cycle ingénieur à l'École Nationale des Sciences Appliquées de Fès, je suis un programmeur passionné qui maîtrise plusieurs langages de programmation. Mon intérêt particulier se porte sur le développement web et des jeux.

**Je suis actuellement à la recherche d'un stage d'initiation d'un mois pour l'été 2023**

## CONTACT

+212 6 19 70 61 44

makhoul.ilyas@usmba.ac.ma

Fès , Maroc

<https://ilyasmak.github.io/ILYAS/ILYAS.html>  
(pas encore prêt)

ILYAS MAKHOUL

## ÉDUCATION

### LYCÉE

► 2020 - Bac Science Math B

### UNIVERSITÉ

► 2020-2022 - Cycle Préparatoire

Ecole national des sciences  
appliquées Fès

► Depuis 2022 - Cycle d'ingénierie  
en Génie Informatique

Ecole national des sciences  
appliquées Fès

## CERTIFICATS

- Développement Front-End : HTML -Great learning
- Développement Front-End : CSS -Great learning
- Développement Front-End : JS -Great learning
- Développement Front-End : Java -Great learning
- Développement Front-End : Java -Alison
- Développement Front-End : C++ -Great learning
- Upper Intermediate B2 : English -EF SET

## PARASOLAIRE

- Membre actif du club -Future Pioneers

## LANGUES

Anglais -medium

Français -medium

Espagnole -débutant

Arabe -courant

## COMPÉTENCES

- Création de sites web
- Logiciels bureautiques
  - Word ,PowerPoint ,Excel
- Environnement logiciels
  - Eclipse IDE ,DEV C++ ,Matlab ,Visual studio code ,Labview
- Langues de Gestion des bases de données
  - MySQL ,PHP
- Langages de programmation
  - C/C++ ,Java, HTML , CSS , JavaScript , Matlab , script shell
- Maîtrise MERISE.
- Design Thinking
- Front Et programmation
- Résolution de problème
- Connaissances informatiques
- Outils de gestion de projet
- Communication forte

## PROJETS

### ○ DÉVELOPPEMENT DES SITES WEB

J'ai réalisé un portfolio utilisant HTML, CSS, JavaScript, PHP avec deux modes (dark-lite) et deux langues (français-anglais) et plusieurs fonctionnalités

### ○ DÉVELOPPEMENT DE JEUX

- Serpent en Java
- X-O Blue-Red en Java
- TETRIS en Java

### ○ DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS

- une application Java de Gestion d'un QCM (espace professeur/étudiant)
- une application d'identification des voies.