# ورقة معلومات تفصيلية للمشروع

**عنوان المشروع**: الروبوتات والذكاء الاصطناعي كمرشدين سياحيين في المتاحف  
  
**الخلفية**:

في ظل التطورات التكنولوجية المتسارعة، أصبح من الضروري دمج التقنيات الحديثة مثل الذكاء الاصطناعي والروبوتات في القطاع السياحي والأثري. تواجه المتاحف تحديات في توفير مرشدين متعددين اللغات وتقديم تجربة تفاعلية عصرية للزوار. ومن هنا تأتي فكرة المشروع لتقديم حلول مبتكرة تدعم السياحة والثقافة.  
  
**أهداف المشروع**:  
 تصميم روبوت مرشد سياحي يعتمد على الذكاء الاصطناعي لتقديم المعلومات بعدة لغات.  
 استخدام تقنيات معالجة اللغة الطبيعية والرؤية الحاسوبية للإجابة على استفسارات الزوار.  
 دعم تجربة تعليمية تفاعلية باستخدام الوسائط المتعددة والواقع المعزز.  
 جمع وتحليل بيانات الزوار لتحسين الخدمات المستقبلية.  
 تعزيز صورة مصر كمركز يجمع بين التكنولوجيا الحديثة والتراث الحضاري.  
  
**الأنشطة الرئيسية**:  
 إعداد قاعدة بيانات رقمية للقطع الأثرية ومحتوى متعدد اللغات.  
تصميم وتطوير روبوت مرشد سياحي ذكي.  
 تنفيذ تجربة تجريبية في أحد المتاحف الكبرى.  
 تدريب الكوادر البشرية على تشغيل النظام وإدارته.  
 تقييم الأداء وتوسيع التطبيق إلى متاحف أخرى.  
  
**المخرجات المتوقعة**:  
نموذج روبوت مرشد سياحي يعمل بالذكاء الاصطناعي.

قاعدة بيانات معرفية للقطع الأثرية بلغات متعددة.  
تقييم الأثر ورضا الزوار.

خطة للتوسع في المتاحف الوطنية.  
  
**الأثر المتوقع**:  
 رفع جودة تجربة الزائر في المتاحف.  
 زيادة عدد الزوار، خاصة السياح الأجانب.  
 دعم التعليم والبحث العلمي في مجال السياحة والآثار.  
 تعزيز مكانة مصر في استخدام التكنولوجيا لخدمة التراث.  
  
الميزانية:  
- تمويل من الإيسيسكو: 15,000 دولار  
- مساهمة الدولة: 5,000 دولار  
  
المدة الزمنية:  
يناير 2026 – ديسمبر 2027