1/

Здраствуйте, (мы команда «Прогозавры» и) сегодня мы хотим преставить вам наш проект. Я это …, это… (Ломейко Кирилл, Никишин Артемий, Скрипниченко Илья, Смелова Полина).

2.

Нашей целью было создать актуальную мобильную игру под операционую систему Андроид в жанре Idle.

Мы выбрали для игры жанр. Наши

Название - это приключенческая 2d игра-песочница, у которой нет сюжета. Управляя героем, пользователь исследует мир, добывает и продает ресурсы, улучшает или покупает предметы.