

Manuel d'utilisation de l'application

Recrutement de CGI

Contenu

1. Introduction.....	3
2. Matériel nécessaire	3
3. Candidat	3
3.1. Identification	3
3.2. Accueil	4
3.3. Liste des questionnaires	4
3.4. Questionnaire	5
4. Administrateur	7
4.1. Identification	7
4.2. Accueil	7
4.3. Candidats.....	7
4.3.1. Création d'un candidat	8
4.3.2. Modification d'un candidat	9
4.4. Résultats	10
4.5. Questionnaires	12
4.5.1. Création d'un questionnaire.....	13
5. Correcteur	17
5.1. Identification	17
5.2. Accueil	17
5.3. Correction.....	17

1. Introduction

L'application « AppliRecrutementCGI » est un outil en ligne visant à automatiser les tests/questionnaires d'intégration au sein de la structure CGI. Le candidat se voit proposer un ou plusieurs questionnaires qu'il doit effectuer en répondant à diverses questions en rapport avec le thème du questionnaire dans un temps imparti.

Il faut distinguer trois rôles dans cette application, un rôle de candidat, un rôle d'administrateur et un rôle de correcteur.

2. Matériel nécessaire

Le matériel nécessaire afin d'accéder à l'application est le suivant :

- Un PC avec une connexion Internet fonctionnelle ;
- Un pseudo et un mot de passe qui vous seront attribués par un administrateur soit par email, soit directement par téléphone.

3. Candidat

3.1. Identification

Lorsque vous voudrez accéder à l'application, vous arriverez sur une page d'identification comme celle-ci :



CGI

Connectez-vous à l'aide de vos identifiants

Nom d'utilisateur:

Mot de passe:

Connexion

Suivez-nous !

f t in YouTube RSS

Pour vous identifier, rentrez votre pseudo et votre mot de passe dans les champs correspondants à ces effectifs. Cliquez ensuite sur Connexion pour accéder à la page d'accueil.

Dans cette page, vous pouvez aussi cliquer sur les différents logos en bas à droite pour accéder aux réseaux sociaux du groupe CGI.

3.2. Accueil

La page d'accueil se présente comme suit :

The screenshot shows the home page of the CGI France recruitment application. At the top is the CGI logo. Below it is a navigation bar with links: Home, Mes questionnaires, Déconnection, and Aide. The main content area features a large heading 'Bienvenue sur AppliRecrutement de CGI France' in red. To the right is a banner image of a woman with the text 'Joignez-vous à CGI et exploitez votre plein potentiel.' Below the heading, there are three columns of text: 'Passez les questionnaires d'intégration en ligne sur cette plateforme !', 'Rendez-vous dans la rubrique "Mes questionnaires" pour faire vos questionnaires d'intégration', and 'Pour plus de détails, vous pouvez consulter le manuel utilisateur de l'application en vous rendant dans le menu "Aide".' Below these are two portraits of employees with their testimonials. The first is Eva Schmänk, a principal consultant, and the second is David Kwon, a project manager. At the bottom right, there is a 'Suivez-nous !' button.

CGI

Home Mes questionnaires Déconnection Aide

Bienvenue sur AppliRecrutement de CGI France

Joignez-vous à CGI
et exploitez votre plein potentiel.

Passez les questionnaires d'intégration en ligne sur cette plateforme !

Rendez-vous dans la rubrique "Mes questionnaires" pour faire vos questionnaires d'intégration

Pour plus de détails, vous pouvez consulter le manuel utilisateur de l'application en vous rendant dans le menu "Aide".

« Je suis heureuse de faire partie de la famille CGI en raison de l'excellente atmosphère de travail qu'on y retrouve. Chez CGI, vous avez la chance de travailler avec des gens ouverts d'esprit et de jouer un rôle déterminant dans le développement de l'entreprise. »
Eva Schmänk, Conseillère principale

« Comme CGI offre une vaste gamme de services en TI, les membres ont la possibilité de faire l'expérience de nombreuses fonctions. La direction s'engage à trouver à chacun d'entre nous des mandats qui nous permettront de progresser et d'atteindre nos objectifs de carrière. Je crois sincèrement qu'il existe un rôle pour chacun chez CGI. »
David Kwon, Chargé de projet

Suivez-nous !

Pour accéder à vos questionnaires, cliquez sur « Mes questionnaires ». Vous pouvez aussi vous déconnecter en cliquant sur « Déconnection ». Le bouton « Home » permet de retourner sur cette page.

3.3. Liste des questionnaires

La liste des questionnaires qui vous a été attribuée se présente comme ceci :

Vous trouverez ci-dessous, les questionnaires qui vous concernent Jor

Test JAVA

Test Langage C
Questionnaire déjà
effectué.

Test Grails
Questionnaire déjà
effectué.

Suivez-nous !



Le menu est le même que la page précédente, ainsi que le bas de page. Pour réaliser un questionnaire, cliquez simplement sur le bouton rouge avec le thème du questionnaire écrit en blanc.

Remarque : Si vous avez déjà effectué un questionnaire, celui-ci sera indiqué par un bouton gris non cliquable avec le label suivant : « Questionnaire déjà effectué. »

3.4. Questionnaire

Lorsque le questionnaire démarre, vous arrivez sur une page avec des questions auxquelles vous devez répondre dans le temps imparti indiqué en haut à gauche de la page. Lorsque vous pensez avoir fini de répondre aux questions, cliquez sur « Valider » pour passer à la partie suivante (s'il y en a une) ou pour finir le questionnaire. A tout moment, vous pouvez revenir à une partie précédente en cliquant sur « Précédent ». La page ressemble à celle-ci :

19

Minutes

57

Secondes

JAVA est un ...

- ☐ langage compilé
- ☐ langage interprété
- ☐ oui

Quel est l'avantage du langage JAVA par rapport aux autres langages?

- ☐ il est proche du langage C
- ☐ il offre une portabilité maximale

Comment s'appelle le compilateur et l'interpréteur Java ?

- ☐ JDK
- ☐ JDBC
- ☐ ODBC

[Précédent](#) [Valider](#)

Suivez-nous !



Une fois le questionnaire terminé, il faut distinguer deux cas de figure. Le premier cas est celui où il vous reste un/des questionnaire(s) à passer, vous verrez donc une page avec un bouton « Liste des questionnaires » qui vous renverra à la page Liste des questionnaires, cf 3.3.

Vous avez terminé le questionnaire !
Il vous reste des questionnaires à effectuer.

[Liste des questionnaires](#)

Suivez-nous !



Le second cas de figure est celui où vous avez réalisé tous vos questionnaires, vous serez donc invité à vous déconnecter de l'application via le bouton « Déconnection » :

Vous avez terminé le questionnaire !
Vous pouvez vous déconnecter. A bientôt.

Déconnection

Suivez-nous !



Remarque : Vous pouvez consulter vos résultats en vous reconnectant à l'application et en vous rendant dans la rubrique « Mes Questionnaires ». Une icône PDF sera alors disponible pour télécharger le récapitulatif de vos questionnaires.

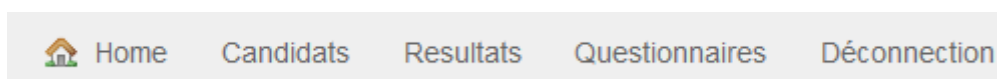
4. Administrateur

4.1. Identification

Du côté administrateur, la page de connexion est identique, vous devez posséder vos identifiants d'administrateur pour vous connecter à l'application.

4.2. Accueil

La page d'accueil est similaire à celle du candidat, avec des ajouts dans la barre de menu :



Les boutons « Home » et « Déconnection » ont les mêmes fonctionnalités que précédemment. Les boutons « Candidats », « Résultats » et « Questionnaires » permettent d'accéder respectivement aux listes des candidats, des résultats des candidats aux questionnaires et des questionnaires disponibles.

4.3. Candidats

La liste des candidats est présentée comme ceci :

Liste des candidats

Pseudo	Nom	Prénom	Email	Téléphone
testtest	test	test	test@hotmail.fr	0600000000
logger	regis	TestName	registration@hotmail.fr	0600000000
eli	eli	eli	eli@hotmail.fr	0650505050
jojo	jojo	jojo	jojo@hotmail.fr	0620202020
test	joris	jojo	jo@hotmail.fr	0620202020
Jo	Tou	Jor	blabla@hotmail.fr	0630303030



A partir d'ici, vous pouvez cliquer sur le pseudo d'un candidat pour accéder à ses informations détaillées :

Pseudo Jo
 Nom Tou
 Prenom Jor
 Email blabla@hotmail.fr
 Telephone 0630303030
 Niveau Debutant
 Compte ouvert True
 Tests demandés JAVA
 Langage C
 Tests finis Langage C
 JAVA

Différentes options sont disponibles ici, vous pouvez revenir à la liste des candidats en cliquant sur « Liste des candidats ». Vous pouvez aussi créer un nouveau candidat en cliquant sur « Créer un candidat ». Enfin, vous pouvez supprimer ou modifier le candidat.

4.3.1. Création d'un candidat

La création d'un candidat se présente comme suit :

 Home  Liste des candidats

Création d'un candidat

Pseudo *

Mot de passe *

Nom *

Prénom *

Email *

Téléphone

Niveau *

Debutant

Compte fermé

☐

Compte ouvert

☒

Liste des tests disponibles

Python

☐

Langage C

☐

Grails

☐

JAVA

☐

 Créer

Vous devez remplir les champs pour créer un candidat et cliquez sur « Créer » pour terminer la création. Les champs marqués d'une * sont les champs obligatoires. Pour attribuer les questionnaires au candidat, cochez les questionnaires que vous souhaitez dans la section « Liste des questionnaires disponibles ». Le champ « Compte ouvert » est coché par défaut, il signifie que le compte du candidat est disponible. En revanche, le champ « Compte fermé » signifie que le compte est bloqué et que le candidat ne peut donc plus accéder à son compte. Le champ « Niveau » désigne le niveau que vous attribuez au candidat.




Remarques :

- Les champs Pseudo et Mot de passe sont les identifiants que le candidat devra entrés pour se connecter à l'application, vous devrez donc lui fournir soit par email, soit par téléphone.

- **Veillez faire attention à ce que les champs « Compte fermé » et « Compte ouvert » ne soit pas cochés en même temps.**

4.3.2. Modification d'un candidat

La modification d'un candidat est similaire à sa création, sauf que les champs sont préalablement remplis avec les informations de la création du candidat :

 Home  Liste des candidats  Créer un candidat

Modification

Pseudo *

Jo

Mot de passe *

\$2a\$10\$wJWgcHtMFvmA7m5/2C

Nom *

Tou

Prénom *

Jor

Email *

blabla@hotmail.fr

Téléphone

0630303030

Niveau *

Debutant

Compte fermé

☐

Compte ouvert

☒

Liste des tests disponibles

Python

☐

Langage C

☐

Grails

☐

JAVA

☐

 Modifier

Veillez noter que le mot de passe n'est pas écrit en clair dans des soucis de sécurité. Lorsque vous avez terminé vos modifications, cliquez sur « Modifier ».

4.4. Résultats

La liste des résultats est présentée sous la même forme que la liste des candidats. Vous pouvez cependant filtrer les résultats grâce à une barre de recherche. Vous pouvez filtrer suivant trois critères : Le nom du candidat, le nom du questionnaire et le score.

Liste des résultats

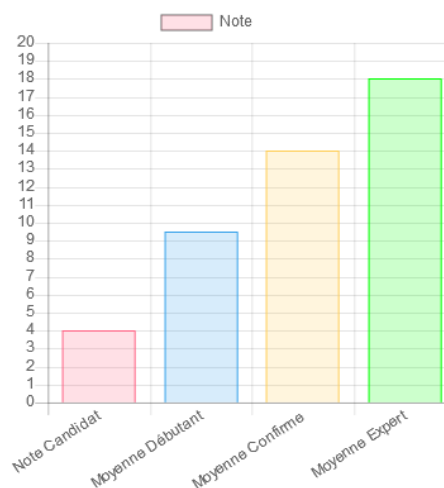
Filtrer Utilisateur/Test/Score :

Candidat	Date	Niveau	Nom du test	Total Points	Correction
test	23/05/2017	Debutant	Java	9	Corrigé
test2	23/05/2017	Debutant	Java	10	Corrigé
test3	23/05/2017	Confirme	Java	14	Corrigé
test4	23/05/2017	Confirme	Java	14	Corrigé
test5	23/05/2017	Expert	Java	19	Corrigé
test6	23/05/2017	Expert	Java	17	Corrigé
demo	08/06/2017	Debutant	Java	15	Corrigé
demo	09/06/2017	Debutant	Java	4	Corrigé
demo	09/06/2017	Debutant	Java	1	Corrigé
test6	09/06/2017	Expert	Test	0	Non Corrigé

Le champ « Correction » est mis à « Corrigé » si le correcteur a fini de corriger le questionnaire, autrement il reste à « Non corrigé ». En cliquant sur le pseudo d'un candidat, vous accédez aux informations détaillées du résultat :

Niveau Debutant
Date 09/06/2017
Candidat demo
Nom du test Java
Total Points 4

Résultats détaillés du candidat :



Sur cette page, vous retrouvez un graphique permettant de mieux visualiser le résultat d'un candidat sur un questionnaire par rapport à la moyenne des résultats de son niveau.

En cliquant sur le pseudo du candidat, vous accédez aux informations détaillées du candidat qui a fait ce résultat.

Vous pouvez à tout moment revenir à la liste des résultats en cliquant sur « Liste des résultats » ou supprimer un résultat en cliquant sur « Supprimer ».

Une icône PDF est présente lors de la consultation d'un résultat. Si vous cliquez dessus, un fichier au format PDF se téléchargera et vous verrez en détail les réponses du candidat de la sorte :

Résultats pour le candidat : veromos

Questionnaire : JavaScript

Date : 10/05/2017

Score : 17

Détails des réponses

Question : Comment crée-t-on une fonction en JavaScript ?

- `function myFunction()`
 - `function = myFunction()`
 - `function:myFunction()`
-

Question : JavaScript est pareil que Java.

- Faux
 - Vrai
-

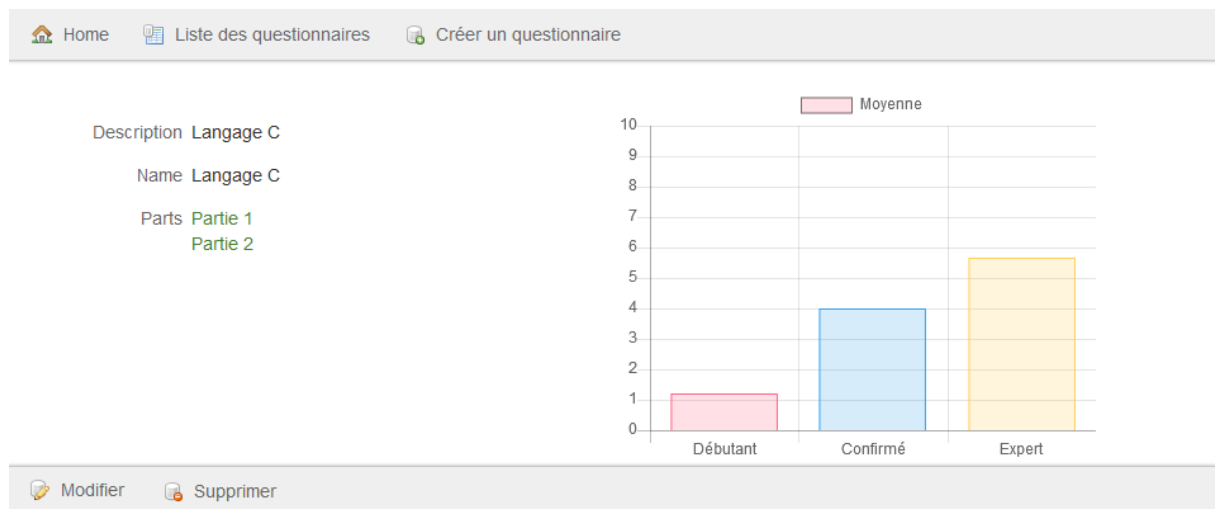
4.5. Questionnaires

La liste des questionnaires se présente comme ceci :

Liste des questionnaires

Description	Nom du test	Moyenne Debutant	Moyenne Confirme	Moyenne Expert
Test Python	Python	0	0	0
Langage C	Langage C	1,2	4	5,667
Grails	Grails	0	0	0
Test de Java	JAVA	-4	5,5	2

Vous retrouvez le nom du questionnaire et les moyennes de chaque niveau sur le questionnaire. En cliquant sur la description d'un questionnaire, vous accédez aux informations détaillées de celui-ci :



Les informations que l'on retrouve sont celles de la liste, mais avec un graphique en plus, vous montrant les moyennes de tous les niveaux.

Les boutons « Modifier » et « Supprimer » ont les mêmes fonctionnalités que pour les candidats.

En cliquant sur « Créer un questionnaire », vous accédez à la page de création d'un questionnaire.

4.5.1. Création d'un questionnaire

La page de création d'un questionnaire est la suivante :

[Home](#)
[Liste des questionnaires](#)
[Créer une partie](#)
[Créer une question](#)
[Créer une question libre](#)

[Créer une réponse](#)

Création d'un questionnaire

Description *

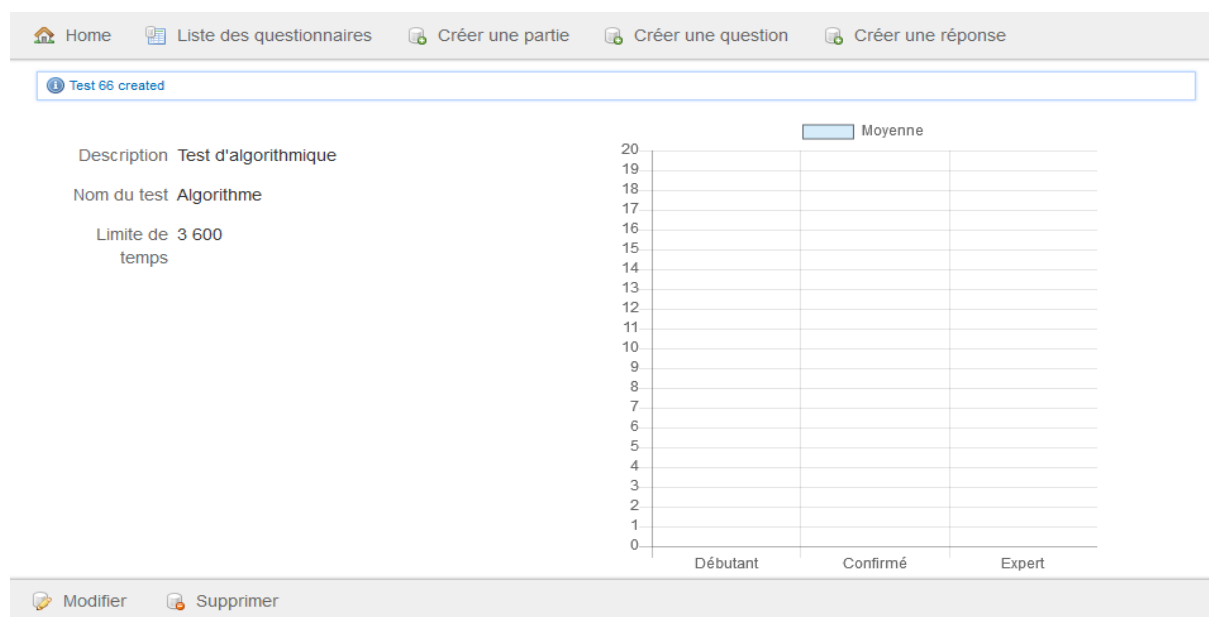
Nom du test *

Limite de temps *

[Créer](#)

Le champ « Limite de temps » correspond au temps imparti pour effectuer le questionnaire. Il doit être rentré en secondes.

Lorsque vous avez rempli tous les champs, cliquez sur « Créer ». Vous serez redirigé sur cette page :



Cliquez ensuite sur « Créer une partie » dans le menu supérieur. Vous pouvez alors ajouter une partie en renseignant les champs nécessaires.

Home Liste des parties

Création d'une partie

Description * Partie 1 connaissance

Nom partie * Connaissance

Questionnaire * Algorithme

Créer

Le champ « Questionnaire » correspond au questionnaire auquel est affiliée la partie. De la même manière que pour le questionnaire, cliquez sur « Créer ». Vous verrez la page suivante :

Home Créer une partie Créer une question Créer une question libre Créer une réponse

Description Partie 1 connaissance

Nom partie Connaissance

Questionnaire Algorithme

Modifier Supprimer

Ici, deux options s'offrent à vous, vous pouvez soit créer une question classique forme QCM en cliquant sur « Créer une question », soit vous désirez créer une question où le candidat possède une

zone de texte pour répondre ce qu'il désire à la question, il vous faudra donc cliquer sur « Créer une question libre ».

4.5.1.1. Création d'une question classique

The screenshot shows a web application interface for creating a question. At the top, there is a navigation bar with 'Home' and 'Liste des questions'. Below this, the title 'Création d'une question' is displayed. The form contains several fields: 'Numéro de question' with a value of 1, 'Libellé' with the text 'Quelle fonction correspond à XOR ?', 'Partie' with a dropdown menu set to 'Connaissance', 'Points' with a value of 1, and 'Points Négatifs' with a value of 1. At the bottom of the form, there is a 'Créer' button.

Ici, le champ « Libellé » correspond à la question, c'est-à-dire que c'est ce libellé qui sera présenté au candidat lors de son questionnaire.

Le champ « Points » correspond au nombre de points que la question rapporte.

Le champ « Points Négatifs » correspond au nombre de points qu'il faut retirer au candidat en cas de mauvaise réponse. NE PAS METTRE DE SIGNE – DEVANT LE NOMBRE !

Lorsque les champs sont tous remplis, cliquez sur « Créer ». Cette page vous sera présentée :

The screenshot shows the confirmation page after creating a question. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Liste des questions', 'Créer une partie', 'Créer une question', and 'Créer une réponse'. Below this, a message box says 'Question 34 created'. The question details are displayed: 'Numéro de question' 1, 'Libellé' 'Quelle fonction correspond à XOR ?', 'Partie' 'Connaissance', 'Points' 1, and 'Points Négatifs' 1. At the bottom, there are two buttons: 'Modifier' and 'Supprimer'.

Cliquez ensuite sur « Créer une réponse » pour passer à la dernière étape de création du questionnaire.

[Home](#) [Liste des réponses possibles](#)

Création d'une réponse possible

Réponse Correcte ☒

Libellé *

La fonction OU EXCLUSIF

Question *

Quelle fonction correspond à XOR ?

[Créer](#)

La case « Réponse correcte » doit être cochée si la réponse que vous êtes en train de rentrer est la bonne réponse à la question.

Le champ « Libellé » est le libellé qui sera affiché au candidat comme réponse potentielle à la question.

Le champ « Question » comportera la question à laquelle vous êtes en train d'ajouter une réponse si la démarche a été correctement suivie. Sinon, sélectionnez la question sur laquelle vous souhaitez ajouter votre réponse.

4.5.1.2. Création d'une question libre

[Home](#) [Liste des questions libres](#)

Création d'une question libre

Numéro de question *

2

Libellé *

Écrire un algorithme de tri par insertion.

Bareme *

3

Partie *

Connaissance

[Créer](#)

Dans ce cas de figure, vous n'aurez pas besoin de créer de réponse puisque le candidat répond directement dans une zone de texte qui sera générée avec la question. Remplissez donc les champs et cliquez sur « Créer ».

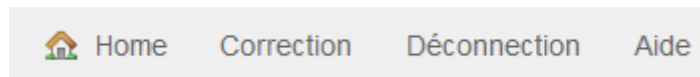
5. Correcteur

5.1. Identification

Du côté correcteur, la page de connexion est identique aux deux autres, vous devez posséder vos identifiants de correcteur pour vous connecter à l'application.

5.2. Accueil

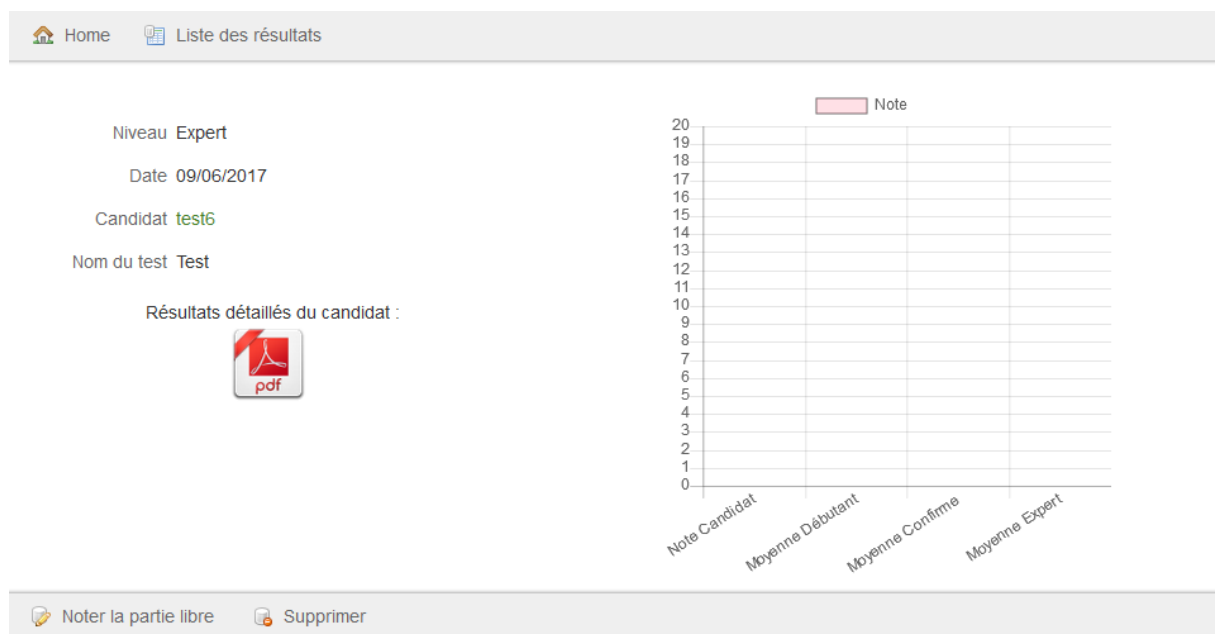
La page d'accueil est similaire à celle du candidat, avec des ajouts dans la barre de menu :



Les boutons « Home » et « Déconnection » ont les mêmes fonctionnalités que précédemment. Le bouton « Correction » permet d'accéder aux résultats des candidats, de la même manière que l'administrateur.

5.3. Correction

Lorsque vous cliquez sur le nom du candidat, vous arriverez sur cette page :



Vous remarquez qu'en bas à droite, un bouton est disponible pour noter les questions libres du questionnaire effectué par le candidat. En effet, l'application ne corrige pas les questions libres, d'où le rôle du correcteur. Cliquez donc sur « Noter la partie libre » pour noter ces questions.

Modification du résultat

Quelle est selon la bonne méthode ?

blablabla

0



/2 points

Comment faire ?

toctotoc

1



/2 points


Selon vous ?

tictictic

2



/2 points

 Modifier

Cliquez sur « Modifier » pour attribuer la note. Une fenêtre d’alerte s’ouvrira pour vous demander de confirmer votre souhait. Lorsque ce sera fait, les notes que vous avez rentré seront additionnées et le résultat sera ajouté à la note calculée par l’application.