

# Министерство науки и высшего образования Российской ФедерацииФедеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имениН.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Отчет по лабораторной работе №2 по курсу «Моделирование»

<b>Тема</b> <u>Марковские случайные процессы</u>
<b>Студент</b> <u>Климов И.С.</u>
Группа ИУ7-72Б
Оценка (баллы)
Преполаватель Рудаков И.В.

# Задание

Разработать программу для определения времени пребывания сложной системы в каждом из состояний. Количество состояний  $\leq 10$ . Реализовать при помощи графического интерфейса:

- возможность выбора количества состояний и значений интенсивностей переходов в матрице;
- отображение результатов работы программы (графики вероятностей состояний, значение и время стабилизации вероятности для каждого состояния).

# Марковский случайные процессы

Для математического описания функционирования устройства, развивающегося в форме случайного процесса, может быть с успехом применен математический аппарат, разработанный в теории вероятности для так называемых марковских случайных процессов.

Случайный процесс протекающий в некоторой системе S, называется **марковским**, если он обладает следующим свойством: для каждого момента времени, вероятность любого состояния системы в будущем зависит только от ее состояния в настоящем и не зависит от того, когда и каким образом система пришла в это состояние.

Для марковского процесса обычно составляются *уравнения Колмогорова*, представляющие следующие соотношения:

$$F=(p'(t),p(t),\Lambda)=0$$
, где

- $\Lambda$  некоторый набор коэффициентов,
- p вероятность,
- p' производная вероятности.

Интегрирование системы дает искомые вероятности состояний, как функций от времени. Начальные условия берутся в зависимости от того, какого было начальное состояние системы.

### Текст программы

Ниже представлен текст программы, написанной на языке программирования Python.

```
N = 10
EPS = 1e-8
class Model:
    def __init__(self, n: int, same: bool = False):
        self._n = n
        self._T = 0.
        self.__prob: list[float] = [0. for _ in range(N)]
        self.__time: list[float] = [0. for _ in range(N)]
        self.__lambda: list[list[float]] = [[0. for _ in range(N)] for _ in range(N)]
        if not same:
            self.\_prob[0] = 1
        else:
            for i in range(n):
                self.\_prob[i] = 1 / n
    def step(self, delta_t: float) -> bool:
        prob: list[float] = [self.__prob[i] for i in range(N)]
        for i in range(self.__n):
            for j in range(self.__n):
                if i != j:
                    prob[i] += delta_t * (self.__prob[j] * self.__lambda[j][i] -
                                          self.__prob[i] * self.__lambda[i][j])
        is_stable: bool = self.__is_stable()
        self.__prob = [prob[i] for i in range(N)]
        self.__set_stable_T()
        self.__T += delta_t
        return is_stable
    def get_lambda_element(self, row: int, column: int) -> float:
        return self.__lambda[row][column]
    def set_lambda_element(self, row: int, column: int, value: float):
        self.__lambda[row][column] = value
    def add_to_lambda_element(self, row: int, column: int, value: float):
        self.__lambda[row][column] += value
    def get_n(self) -> int:
        return self.__n
```

```
def get_T(self) -> float:
    return self.__T
def get_prob_element(self, index: int) -> float:
    return self.__prob[index]
def get_time_element(self, index: int) -> float:
    return self.__time[index]
def __kolmogorov(self) -> list[float]:
    result: list[float] = [0 for _ in range(N)]
    for i in range(self.__n):
        for j in range(self.__n):
            if i != j:
                result[i] += (self.__prob[j] * self.__lambda[j][i] -
                              self.__prob[i] * self.__lambda[i][j])
    return result
def __is_stable(self) -> bool:
    result: list[float] = self.__kolmogorov()
    for i in range(self.__n):
        if abs(result[i]) > EPS / 10:
            return False
    return True
def __set_stable_T(self):
    k: list[float] = self.__kolmogorov()
    for i in range(self.__n):
        if abs(k[i]) < EPS * 100 and self.__time[i] <= EPS:</pre>
            self.__time[i] = self.__T
        elif abs(k[i]) > EPS * 100 and self.__time[i] > EPS:
            self.\__time[i] = 0.
```

### Результат

В результате разработана программа, позволяющая строить графики вероятностей состояний, получать значение и время стабилизации вероятности для каждого состояния. На рисунке 1.1 представлен интерфейс.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
2	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
3	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
4	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
6	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
7	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
8	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
9	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
10	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
P										
T										
			Равн	ые на	чальн	ые ве	роятн	юсти		
	З 🗘 Пуск									

Рисунок 1.1 - Интерфейс разработанной программы

Условием стабилизации вероятности i-ого состояния принимается величина  $P_i(t)$ , где t - наименьшее время, при котором  $P'_i(t) < 10^{-8}$ . Реализована возможность задавать два начальных условия:

- в нулевой момент времени система находится в первом состоянии;
- в нулевой момент времени система находится в каждом состоянии с равной вероятностью.

На рисунке 1.2 представлен результат работы программы для трех состояний.

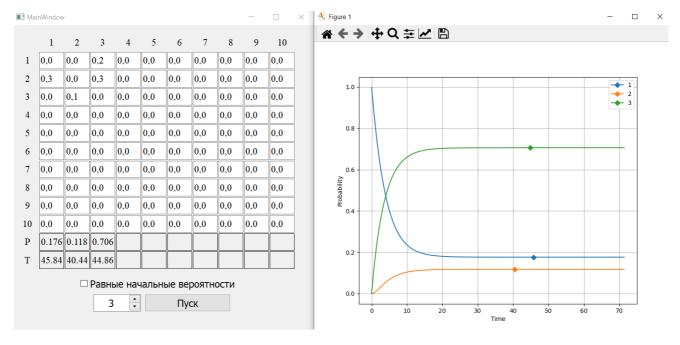


Рисунок 1.2 - Результат для трех состояний

Проверка значений:

$$\begin{cases} -0.2 \cdot 0.176 + 0.3 \cdot 0.118 \approx 0 \\ -(0.3 + 0.3) \cdot 0.118 + 0.1 \cdot 0.706 \approx 0 \\ -0.1 \cdot 0.706 + (0.2 \cdot 0.176 + 0.3 \cdot 0.118) = 0 \end{cases}$$

На рисунке 1.3 представлен результат работы программы для трех состояний при равных начальных состояниях.

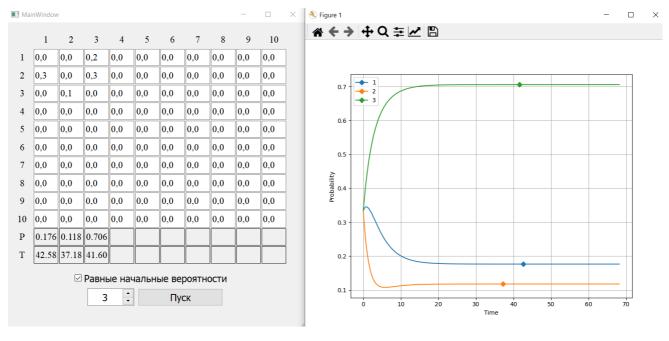


Рисунок 1.3 - Результат для трех состояний при равных начальных состояниях

На рисунке 1.4 представлен результат работы программы для трех состояний с переходом состояния в само себя.

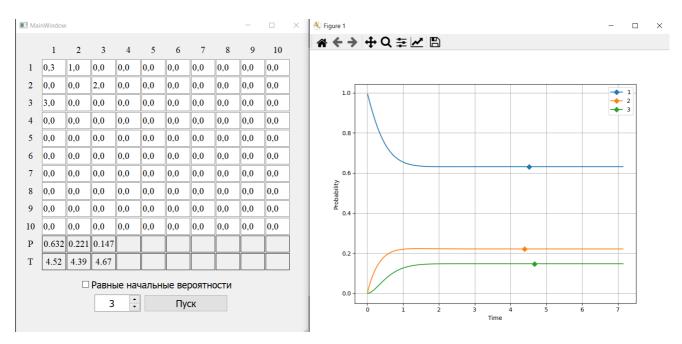


Рисунок 1.4 - Результат для трех состояний с переходом состояния в само себя

Проверка значений:

$$\begin{cases} (-1.0+0.3) \cdot 0.632 + 3.0 \cdot 0.147 \approx 0 \\ -2.0 \cdot 0.221 + (1.0-0.3) \cdot 0.632 \approx 0 \\ -3.0 \cdot 0.147 + 2.0 \cdot 0.221 \approx 0 \end{cases}$$

На рисунке 1.5 представлен результат работы программы для четырех состояний.

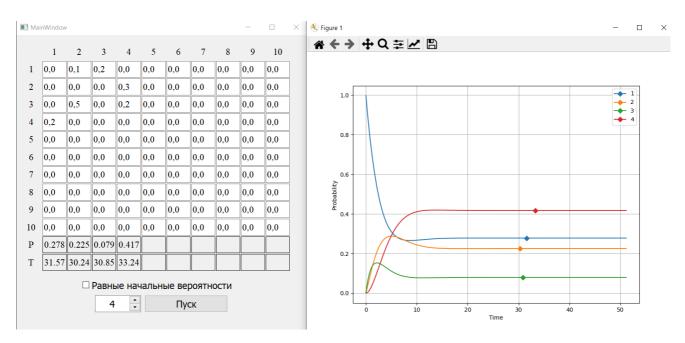


Рисунок 1.5 - Результат для четырех состояний

Проверка значений:

$$\begin{cases} -(0.1+0.2) \cdot 0.278 + 0.2 \cdot 0.417 = 0 \\ -0.3 \cdot 0.225 + (0.1 \cdot 0.278 + 0.5 \cdot 0.079) \approx 0 \\ -(0.5+0.2) \cdot 0.079 + 0.2 \cdot 0.278 \approx 0 \\ -0.2 \cdot 0.417 + (0.3 \cdot 0.225 + 0.2 \cdot 0.079) \approx 0 \end{cases}$$