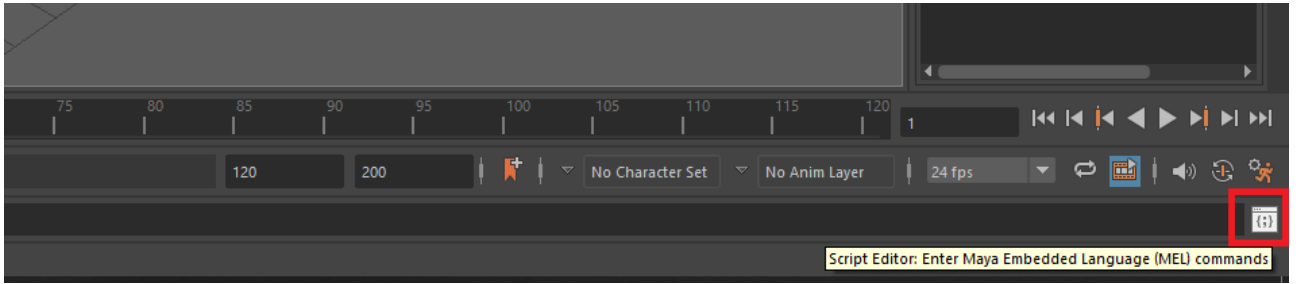


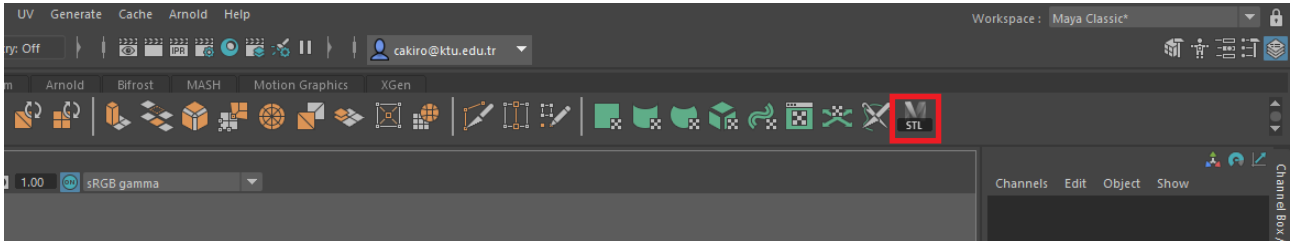
MAYA DOSYALARINI .STL (ASCII) FORMATINDA EXPORT ETME

STL dosya formatının "ASCII" ve "Binary" olmak üzere iki türü vardır. MAYA default olarak Binary formatı desteklemektedir. MAYA'dan ASCII türden STL olarak export etmek üzere Rob O'Neill'e ait [script](#) şu şekilde yüklenir :

- ❖ Script dosyası **mayaExportSTL.mel** MAYA script klasörüne kopyalanır. (ProgramFiles\Autodesk\Maya2020\scripts\ mayaExportSTL.mel).
- ❖ Script'i kullanmak için shelf butonu oluşturmak üzere MAYA ortamında sağ alt köşedeki Script Editörü açılır ve "**File > Open Script**" ile script klasöründeki mayaExportSTL adlı script açılır.



- ❖ Açılan script kodunda 17. satırdaki **mouse ile "mayaExportSTL()" seçilir** ve "**File > Save Script to Shelf**" ile isim (örneğin STL) verilip shelf olarak o anda aktif olan menüye eklenir.



- ❖ Scriptin ilk kullanımı öncesi MAYA kapatılıp açılmalıdır. Aksi halde "Cannot find procedure mayaExportSTL" hatası alınabilir.
- ❖ .stl formatında export etmek için model Object modda seçili iken STL shelfe tıklanır ve açılan pencerede istenilen klasöre .stl uzantılı bir dosya ismi vererek kaydedilir.