

Pack Adobe Architecture

Formations : Photoshop • Illustrator

Illustrator — Architecture

Programme de la formation : Illustrator Architecture

Formation de ~10 heures d'apprentissage visant à maîtriser les éléments essentiels à la présentation d'un projet architectural (graphisme, genèse de projet, schémas, croquis, panneaux...) de manière graphique et professionnelle avec **Illustrator**.

Séance 1 — Perfectionnement du graphisme & création de genèses de projet (2h)

- Importation depuis AutoCAD / PDF
- Préparation, nettoyage et perfectionnement du dossier graphique
- Export du dossier graphique pour impression
- Création de genèses de projet (2D / 3D)

Séance 2 — Schémas et éléments infographiques (2h)

- Maîtrise des formes, texte et couleurs pour la création des différents types de schémas
- Création d'éléments infographiques (diagrammes en barres, en cercles, pictogrammes...)

Séance 3 — Traitement de croquis & création de moodboard (2h)

- Importation et vectorisation de croquis dessinés à la main
- Nettoyage et traitement graphique
- Création d'un moodboard (composition, traitement des éléments graphiques, collage, etc.)

Séance 4 — Design du logo du projet (2h)

- Introduction au design de logo et identité graphique
- Étude et maîtrise des formes, symboles et couleurs
- Création d'un logo pour un projet architectural

Séance 5 — Composition d'un panneau (2h)

- Organisation, hiérarchie et composition des éléments graphiques
- Choix de couleurs, typographie et mise en page
- Intégration des documents (plans, schémas, croquis, logo)
- Export du panneau en haute qualité pour impression

Photoshop — Architecture

Programme de la formation : Photoshop Architecture

Formation de +10h d'apprentissage visant à apprendre le traitement et la présentation de documents architecturaux (plans, coupes, cartes, rendus, panneaux) de manière graphique et

professionnelle avec **Photoshop**.

Séance 1 — Traitement de plan architectural (2h)

- Importation depuis AutoCAD / PDF
- Nettoyage et mise en couleurs
- Ajout de textures, ombres, végétation, mobiliers
- Export final pour impression

Séance 2 — Traitement de plan et carte urbaine (2h)

- Travail sur les plans de masse et cartes à grande échelle
- Traitement de voiries, espaces verts, bâtiments
- Effets de profondeur, ombre et hiérarchie visuelle
- Mise en valeur du projet urbain dans son contexte
- Export final pour impression

Séance 3 — Coupes et façades (2h)

- Importation de la coupe / façade
- Colorisation et application des textures
- Insertion de silhouettes et aménagements
- Export final pour impression

Séance 4 — Traitement d'images (création d'une frise historique bonus) (2h)

- Retouche de rendu 3D : couleurs, contraste, ciel, végétation...
- Création d'une frise historique : traitement d'images, collage et composition

Séance 5 — Création d'un panneau de présentation (2h)

- Composition d'une planche : alignement, marges, équilibre...
- Intégration des plans, coupes et rendus
- Choix de typographie, couleurs et cohérence visuelle
- Export haute qualité (print ou portfolio)