

## 0.1 Qu'est ce qu'un Simulateur

Est un outils de simulation des réseaux d'objets coopérants Développés par Samy Louail et Hamitouche Ilyes sous l'encadrement de Monsieur Abd El Hafidh Benaouda.

## 0.2 Comment utiliser?

### 0.3 Nouveau projet

- Pour créer un nouveau projet cliquer sur Fichier– Nouveau.
- Sélectionner la méthode de création des nœuds en cliquant sur Aléatoire, Souris ou Fichier.
- Pour envoyer un information cliquer sur un nœud a droite puis sur envoyer.
- une route va apparue du nœud sélectionné à la base.
- vous pouvez afficher le porter d'un noeud en cliquant droite sur le noeud – Porter.
- vous pouvez enregistrer votre travail en cliquant sur Fichier–Enregistrer.
- Vous pouvez ajouter des noeuds après la création en cliquant sur la barre a gauche.
- Sélectionner le type du noeud a ajouter Capteur, Actionneur ou Station.
- Si vous sélectionnez un capteur ou actionneur vous devez sélectionner le type(Type1,2,3 ou 4).
- après le choix vous pouvez entrer les cordonnées de noeud a ajouter ou par clique de souris.

### 0.4 Ouvrir Projet

- Pour ouvrir un projet déjà enregistrer cliquer sur Fichier–ouvrir.
- une boite de dialogue va apparue.
- sélectionne le fichier.
- Pour envoyer un information cliquer sur un nœud a droite puis sur envoyer.
- vous pouvez afficher le porter d'un noeud en cliquant droite sur le noeud – Porter.
- vous pouvez enregistrer votre travail après la modification.

### 0.5 Infos

Pour plus d'informations sur le simulateur cliquer sur Aide – à propos.