

Développement d'une page publicitaire pour la Maison de ligues

Une agence nous confie la réalisation d'une page publicitaire pour la Maison de ligues sur le web. La promotion a pour but de conquérir des nouveaux abonné(e)s, en proposant la diffusion de toutes les compétitions sportives. Pour cela nous conseillons d'abord d'analyser toutes les fonctionnalités au travers des deux wireframes. Les spécifications pour le fonctionnement de chaque partie ne sont pas définies. La charte graphique doit être créée par vous.

Pour commencer vous devez tout simplement mettre en place une structure html sémantique car le contenu de cette publication est destiné à tout public. Penser à produire un code optimisé pour les moteurs de recherche à l'indexation de l'information.

Phases de réalisation

- Créer un répertoire de travail
- Commencer le travail par une maquette statique (sans css)
- Valider la maquette dans le validateur W3C
- Respecter les emplacements des éléments vus dans les wireframes
- Commencer à réfléchir pour le fonctionnement du formulaire
- Penser au développement de la page à partir de 0 : sans framework
- Après l'intégration de la charte graphique, revenir sur les fonctionnalités et se préparer à intégrer toutes les fonctionnalités et la mise en place d'une base de données
- Revenir sur le développement des fonctionnalités développées dans la première phase.
- Trouver la meilleure méthode pour reproduire le même contrôle des événements : envoi des requête et réponse.

Réaliser une interface d'admin gestion client

Cette partie du site a pour but de permettre aux administrateurs des Maisons des ligues, de recenser leurs clients. Pour ce faire, il faut créer une interface admin qui permet d'ajouter un client, modifier son profile ou le supprimer.

Aspect fonctionnel

Vous devez créer toute la partie gestion. Pour les enregistrements à publier il faut créer une page avec un formulaire de 4 champs : Nom, Prénom, Age et adresse électronique. Tous les champs sont obligatoires. Afficher un warning dans le cas l'administrateur ne renseigne pas un champ.

Base de données

La base de données vous sera nommée **«client_ligue»** la table la nommer **«clients»** et doit contenir:

Id_client: int, nom: varchar, prenom: varchar, age: int, email: varchar

Cette table sera en relation avec une table **« historique_client »** : à vous de la modéliser

Vous devez également prévoir la création d'une 3ème table pour les publications des évènement sportifs : **« evenement »**

Id_event: int, nom: varchar, desc: varchar, date_creation: datetime, date_modification : timestamp, image: varchar

Aspect technique

Les technologies autorisées sont : html5 css3, js et php orienté objet

Police de caractères : 'Open Sans', sans-serif

Iconographies obligatoires de votre choix

La couleur des thèmes doivent être indexée dans des variables css

Le code HTML généré doit être valide selon les normes du W3C et tester également, pour les spécificités de la WAI et du WCAG (accessibilité)

Votre rendu sera publié sur un dépôt Github. Celui ci doit avoir une structure logique, contenir un readme.md avec présentation du projet et un fichier « .gitignore » si besoin.