



# CodeIguanas

## Cahier des charges

### **Application HomeSkolar**

#### Spécifications fonctionnelles

*Cette plateforme permet à un élève de s'inscrire sur le site et de se voir assigner un tuteur bénévole par ce dernier. L'élève pourra également être orienté par le tuteur à l'issue d'un cour rendez vous. Pour se faire l'élève dispose d'un calendrier sur laquelle s'afficheront les évènements à suivre, et qui leur permettra de prendre planifier leurs rencontres. Ainsi qu'une boîte de messagerie intégré à la plateforme qui lui permettra de communiquer avec son tuteur. L'élève sera bien sûr évidemment notifié pour tout message non lu.*

*Les élèves posséderont également une liste de tâches à accomplir pour la prochaine rencontre. Il est également possible de créer un mémo pour qu'un élève ou tuteur puisse créer une tâche pour lui-même comme une note.*

#### Veille technologique

*Back End : Java avec spring et PHP*

*Front End : Angular / react*

*Base de Donnée : SQL Server et mongoDB*

#### Spécifications techniques

*Pour le back-end, j'ai choisi d'utiliser Spring Et PHP, Le premier est un framework d'application open source complet pour Java. Ce dernier offre une approche modulaire et rationalisée pour divers types d'applications java, et plus particulièrement pour les entreprises. Il fournit un écosystème flexible pour les développeurs java en leur proposant des outils et bonnes pratiques afin de créer des applications robustes et faciles à maintenir.*

*Tandis que le deuxième est un langage de programmation utilisé pour des pages web dynamiques via un serveur web.*

*Pour le front-end, j'ai choisi Angular et react, Angular encourage une architecture propre et modulaire, ce qui facilite la maintenance et l'évolution du code. React quand à lui, permet de construire des interfaces utilisateurs à partir de composants tels que Thumbnail, LikeButton et Video.*

# Diagramme de classes

