بسم الله الرحمن الرحيم؛ والصلاة والسلام على أشرف الأنبياء والمرسلين نبينا محمد صلى الله عليه

وسلم وآله وصحبه أجمعين

21

فهذا سيكون بعون الله تعالى شرح موسع ومرجع لمشروعي المسمى **آلة إلياس** الافتراضية أو بالانجليزية Ilyes Virtual Machine راجيا من الله تعَّالي أن يوفقنًا ويسدد جميع خطانًا إنه ولي ذلك والقادر عليه وآخر دعوانا أن الحمد لله رب العالمين؛

كتبها إلياس سعداوي

في يوم الأربعاء 1438/01/24 الموافق لـ 2016/10/26؛

store

## 00 الهدف من هذا المشروع؛

كان البداية من تمرين في أحد كتب البرمجة استوحيت من خلال حلى له فكرة إنشاء هذه الآلة التي تعتبر نظرة أبعد بكثير من مجرد تمرين؛ وفيما بعد احتجت إلى مثالٌ واقعيّ لتدريس لغة الآلة للمتربَّصين ما 

١٠ مجموعة تعتيمات اته إنياس الافتراطية.		
name	الأسم	الشيفرة
byte	ثما ني	01
short	قمير	02
char	حرف	03
int	محيح	04
long	طو یل	05
float	عا ئم	06
double	مزدوج	07
chars	حروف	08
read	اقرا	10
write	اكتب	11
writenl	اكتبسج	12
Load	حمل	20

add	جمع	30

خزن

sub	طرح	31
div	قسمة	32
mul	ضرب	33
mod	بـا قي	34
inc	زد	35
dec	نقص	36

branch	تقاطع	40
branchneg	تقا طعسلب	41
branchzero	تقا طعمفر	42
halt	ا نهاء	43

exp	ا س	50
caltype	نوع	51
prc	د قة	52
sqrt	جذر	53

label	ملصق	60
-------	------	----

## 03 التصريح بالمتغيرات؛

هنالً تمان أنواع للمتغيرات مدعومة من طرف الآلة الافتراضية؛

- 1. ثماني byte للتصريح بمتغير ذو إشارة يتألف من 8 أرقام ثنائية يمكنه تمثيل الأعداد من -2<sup>7</sup> حتى 2<sup>7</sup> - 1؛
- 2. قصير short للتصريح بمتغير ذو إشارة يتألف من 16 رقم ثنائي يمكنه تمثيل الأعداد من -25 حتى 152 - 1؛
  - 3. **حرف char** للتصريح بمتغير حرفي يتألف من 16 رقم ثنائي لتمثيل الحروف بترميز اليونيكود؛
  - 4. محيح int للتصريح بمتغير صحيح ذو إشارة يتألف من 32 رقم ثنائي يمكنه تمثيل الأعداد من -21° حتى 31° - 1؛
  - 5. **طويل long** للتصريح بمتغير صحيح ذو إشارة يتألف من 64 رقم ثنائي يمكنه تمثيل الأعداد من -3<sup>63</sup> حتى <sup>63</sup> - 1؛

## 6. عائم float

للتصريح بمتغير حقيقي ذو إشارة يتألف من 32 رقم ثنائي يمكنه تمثيل الأعداد من  $-2^{127}$  حتى  $2^{127}$  - 1 وبدقة 6 أرقام بعد الفاصلة؛

- 7. مزدوج double
- للتصريح بمتغير حقيقي ذو إشارة يتألف من 64 رقم ثنائي يمكنه تمثيل الأعداد من -2<sup>1022</sup> حتى 2<sup>1023</sup> 1 وبدقة 15 رقم بعد الفاصلة؛
  - 8. حروف chars

لتمثيل جدول من الحروف(ذات نوع حرف char)؛

## 04 قراءة المدخلات من لوحة المفاتيح؛

- 1. اقرا read:
- يجب تنفيذ التعليمة نوع متبوعة باسم نوع المتغير المراد قراءته (مثلا صحيح) قبل كتابة التعليمة اقرا:
  - 1. لقراءة متغير ثماني نكتب الأسطر البرمجية التالية:
    - 1.# قراءة ثماني
      - 2**. ثما ني ث**
      - 3. **نوع ثماني** 
        - 4. اقرا ث
  - # يمثل يمثل سطر تعليق وهو مهمل من طرف المترجم
- الذي يقرأ من لوحة المفاتيح رقما ثمانيًا ثم يسَنده إلى المتغير ث 2. يمكن أيضا قراءة باقي المتغيرات من لوحة المفاتيح بنفس الطريقة
  - 3. المتغير من نوع حروف فيه كلام يطول لذلك سنؤجله حاليا

الوثيقة الحالية غير مكتملة يمكنك تجربة البرنامج test1.ima كالتالي: java -jar imachine test1.ima

لقد أضفت عدة تعليقات لهذا البرنامج أرجو أن تعطي لمحة عن هذا المشروع

في أمان الله