

Dédicaces

Remerciements

Table des matières

Table des figures

Liste des tableaux

Acronymes

INTRODUCTION GENERALE

CHAPITRE 1
CONTEXT GENERAL DU PROJET

- 1.1. Introduction
 - 1.2. Présentation de l'organisme d'accueil
 - 1.3. Cadre du projet
 - 1.3.1. Problématique
 - 1.3.2. Analyse de l'existant
 - 1.3.3. Solution propose
 - 1.3.4. Prototypage (Maquettes)
 - 1.4. Analyse et spécification des besoins
 - 1.4.1. Besoins fonctionnels
 - 1.4.2. Besoins non fonctionnels
 - 1.5. Gestion du projet
 - 1.6. Planification prévisionnelle
 - 1.7. Conclusion
-

CHAPITRE 2
ANALYSE ET CONCEPTION

- 2.1. Introduction
 - 2.2. Méthodes et outils de modélisation Cadre du projet
 - 2.2.1. Langage de modélisation (UML)
 - 2.2.2. Le Processus Unifié
 - 2.2.3. Identification des acteurs et des cas d'utilisation
 - 2.3. Diagrammes de cas d'utilisation
 - 2.4. Etude des Diagrammes de séquences
 - 2.5. Diagramme de classe
 - 2.6. Conclusion
-

CHAPITRE 3
RÉALISATION DU PROJET

- 3.1. Introduction
- 3.2. Architecture MVC (Par exemple)
- 3.3. Outils, langage et Framework utilisés
- 3.4. Présentation et description des interfaces
- 3.5. Conclusion

ANNEXE

CONCLUSION GENERALE