

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный
морской технический университет»
(СПбГМТУ)

УТВЕРЖДАЮ
Декан факультета кораблестроения и океанотехники
_____ С.Н.Рюмин
«__» _____ 20__ г.
М. П.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ДИСЦИПЛИНЫ
«Информационные технологии»**

Направление подготовки	26.03.02 Кораблестроение, океанотехника и системотехника объектов морской инфраструктуры
Профиль	26.03.02.03 Океанотехника
Квалификация (степень)	бакалавр
Форма обучения	очная

Лист согласования рабочей программы дисциплины

Рабочая программа дисциплины разработана в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 26.03.02.П «Кораблестроение, океанотехника и системотехника объектов морской инфраструктуры», утверждён 28.08.2015 приказом министра образования и науки РФ №913, учебным планом 26.03.02.П.03.17.Д (001909).

РАЗРАБОТЧИК:	
	Горавнева Т.С., доцент, к.т.н., доцент
<i>(подпись)</i>	<i>(ФИО, должность, ученая степень, ученое звание)</i>

РАССМОТРЕНА И ОДОБРЕНА		
на заседании кафедры Вычислительной техники и информационных технологий		
«03» июля 2017 г., протокол № 5		
Заведующий кафедрой		
		Липис А.В., к.т.н.
<i>(подпись)</i>	<i>(дата)</i>	<i>(ФИО, ученая степень, ученое звание)</i>

СОГЛАСОВАНО:		
Учебно-методический отдел		
	<i>(подпись)</i>	<i>(расшифровка подписи)</i>
	№ _____	Дата _____

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Информационные технологии» являются:

- изучение специальных средств графической системы для эффективной работы в двумерном пространстве;
- освоение принципов построения геометрических моделей в трехмерном пространстве;
- изучение автоматической генерации ассоциативных видов чертежа и создание проектно-конструкторской документации;
- подготовка студентов к использованию CAD/CAM систем при проектировании морских сооружений.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

В основу подготовки бакалавра заложен компетентностный подход. Результаты реализации данного подхода отражены в таблице.

№ п/п	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или ее части)	В результате изучения дисциплины обучающиеся должны:		
			знать	уметь	владеть
1	ОК-7	Способностью к самоорганизации и самообразованию	возможности приобретения новых знаний с использованием современных образовательных и информационных технологий; основы исследования компьютерного моделирования геометрических моделей	пользоваться учебной и справочной литературой по дисциплине, а также видеоматериалами; пользоваться специальными средствами графической системы для эффективной работы в двумерном пространстве	практическими навыками разработки графических объектов – двумерных моделей
2	ОПК-1	Способностью осуществлять обработку и анализ информации из различных источников с использованием информационных, компьютерных технологий	способы обработки информации о трехмерной модели с целью генерации ассоциативных видов объектов океанотехники	применять средства графической системы для эффективной обработки и анализа спроектированных моделей изделий океанотехники	практическими навыками разработки моделей в трехмерном пространстве, чертежей и рабочей документации

3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Информационные технологии» относится к базовой части (Бл1.0) Блока 1 «Дисциплины (модули)» программы по подготовке выпускника с квалификацией (степенью) бакалавр. Она входит в учебный план под номером Бл1.0.14.0.

Изучение дисциплины «Информационные технологии» базируется на дисциплинах «Инженерная графика» и «Информатика».

Требования к «входным» знаниям, умениям и готовностям обучающегося, необходимым при освоении данной дисциплины и приобретенным в результате освоения предшествующих дисциплин:

- Обучающийся должен знать основные понятия компьютерной графики;
- Он должен уметь пользоваться прикладными программными пакетами;
- Он должен быть готов к самостоятельной работе с учебной и справочной литературой по дисциплине.