

2022182035 임채은

2023.11. 15

2D게임프로그래밍

2차 프로젝트 발표

개발 진행 상황 ✨

[프로젝트 개발일정]

분류	항목	2023/10				2023/11				2023/12			
		0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	0	0
기획	제안서 작성		■										
	게임 구성 설계		■	■									
	리소스 수집		■	■									
개발	객체 추상화 및 클래스 생성			■	■								
	캐릭터 컨트롤러(상태 다이어그램 작성)				■	■							
	캐릭터 컨트롤러 구현					■	■	■	■				
	물리, 충돌 처리						■	■	■	■			
오류	오류 수정									■	■		

게임 구성 설계 100%
리소스 수집 100%

객체 추상화 및 클래스 생성 100%
캐릭터 컨트롤러 90%
물리, 충돌처리 0%

커밋 통계 그래프 ✨

