#### Universidade Tecnológica Federal do Paraná Curso de Engenharia da Computação Compiladores

Prof. Marco Antonio Barbosa

Trabalho Prático de Implementação 1.

**Objetivo:** Construção de um analisador léxico simplificado.

Data de entrega/apresentação: a definir

# 1. A Construção do Analisador Léxico

A função do analisador léxico é reconhecer as palavras que fazem parte de uma linguagem (lexemas) e classificar estar palavras (determinar os tokens). Portanto, caberá ao analisador léxico <u>ler um arquivo texto como entrada</u> e fornecer como saída a lista dos tokens reconhecidos.

Para esta etapa do trabalho não será necessário o uso da *tabela de símbolos* portanto a lista de tokens será formada por uma tupla:

<nome\_do\_token, posição\_do\_token>

#### Onde:

**nome\_do\_token** – indica a classe do token reconhecido **posição do token** - indica a linha em que determinada palavra foi reconhecida.

Por exemplo:

Entrada: valor := 50;

Saída: <Id, 1><Atrib, 1><Num, 1><Scolon, 1>

<u>Sugestão:</u> Como ponto de partida estabelecer os tokens para todos os lexemas da linguagem. Por exemplo:

Lexema	Token
identificador	ld
:=	Atrib
Numero	Num
•	Scolon
programa	Prog
Se	if

A escolha pela estratégia de implementação fica a cargo do aluno, portanto, poderá ser implementada uma das três alternativas vistas: código, tabela de transição ou geradores automáticos (FLEX, JFLEX, etc.).



## Universidade Tecnológica Federal do Paraná Curso de Engenharia da Computação Compiladores

Prof. Marco Antonio Barbosa

# 2. Especificação de uma Linguagem Simplificada de Programação

#### 2.1 Descrição BNF da Linguagem Simplificada

A linguagem que será definida representa uma linguagem de programação estruturada semelhante à linguagem de programação estruturada PASCAL. Esta linguagem receberá o nome de **LPD** (Linguagem de Programação Didática). O compilador a ser desenvolvido receberá o nome de **CSD** (Compilador Simplificado Didático). Os símbolos não terminais da linguagem serão mnemônicos colocados entre parênteses angulares < e >, sendo os símbolos terminais colocados em negrito.

```
Descrição BNF da Linguagem Simplificada
cprograma >::= programa <identificador> ; <bloco> .
<br/> <bloo>::= [<etapa de declaração de variáveis>]
          [<etapa de declaração de sub-rotinas>]
           <comandos>
DECLARAÇÕES
<etapa de declaração de variáveis>::= var <declaração de variáveis> ;
                                       {<declaração de variáveis>;}
<declaração de variáveis>::= <identificador> {, <identificador>} : <tipo>
<tipo> ::= (inteiro | booleano)
<etapa de declaração de sub-rotinas> ::= (<declaração de procedimento>;l
                                        <declaração de função>;)
                                       {<declaração de procedimento>;l
                                        <declaração de função>;}
<declaração de procedimento> ::= procedimento <identificador>;
                                 <bloo>
<declaração de função> ::= funcao <identificador>: <tipo>;
                             <bloo>
COMANDOS
<comandos>::= inicio
                  <comando>{;<comando>}[;]
               fim
<comando>::= (<atribuição_chprocedimento>l
               <comando condicional> l
               <comando enquanto> l
               <comando leitura> l
               <comando escrita> l
               <comandos>)
```



delimitadores.
delimitadores : { }

## Universidade Tecnológica Federal do Paraná Curso de Engenharia da Computação

Compiladores

Prof. Marco Antonio Barbosa

```
<atribuição_chprocedimento>::= (<comando atribuicao>l
                                    <chamada de procedimento>)
<comando atribuicao>::= <identificador> := <expressão>
<chamada de procedimento>::= <identificador>
<comando condicional>::= se <expressão>
                          entao < comando>
                         [senao <comando>]
<comando enquanto> ::= enquanto <expressão> faca <comando>
<comando leitura> ::= leia ( <identificador> )
<comando escrita> ::= escreva ( <identificador> )
EXPRESSÕES
<expressão>::= <expressão simples> [<operador relacional><expressão simples>]
<operador relacional>::= (<> | = | < | <= | > | >=)
<expressão simples> ::= [ + | - ] <termo> {( + | - | ou) <termo> }
<termo>::= <fator> {(* | div | e) <fator>}
<fator> ::= (<variável> l
          <número> l
          <chamada de função> l
          (<expressão>) | verdadeiro | falso
            nao <fator>)
<variável> ::= <identificador>
<chamada de função> ::= <identificador >
NÚMEROS E IDENTIFICADORES
<identificador> ::= [_]<letra> {<letra> | <dígito>}
<número> ::= <dígito> {<dígito>}
<digito> ::= (0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9)
<letra> ::= (alblcldlelflglhliljlklllmlnlolplqlrlsltlulvlwlxlylzl
          AIBICIDIEIFIGIHIIIJIKILIMINIOIPIQIRISITIUIVIWIXIYIZ)
COMENTÁRIOS
        Uma vez que os comentários servem apenas como documentação do código fonte, ao
realizar a compilação deste código faz-se necessário eliminar todo o conteúdo entre seus
```

## Universidade Tecnológica Federal do Paraná Curso de Engenharia da Computação

**Compiladores** 

Prof. Marco Antonio Barbosa

## Exemplo de Execução

```
Entrada: test.l
programa test;
var v: inteiro;
    i, max, juro: inteiro;
inicio
    enquanto v 	ext{<>} 0 faca
    inicio
                      {leia o valor inicial}
       leia (v);
       leia (juro); {leia a taxa de juros }
       leia ( max ); { Leia o periodo };
       valor := 1;
       i := 1;
       enquanto i \leq max { (1+juro) elevado a n } faca
         valor := valor *(1 + juro);
         i := i + 1;
       fim
       escreva (valor);
    fim
fim.
```

#### saída:

<PROG, 1><ID, 1><PVIRG, 1><VAR, 2>...<DOT, 20>



### Universidade Tecnológica Federal do Paraná Curso de Engenharia da Computação Compiladores Prof. Marco Antonio Barbosa

## Referências

Flex & Bison. John Levine, 2009.

Compiladores. Princípios, Técnicas e Ferramentas. Alfred V. Aho, Ravi Sethi and Jeffrey D. Ullman.

Compiladores Princípios e Práticas. Kenneth C. Louden.

Implementação de Linguagens de Programação: Compiladores. Ana Maria de Alencar Price e Simão Sirineo Toscani