

## Trabalho Prático de Implementação 1.

**Objetivo:** Construção de um analisador léxico simplificado.

Data de entrega/apresentação: a definir

# 1. A Construção do Analisador Léxico

A função do analisador léxico é reconhecer as palavras que fazem parte de uma linguagem (lexemas) e classificar estas palavras (determinar os tokens). Portanto, caberá ao analisador léxico ler um arquivo texto como entrada e fornecer como saída a lista dos tokens reconhecidos.

Para esta etapa do trabalho não será necessário o uso da **tabela de símbolos** portanto a lista de tokens será formada por uma tupla:

<nome\_do\_token, posição\_do\_token>

Onde:

**nome\_do\_token** – indica a classe do token reconhecido

**posição do token** - indica a linha em que determinada palavra foi reconhecida.

Por exemplo:

**Entrada:** valor := 50 ;  
**Saída:** <Id, 1><Atrib, 1><Num, 1><Scolon, 1>

Sugestão: Como ponto de partida estabelecer os tokens para todos os lexemas da linguagem. Por exemplo:

Lexema	Token
identificador	Id
:=	Atrib
Numero	Num
;	Scolon
programa	Prog
Se	if
...	...

A escolha pela estratégia de implementação fica a cargo do aluno, portanto, poderá ser implementada uma das três alternativas vistas: código, tabela de transição ou geradores automáticos (FLEX, JFLEX, etc.).

## 2. Especificação de uma Linguagem Simplificada de Programação

## 2.1 Descrição BNF da Linguagem Simplificada

A linguagem que será definida representa uma linguagem de programação estruturada semelhante à linguagem de programação estruturada PASCAL. Esta linguagem receberá o nome de **LPD** (Linguagem de Programação Didática). O compilador a ser desenvolvido receberá o nome de **CSD** (Compilador Simplificado Didático). Os símbolos não terminais da linguagem serão mnemônicos colocados entre parênteses angulares < e >, sendo os símbolos terminais colocados em **negrito**.

### Descrição BNF da Linguagem Simplificada

**<programa> ::= programa <identificador> ; <bloco> .**

```

<bloco> ::= [ <etapa de declaração de variáveis>
              [ <etapa de declaração de sub-rotinas>
                <comandos>
              ]
            ]

```

## DECLARAÇÕES

[illegible]
$$\langle \text{declaração de variáveis} \rangle ::= \langle \text{identificador} \rangle \{, \langle \text{identificador} \rangle\} : \langle \text{tipo} \rangle$$
 $\langle \text{tipo} \rangle ::= (\text{inteiro} \mid \text{booleano})$ 
$$\begin{aligned} \langle \text{etapa de declaração de sub-rotinas} \rangle &::= (\langle \text{declaração de procedimento} \rangle; \\ &\quad \langle \text{declaração de função} \rangle; \\ &\quad \{ \langle \text{declaração de procedimento} \rangle; \\ &\quad \quad \langle \text{declaração de função} \rangle; \} \end{aligned}$$

```
<declaração de procedimento> ::= procedimento <identificador>;  
                                <bloco>
```

```
<declaração de função> ::= funcao <identificador>: <tipo>;  
                           <bloco>
```

## COMANDOS

```

<comandos> ::= inicio
               <comando> { <comando> } [ ; ]
               fim

```

```
<comando> ::= (<atribuição_chprocedimento> |
               <comando_condicional> |
               <comando_enquanto> |
               <comando_leitura> |
               <comando_escrita> |
               <comandos>)
```

delimitadores : { }

## Exemplo de Execução

**Entrada:** test.l

```
programa test ;  
var v : inteiro ;  
    i , max , juro : inteiro ;  
inicio  
    enquanto v <> 0 faca  
        inicio  
            leia ( v ) ;    {leia o valor inicial}  
            leia ( juro ) ; {leia a taxa de juros }  
            leia ( max ) ; { Leia o periodo } ;  
            valor := 1 ;  
            i := 1 ;  
            enquanto i <= max { (1+juro) elevado a n } faca  
                inicio  
                    valor := valor * ( 1 + juro ) ;  
                    i := i + 1 ;  
                fim  
            escreva ( valor ) ;  
        fim  
    fim .
```

**saída:**

<PROG, 1><ID, 1><PVIRG, 1><VAR, 2>...<DOT, 20>

## Referências

**Flex & Bison.** John Levine, 2009.

**Compiladores. Princípios, Técnicas e Ferramentas.** Alfred V. Aho, Ravi Sethi and Jeffrey D. Ullman.

**Compiladores Princípios e Práticas.** Kenneth C. Louden.

**Implementação de Linguagens de Programação: Compiladores.** Ana Maria de Alencar Price e Simão Sirineo Toscani