联系方式

手机: 13878561440Email: i@tony.wiki微信号: codeshell

个人信息

• 陈志辉(Tony)/男/1991

• 本科/广西师范大学/计算机科学与技术

• 工作年限: 3年

技术博客: https://www.tony.wiki/Github: https://github.com/im-qq/

• 兴趣爱好:看书、旅游、听音乐

期望职位: Golang工程师期望城市: 以发展为主

工作经历

广州市红甘果信息科技有限公司 Android部门副经理(2014年8月~2015年12月)

GGAndroid 1.0 ~ 2.0 -甘果移动Android Basic项目

我是该项目的主要发起人,主要负责Android Common构架,深入研究MVC/MVP架构思想,以及网络框架、数据存储、图片处理有一定的实践经验,把常用的东西积累封装编写,以及编写markdown文档,项目中包括BaseApp/ActivityManager/Config/Cache/Image/Event等模块,通用json序列化日期处理方式,prod/dev环境处理,日志处理,gradle多渠道包生成,以及多线程、文件、字符、网络、系统等等常用工具类,经过一年多的积累并不段完善。至今已用于线上30+ app项目。

简印 1.0 -制作照片书、台历、明信片、照片卡,虎彩集团

我在此项目主要负责Android客户端开发,以及API对接沟通;在PM指导下,带领技术团队进行技术分析开发。这个项目中,需要跟三方公司多次技术沟通和实施,实现App选择照片上传,通过后端动态元素模板显示,并且App可编辑内容,图片可旋转拖动,加载大量图片处理优化、以及动画的加载显示。最终App合成元素上传后台,生成PDF、按规格进行打印成实物(照片书、台历、明信片、照片卡)。

一加社区 2.0 - 一加手机ROM预装App

我在此项目主要负责Android客户端分类、主页、内容、评论等主要页面开发,以及技术沟通;这个项目中,主要使用一加社区Discuz论坛接口获取数据显示,使用Android 5.0+Material Design风格开发,通过theme方式实现夜间模式。以及原生控件编写的图文主题发布功能合成HTML。显示文章HTML内容,以及优化图片加载。该App获得OnePlus刘作虎一致好评。

端媒体 1.0 ~ 3.0 - 香港媒体Initium Media

我在此项目主要负责Android客户端开发,一个媒体App,主要以文章显示为主;主要在项目中,开发文章内容显示控制,要求类似网易新闻显示内容的整齐性,还需要类似澎湃新闻最后一个符号外挂显示特性,对文章显示控件要求比较高。通过TextView Span实现文字二次计算算法,并控制外挂符号显示。该App在香港和国外有大量下载量,获取对方的好评,并且做到了至今3.0版本。

有演出 2.0~4.0 - 演出购票神器

我在此项目主要负责Android客户端开发,以及项目沟通,主要实现一个购票App;在项目中,重新设计v2版本和项目模块,实现主要页面开发;实现国际化、优惠券模块。进行项目的迭代开发,在这个项目中学习到了很多技术知识,对方的UI设计非常规范,后台API也非常成熟;学习了很多配合的全面知识。该项目得到对方技术开发者的非常好的认可,大家都得到相应的成长。

培训:向日葵团队Android开发

我在此培训中,担任对该公司的J2EE开发工程师学习Android项目构架,以及Android开发环境搭建,基础开发知识,常用类库使用,对项目规范化指导,以及项目问题解决,使该公司快速创建一个Android团队,开发该公司的Android项目。

柳州英腾软件有限责任公司 Android工程师(2013年5月 ~ 2014年7月)

考试宝典 5.0

我在此项目主要负责Android客户端开发,在项目中,我重点设计了网络模块,以可以方便访问云端接口;重点完成SQLite题库CRUD问题,题库是根据用户选择科目后才进行下载,每个科目是不同的数据库;软件中最为复杂的是试题练习界面,拥有练习、浏览、考试等功能,并且在不同功能下答题显示都不一样。

职称英语考试宝典 1.0

我在此项目主要负责Android客户端开发,在项目中,通过考试宝典分支,实现对职称英语内容的保存和加载显示答题,并且开发了该App中的视频播放模块,通过边播放边下载,以及视频的加密。在项目里重点学习到了视频播放功能的开发处理。

其它项目

交易系统数据存储方案API

MetaTrader 4交易数据快照存储,保存MT4账号(Account)快照数据,以及订单(Order)快照数据,进行数据保存以及查询、处理、显示。使用到Minlia Cloud/Spring Boot/Spring Data/Spring Security/Thymeleaf等,分为domain/repository/service/controller模块。

开源项目和作品

iQQ 一个即开即用的桌面QQ客户端,风格可能类似于Mac版QQ。

Star: 436Fork: 286

Description:通过Java的Swing构架开发的一个跨平台QQ,基于WebQQ协议开发成类库,您可以基于这个库让您的程序集成QQ相关的功能,提供一个即开即用的桌面QQ客户端,以我为创始人进行研发,现在最新版本为v3

Webqq-Core 一个WebQQ SDK提供基本的使用方法

Star: 197Fork: 141

• Description: 一个基于WebQQ协议开发的库,您可以基于这个库让您的程序集成QQ相关的功能

Netty-Chat 使用Netty实现IMServer

Star: 89Fork: 86

• Description: 使用到Netty、Spring Boot、Spring Data、MonogoDB,分成核心、业务、消息路由、服务端等模块,IM方便的Entity解码编码机制,融合到二进制协议中。

Go语言实现的IMServer、具备高性能高并发特性。

Star: 30Fork: 17

● Description: 这是一个使用go语言开发的高性能IM服务端。单台服务器可以可承受高并发,实现具体IM基本功能,用户能够达到一般IM所拥有的使用功能。

技能清单

● 开发语言: Java/Golang

• 开发工具: Intellj Idea/Android Studio/Eclipse

• Web构架: Spring Boot/Spring MVC/Struts2/MyBatis/Hibernate/Thymeleaf/Freemarker

Android构架:

Dagger2/RxJava/Retrofit/OKHttp/AsycHttpClient/Volley/Glide/Picasa/ImageLoader/Eventbus/Gson

• 前端框架: Bootstrap/JQuery

• 数据库相关: MySQL/MongoDB/SQLite

• 版本管理: Git/SVN

个人总结

对互联网有浓厚的兴趣,从高中开始接触编程知识,上大学后深入自学JAVA编程,喜欢开源社区,喜欢GITHUB,喜欢写开源。拥有自己的实验服务器(IBM MicroServer),熟悉Linux环境,了解ESXi,。并且经过3+年的工作积淀,对软件开发行业,互联网、IT行业的发展趋势有一定的认知。深入理解团队发展,开发过10+ app项目,带领过多个成功项目开发,能编码、指导、安排项目成员完成各个项目的模块设计。良好的统筹协调和沟通能力,团队合作性好。

最近读物

• 重来: 更为简单有效的商业思维

• 暗时间

• 深入理解Java虚拟机

• Java并发编程的艺术

• O'Reilly: Head First设计模式(中文版)

参考技能关键字

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事。